

**УТВЕРЖДЕНЫ**  
 приказом Министерства спорта  
 Российской Федерации  
 от 10 января 2018 г. № 6

## **ПРАВИЛА ВИДА СПОРТА «СОВРЕМЕННОЕ ПЯТИБОРЬЕ»**

Настоящие правила вида спорта «современное пятиборье» (далее – Правила) разработаны общероссийской общественной спортивной федерацией, аккредитованной по виду спорта «современное пятиборье» (далее – ФСПР) в соответствии с правилами, утвержденными международным союзом по современному пятиборью (далее – УИПМ).

Настоящие Правила являются обязательными для всех организаций, проводящих официальные спортивные соревнования, включенные в Единый календарный план межрегиональных, всероссийских и международных спортивных соревнований и спортивных мероприятий субъектов Российской Федерации, по виду спорта «современное пятиборье» (далее - соревнования) на территории Российской Федерации.

Спортивные ситуации, не нашедшие отражения в настоящей редакции Правил трактуются в соответствии с Правилами УИПМ.

Официальные лица (представители команд, тренеры, спортсмены и судьи), принимающие участие в соревнованиях, обязаны в своих действиях руководствоваться настоящими Правилами.

### **1. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

#### **1.2 ВОЗРАСТНЫЕ ГРУППЫ**

Если не определено иначе, эти правила применимы ко всем возрастным группам: мужчинам, женщинам, юниорам, юниоркам, а также к юношам и девушкам,

##### **1.2.1 Перечень возрастных групп:**

11-12 лет	Юноши, девушки до 13 лет (кадеты D)
13-14 лет	Юноши, девушки до 15 лет (кадеты C)
15-16 лет	Юноши, девушки до 17 лет (кадеты B)
17-18 лет	Юноши, девушки до 19 лет (кадеты A)
19-21 лет	Юниоры, юниорки до 22 лет (юниоры)
22 и старше	Мужчины, женщины 22 года и старше

### 1.2.2 Расчет возраста

1) Для участия в спортивных соревнованиях спортсмен должен достичь установленного возраста в календарный год проведения спортивных соревнований.

2) Спортсмен имеет право участвовать в соревнованиях старшей возрастной группы, следующей непосредственно за той, к которой он относится.

3) С разрешения ФСПР спортсмен, может выступать в любой старшей возрастной группе, за исключением спортивных дисциплин, которые во Всероссийском реестре видов спорта являются дисциплинами возрастной группы без ограничения возраста (мужчины, женщины). В спортивных дисциплинах возрастной группы без ограничения возраста (мужчины, женщины) допускаются спортсмены, достигшие возраста 17 лет.

### 1.3. Современное пятиборье включает в себя следующие дисциплины:

#### Пятиборье

пятиборье - командные соревнования (3 чел.)

пятиборье - эстафета (2 человека)

пятиборье - эстафета - смешанная (2 чел.)

#### Четырехборье

четырехборье - командные соревнования (3 чел.)

четырехборье - эстафета (2 человека)

четырехборье - эстафета - смешанная (2 чел.)

#### Троеборье

троеборье - командные соревнования (3 чел.)

троеборье - эстафета (2 человека)

троеборье - эстафета - смешанная (2 чел.)

двоеборье (бег+стрельба)

двоеборье (бег, плавание)

Биатл

Триатл

#### 1.3.1. Пять видов программы по современному пятиборью:

пять видов программы современного пятиборья проводятся, как четыре вида: фехтование, плавание, верховая езда, комбайн (стрельба и бег)

#### 1.3.2. Виды программы, входящие в юношеские соревнования:

В соревнованиях среди юношей, девушек 17-18 лет (кадеты А) четыре вида программы (кроме верховой езды) являются обязательными.

1) Для юношей, девушек 15-16 лет (кадеты В) обязательны плавание и комбайн. Для всех остальных юношеских соревнований обязательно только

плавание и бег, в беге может использоваться общий старт (максимальное число участников в одной группе – 20 человек).

2) В соревнованиях, если нет опубликованного рейтинга, заплывы формируются по времени, указанном в заранее присланных формах. Для плавания и комбинированного вида правила для мужчин и женщин одни и те же.

3) Организационный комитет может включить один или несколько дополнительных видов по своему желанию.

## 1.4. ФОРМАТ СОРЕВНОВАНИЙ

### 1.4.1. Соревнования в один день

Как правило, официальные индивидуальные соревнования организованы так, чтобы все пять видов программы проходили в один день, в одном месте, в шаговой близости друг от друга. Также проводится **командный зачет**, используя начисленные очки современного пятиборья из индивидуальных соревнований. На техническом совещании тренеры обязаны сообщить фамилии 3-х спортсменов входящих в состав команды.

1.4.2. Соревнования могут проводиться в течение одного или двух, в исключительных случаях – трех дней, если два дня отводятся на верховую езду. Юношеские соревнования, которые включают два или три вида из пяти, проводятся в течение одного дня, а те, которые включают четыре или все пять видов соревнований проводятся в течение двух дней.

### 1.4.3. Эстафетные соревнования

Эстафета – это однодневное соревнование. В соревнованиях категории «А» эстафета среди мужчин и женщин с 2 спортсменами проходят в первый день соревнований, эстафета – смешанная проводится во второй день. Если количество команд – участниц очень велико, организаторы могут одобрить проведение эстафет в три дня.

## 1.5 ОЧЕРЕДНОСТЬ ПРОВЕДЕНИЯ ВИДОВ ПРОГРАММЫ

Личный зачет		Эстафета
	ПЛАВАНИЕ Вольный стиль	
200 м: мужчины, женщины юниоры, юноши, девушки А и В 100м: юноши, девушки С, 50м: юноши, девушки D .		2x100м: мужчины, женщины, юниоры, юниорки, юноши, девушки А и В 2x50м: юноши, девушки С, 2x25м: юноши, девушки D и E

		2x100м: мужчины, женщины, юниоры, юноши, девушки А и В
	<b>ФЕХТОВАНИЕ</b> Электрофицированные шпаги	
Единый пул <u>Юноши, девушки</u> <u>Д могут использовать третий размер шпаги</u> Один решающий укол за одну минуту		Схема эстафеты: «Х»1 против «У»1 «Х»2 против «У»2 Количество боев зависит от количества команд
	<b>ВЕРХОВАЯ ЕЗДА</b> Конкур Скорость 350м/мин – в закрытом помещении 300м/мин Верховая езда не проводится ни в квалификационных соревнованиях, ни в юношеских	
	<b>КОМБАЙН</b> Бег со стрельбой Старт по системе гандикап/любое покрытие Пневматический пистолет калибр 4,5мм/,177 калибр, Лазерный пистолет. дистанция 10м	
Мужчин, женщины юниоры и юноши, девушки «А», мужчины и женщины 5 мишеней (временной лимит 0'50); 800м бег Юноши, девушки «В»,		Мужчин, женщины Юниоры, юноши, девушки «А» и «В», мужчины и женщины 5 мишеней (временной лимит 0'50); 800м бег 5 мишеней (временной лимит 0'50); 800м бег для каждого из двух или трех спортсменов

Мальчики и девочки 5 мишеней (временной лимит 0'50); 800м бег 5 мишеней (временной лимит 0'50); 800м бег		
--	--	--

### 1.5.1. Личные соревнования

1) В финалах соревнований порядок видов должен быть следующим: плавание, фехтование, конкур (см пункт 4.3.14), комбайн (старт всегда происходит по системе гандикап).

2) В квалификации к финальным соревнованиям (4 дисциплины без конкур) и во всех других соревнованиях порядок видов может меняться в зависимости от нужд организационных комитетов. Тем не менее, в квалификациях к финальным соревнованиям комбайн должен быть последним этапом.

3) Организационный комитет обязан обеспечить спортсменов необходимым количеством времени для разминки перед каждым этапом соревнования, а именно: фехтование – 30 мин, плавание – 20 мин, верховая езда – 20 мин, комбайн – 15 мин + 5 минут на подготовку. Время разминки считается неотъемлемой частью соревнований. В финалах соревнований в зону для разминки допускаются только участники, прошедшие в финалы.

### 1.6. Церемония награждения

Церемония награждения проводится сразу же после окончания финального вида, вне зависимости от наличия протестов.

1.7. Соревнования по современному пятиборью, проводимые на территории Российской Федерации, классифицируются:

По целям и задачам – на чемпионаты, первенства, Кубки, проводимые с целью отбора спортсменов (отборочные), пропаганды современного пятиборья (показательные), привлечения населения к занятиям современным пятиборьем (массовые).

Чемпионаты и Кубки проводятся среди взрослых спортсменов (мужчины, женщины), первенства – среди спортсменов юниорского и юношеского возраста.

По масштабу и спортивной значимости на следующие категории:

- **Первая категория:** чемпионат, Кубок (этап Кубка), первенство среди юниоров и юниорок, первенство среди юношей и девушек, спартакиада молодежи, спартакиада учащихся, всероссийские соревнования, проводимые органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта совместно с общероссийской спортивной федерацией, аккредитованной по

виду спорта «спортивное пятиборье» (далее – ОСФ), чемпионат, Кубок (этап Кубка), первенство федерального округа, субъекта Российской Федерации, а также чемпионат клуба, Кубок (этап Кубка) клуба.

- **Вторая категория:** чемпионат, Кубок (этап Кубка), первенство, спортивных обществ и ведомств, соревнования территориально-административных образований субъектов Российской Федерации.

- **Третья категория:** официальные соревнования, проводимые физкультурно-спортивными организациями муниципального образования, имеющими право присвоения спортивных разрядов.

По характеру определения первенства – личные, командные, лично-командные.

- В личных соревнованиях определяются места и результаты, занятые участниками соревнований.

- В командных соревнованиях определяются места, занятые командами участвующих спортивных организаций.

- В лично-командных соревнованиях определяются одновременно места, занятые спортсменами и виде программы и места, занятые сборными командами участвующих спортивных организаций.

## ПОДГОТОВКА СОРЕВНОВАНИЙ

### 1.8 ПРОГРАММА ВИДОВ СОРЕВНОВАНИЙ

#### 1.8.1 Соревнования в личном зачете (мужчины, женщины, юниоры, юниорки, юноши, девушки)

День 1 – квалификация у мужчин	и	День 1 – квалификация у женщин
День 2 – квалификация у женщин	л	День 2 – квалификация у мужчин
День 3 – финалы у мужчин	и	День 3 – финалы у женщин
День 4 – финалы у женщин		День 4 – финалы у мужчин

Если число спортсменов 40 или меньше, Технический делегат или организационный комитет может принять решение не проводить полуфиналы, если позволяют условия. При проведении полуфиналов формируются группы по 20-36 спортсменов; максимальное число спортсменов из одной сборной команды региона в одной группе – 2. Третий и последующие номера спортсменов должны быть перемещены в следующие группы.

1) Распределение спортсменов по квалификационным группам производится в соответствии с текущим рейтингом по следующей схеме:

Группа А	Группа В	Группа С	Группа D
1	2	3	4

		8		
8	7		6	5
9	10		11	12
16	15		14	13
17	18		и.т.д.	

2) Количество спортсменов, проходящих в финал соревнований, определяется следующим способом:

а) 2 группы – лучшие 15 из каждой группы + 6 с наибольшими очками из всех групп

б) 3 группы – лучшие 10 из каждой группы + 6 с наибольшими очками из всех групп

в) 4 группы – лучшие 8 из каждой группы + 4 с наибольшими очками из всех групп

3) В случае заявки для участия в предварительных соревнованиях менее 46 человек, к финальным соревнованиям допускаются 24 участника, показавшие лучшие результаты в 2-х квалификационных группах.

4) если заявленное количество спортсменов не позволяет провести предварительные соревнования, проводятся только финальные соревнования.

5) Если Спортсмен снимается с финальной стадии до начала соревнований из-за травмы или болезни, он должен быть заменен следующим спортсменом из этой же группы.

6) На официальных соревнованиях в личном зачете должны проводиться как индивидуальная, так и командная классификация.

### **1.9. Эстафетные соревнования**

1) Максимальное количество команд на эстафетах 24, формат - однодневные соревнования

2) Смешанная эстафета - это соревнования, в которых соревнуются команды, состоящие из одной женщины и одного мужчины из одного субъекта Российской Федерации.

### **1.10. Техническое совещание**

1) Техническое совещание является частью соревнования и проводится перед началом первого вида. На нем обязательно должны присутствовать капитаны или представители всех стартующих команд, и каждая команда может быть представлена максимум двумя представителями. Команда, которая не может присутствовать на Техническом совещании, должна предоставить Организационному комитету все необходимые данные за 24 часа до начала соревнования (имя спортсмена, результаты в плавании, стартовый номер в команде и т.д.) или делегировать другую команду, которая будет ее представлять. Команды, не представленные на техническом совещании, к началу соревнований не допускаются.

2) На техническом совещании присутствующим командам представляют главных официальных лиц и членов главной судейской коллегии соревнований. На совещании участники получают необходимые инструкции и проводят

выборы в апелляционное жюри. На техническом совещании должна быть распространена следующая информация:

- а) программа,
- б) план конного маршрута;
- в) план маршрута комбайна;
- г) определенный стартовый протокол для плавания и состав команд и порядок фехтования (который готовится сразу после переключки);
- д) список лошадей и результаты протаскивания, которые должны быть предоставлены минимум за 1 час до начала жеребьевки лошадей.
- е) На финалы стартовый протокол с минимум 3 резервными лошадьми.

## **1.11. СТАРТОВЫЙ ПРОТОКОЛ И ПОРЯДОК СТАРТА**

### **1.11.1 Порядок старта в эстафете**

1) Стартовый состав в эстафете во всех пяти видах программы должен быть предоставлен представителем команды в письменном виде в секретариат перед Техническим совещанием и, после одобрения, не может быть изменен. Также после технического совещания нельзя заменить зарегистрированного спортсмена, кроме как в форс-мажорной ситуации, в соответствии с решением Технического делегата.

2) В смешанной эстафете в фехтовании, плавании и комбайне, сначала выступают женщины, а потом мужчины, что касается верховой езды, решение принадлежит тренеру и он информирует о порядке выступления спортсменов на Техническом совещании.

### **1.12. Порядок проведения.**

#### **I. Фехтование (Шпага)**

1) В квалификациях к финалу индивидуальных соревнований по фехтованию жеребьевка проводится Техническим делегатом перед техническим совещанием посредством вытягивания номеров, например, для дорожки №1 номер 1. Команда, получившая номер 1, становится командой №1. Следующая в алфавитном порядке команда - командой № 2 и т.д. Команды располагаются на дорожках, как показано в приложении 2С. Если субъект представляют 2 или более команды, то они встретятся между собой в первых раундах соревнования по фехтованию в соответствии с приложением 2В. В финале каждый субъект, имеющий двух или более спортсменов, имеет право определить фехтовальщиков в команду А и фехтовальщика в смешанную команду, или фехтовальщиков в команду А и команду В/С.

2) В соревнованиях по фехтованию в эстафете действуют те же правила.

## II. Плавание (Вольный стиль)

1) В соревнованиях по плаванию в личном зачете, проходящих без квалификации, спортсмены располагаются в соответствии с местом в рейтинговой классификации. Если спортсмен не состоит в рейтинге, заплывы по плаванию формируются согласно плавательному времени, указанному в предварительных заявках. В финале спортсмен, имеющий лучшее время, плывет по центральной дорожке бассейна. (пункт 3.3.1.4 Правил) согласно количеству очков, набранных в квалификации.

2) В соревнованиях по плаванию в эстафете команды, занимающие лучшие места после двух видов, соревнуются во втором заплыве в стартовом порядке, определенном для индивидуальных соревнований

## III. Верховая езда (конкур)

1) В соревнованиях по верховой езде в индивидуальном зачете, если проводится два гита, лучшие 50% спортсменов по результатам предыдущего вида должны стартовать во втором гите. Спортсмены стартуют в следующем порядке:

1й	36+18
2й	35+17
...	
17й	20+2
18й	19+1

2) В случае нечетного количества участников еще один спортсмен принимает участие в первом гите.

3) В соревнованиях, которые проводятся в один гит, спортсмены или команды стартуют в обратном порядке, когда спортсмен или команда с наилучшим результатом стартуют последними.

4) В соревнованиях по верховой езде в эстафете порядок старта такой же, как в соревнованиях в личном зачете.

## IV. Комбайн (Бег со стрельбой)

1) В соревнованиях по комбайну в личном зачете, а также в эстафетах спортсмены стартуют в соответствии с временем их гандикапа. В эстафетах второй участник команды стартует, как только предыдущий спортсмен коснется любой части его тела в зоне передачи эстафеты.

2) В комбайне с общим стартом все участники (максимум 12 в каждой группе) стартуют вместе после выстрела из пистолета или похожего сигнала. Лидирующий спортсмен или команда должны стартовать с лучшей позиции. Далее участники должны располагаться в соответствии с их рейтингами.

### **1.13. Публикация стартовых Протоколов**

Организационный комитет должен официально объявить стартовые протоколы в фехтовании и плавании на Техническом совещании. Перед началом верховой езды все участвующие команды должны быть ознакомлены Организационным комитетом со стартовым протоколом для верховой езды. Стартовый протокол в комбайне должен быть выдан за 30 минут до запланированного старта первого спортсмена или команды.

#### **1.13.1. РЕЗУЛЬТАТЫ СОРЕВНОВАНИЯ**

##### **1.13.2. Очки в программах**

Очки в современном пятиборье присуждаются спортсменам согласно их выступлениям в каждом виде.

##### **1.13.3. Отображение результатов**

1) Сразу же после окончания соревнования по определенному виду программы, необходимо представить полученные результаты, для ознакомления тренерами и представителями команд. Если соревнование также предполагает классификацию по командам, итоги командного зачета также должны быть подписаны и распространены.

2) По возможности результаты соревнований по отдельным программам, а также суммированные результаты должны показываться на большом демонстрационном экране на протяжении всех соревнований, а также в печатном виде должны быть представлены тренерам и СМИ после окончания каждого соревнования. Такой же порядок действий применяется в отношении стартовых протоколов.

3) В фехтовании на официальных соревнованиях обязательным является предоставление командам и зрителям результатов по итогам каждого раунда. Результаты раундов должны показываться на большом демонстрационном экране и в распечатанном виде должны быть представлены тренерам.

##### **1.13.4. Финальные места и очки**

Финальные места спортсменов или команд определяются количеством очков современного пятиборья, которые начисляются после каждого вида программы. При обычном стечении обстоятельств (без штрафов) спортсмен/команда первые пересекший финиш в комбайне, считается победителем. Если победитель имеет меньшее количество очков в общем зачете, чем спортсмен/команда, финишировавшие следом, то очки должны быть добавлены так, чтобы их счет стал одинаковым.

##### **1.13.5. Равенство очков**

1) Если равное количество очков набирают двое или более спортсменов после 2, 3 или 4 видов программы, те спортсмены, которые показали

наилучшие результаты в последнем виде программы, становятся на позицию выше. В случае сохранения равного количества очков, обладатель лучшего времени в предыдущем виде программы занимает высшую позицию. Если ситуация остается неизменной, определяющим фактором становится позиция в рейтинге.

2) Если же спортсмены финишировали в комбайне с равным количеством очков, то спортсмен с лучшими результатами в комбайне становится на позицию выше. Если же ситуация остается прежней, то спортсмен с наилучшим результатом в конкуре становится на позицию выше. Если же ситуация все еще остается прежней, то спортсмен с наилучшей позицией в рейтинге становится на позицию выше.

3) Если равное количество очков набирают двое или более спортсменов после 2 видов программы соревнований, для установления порядка старта в конкуре, те спортсмены, которые показали наилучшие результаты в фехтовании, становятся на позицию выше.

### **1.13.6. Командный зачет по результатам личных соревнований**

1) Общее число очков, набранное тремя членами команды, определяет результаты в командной классификации. Очки, набранные тремя членами команды, которые были определены на техническом совещании, добавляются таким способом, что для каждого спортсмена, квалифицировавшегося к финалу, только наивысший результат, показанный в квалификации или в финале, считается в командной классификации.

2) Команда-победитель или команда, которая занимает лучшие места, это всегда та команда, которая имеет большее количество очков. При равенстве очков действует правило 1.18.4 1. Если равенство очков невозможно разорвать, команды считаются равными.

3) Команды, которые попали в финал с тремя спортсменами, располагаются выше команд, которые попали в финал с 2 спортсменами; команды с 2 спортсменами в финале располагаются выше команд, которые попали в финал с 1 спортсменом; команды без спортсменов в финале располагаются последними.

### **1.13.7. Финальный протокол**

Протоколы с финальными результатами выдаются по окончании соревнований. Спортсмены/команды располагаются в соответствии с занятыми местами и далее прописываются набранные очки. Организационный комитет должен раздать протоколы всем представителям участвующих команд перед их отъездом.

### **1.13.8. Призы и награды**

1) На официальных соревнованиях медаль с лентой вручается следующим образом: каждому спортсмену, занявшему первое место в личном зачете, и каждому члену команды, занявшему первое место в эстафете, вручаются золотые медали, за второе место вручаются серебряные медали, а за третье - бронзовые.

## **1.14 БЕЗОПАСНОСТЬ И ДИСЦИПЛИНА**

### **1.14.1 Меры безопасности и ответственность организаторов, и участников соревнований.**

Меры безопасности, также как и меры контроля, предусмотренные данными Правилами, имеют целью лишь усилить безопасность спортсменов, но не могут ее гарантировать и, следовательно, как бы они ни применялись, не могут повлечь за собой ответственности ни Федерации современного пятиборья России, ни организаторов соревнований, ни официальных лиц, ни персонала, которому поручено их проведение, ни авторов возможных несчастных случаев.

Спортсмены снаряжаются и одеваются самостоятельно и полностью несут за это ответственность, но при условии, что они должны соблюдать основные правила каждой дисциплины

### **1.14.2 Обязанности и права участников.**

Каждый участвующий в различных соревнованиях должен поддерживать дисциплину и порядок и обязан не нарушать ход соревнований. Спортсмены должны демонстрировать хорошее поведение и уважение по отношению к распоряжениям и решениям властей в течение проведения соревнований включая периоды разминки. Они обязуются соблюдать инструкции и решения судьи, быть уважительными по отношению к организаторам соревнований и членам жюри, выполнять распоряжения и указания судей

### **1.14.3. Участники соревнований обязаны:**

Все спортсмены, которые принимают участие в соревнованиях, должны использовать снаряжение, прописанное в этих Правилах, техническом регламенте и других нормах, установленные федерацией.

- знать правила соревнований и строго выполнять их требования;
- строго соблюдать правила и быть вежливыми по отношению к соперникам, судьям, официальным лицам и зрителям в ходе соревнований;
- выполнять все распоряжения судей во время соревнований;
- носить одежду и оборудование, в соответствии с правилами для каждого вида;
- члены эстафетной команды должны иметь одежду, схожую по форме и цвету, исключение делается для плавания.
- спортсменам не разрешается соревноваться в грязной или поврежденной одежде.
- спортсмены или официальные лица, одетые некорректно, должны подвергаться наказанию или дисциплинарным мерам.

На фехтовании и верховой езде спортсменам не разрешается иметь украшения и любой видимый пирсинг: спортсмены должны снять или безопасно прикрыть украшение.

На фехтовании и верховой езде волосы должны быть собраны таким образом, чтобы не закрывать фамилию и стартовый номер на куртке/жакете,

На соревнованиях, где организован допинг-контроль, участник, получивший карточку-извещение, обязан незамедлительно явиться в службу допинг-контроля. В случае если участник, получивший данную карточку-извещение, принимает участие в церемонии награждения, он обязан уведомить об этом представителя допинг-службы.

#### **I.14.4. Представители команды, тренеры.**

II. Представитель является руководителем команды, участвующий в соревнованиях. Обязанности руководителя команды может выполнять один из членов команды, назначенный организацией, командировавшей команду на соревнования.

III. При прохождении комиссии по допуску он должен сдать в судейскую коллегия официальную заявку на участие в соревнованиях, предъявить документы, удостоверяющие личность спортсменов, а также другие документы, предусмотренные Положением о соревнованиях.

IV. Присутствовать на совещаниях Главной судейской коллегии с руководителями команд.

V. Своевременно информировать членов команды о результатах и обо всех относящихся к ним распоряжениях судейской коллегии

VI. Представитель несет ответственность за соблюдение всеми членами команды требований Правил соревнований, Положения о соревнованиях и соблюдение членами команды мер безопасности. Он отвечает за дисциплину вверенной ему команды, а также за своевременную явку их на соревнования.

VII. Обеспечивать участие членов команды в официальных мероприятиях (открытие и закрытие соревнований, награждение победителей и призеров и т.п.)

VIII. Представитель (тренер) (спортсмен) не имеет права вмешиваться в работу судей. При вмешательстве в работу судьи, лицу, которое допускает данное вмешательство, показывается желтая карточка, при повторном нарушении – черная карточка. В более серьезных случаях, заместитель главного судьи по виду может немедленно удалить нарушителя (в том числе, представителя, тренера, спортсмена) с места проведения соревнований. Тренер подает заявку на участие команды в соревнованиях, регистрирует команду, разрешает вопросы, возникающие у участников по организации и судейству соревнований.

IX. Во время соревнований тренер обязан находиться на месте их проведения.

X. Руководитель команды имеет право обращаться в судейскую коллегия с устными и письменными заявлениями и протестами.

#### **1.14.5. Правила поведения**

Все лица, принимающие участие или присутствующие на соревнованиях, должны вести себя соответствующим образом. В ходе соревнований никто не

имеет права приближаться к соревновательному полю, критиковать или оскорблять судей или должностных лиц, аплодировать до решения судьи или мешать соревнованиям любым другим образом. Судья, если это возможно, имеет право немедленно остановить любые действия, которые нарушают нормальное проведение соревнований.

#### **1.14.6. Вход на соревновательное поле**

Только следующим лицам разрешено находиться в зоне соревнований:

- 1) Технический делегат федерации;
- 2) Медицинские работники;
- 3) Члены апелляционного жюри;
- 4) Спортсмены, каждому из которых разрешено находиться в зоне соревнований в сопровождении члена своей команды;
- 5) Указанные судьи и вспомогательный персонал, которые были специально аккредитованы организационным комитетом.

#### **1.14.7. Ограниченный доступ**

Если есть зона ограниченного доступа внутри зоны соревнований (например, отмечены границы), только спортсмены, судьи, судьи фиксирующие уколы в пол, хронометристы, судьи-секретари и Технические делегаты ФСПр. находиться в этой зоне. Все остальные должны находиться в зоне, отведенной для них Организационным комитетом.

### **1.15 Стартовые номера**

Стартовые номера, указывающие стартовый порядок выступления спортсменов в плавании, конкуре и комбинированном виде соревнований подготавливаются организационным комитетом и имеют три различных максимальных размера. Информация выражена в сантиметрах:

- Размер 1 – 24x20;
- Размер 2 – 16x12;
- Размер 3 – 8x6 (он может быть приклеен).

Минимальная высота напечатанных цифр на номерах;

- Размер 1 – 15см;
- Размер 2 – 8см;
- Размер 3 – 5см.

I. В фехтовании, номера размером 1 или 2 предназначены для размещения на спине фехтовальщика, номера третьего размера размещаются на каждой из сторон маски фехтовальщика, а также на каждой стороне ноги;

II. В конкуре стартовые номера должны быть размещены на спине наездника;

III. В комбайне номер размером 1 размещается на груди спортсмена (с указанием или без указания фамилии), и номер размером 2 размещается на спине.

## **1.16 Медицинские требования/допинг-контроль**

Спортсмены должны проходить допинг-контроль и сдавать кровь на анализы согласно с антидопинговыми правилами.

### **1.17.1.1 Курение запрещено на всех спортивных площадках соревнования.**

## **1.18. ДИСЦИПЛИНА**

### **1.18.1 Дисциплинарные действия**

Дисциплинарные меры применяются в соответствии с Этическими нормами и Правилами.

### **1.18.2 Штрафы спортсменам**

Нарушения спортсменом правил честной игры, изложенных в Правилах, влекут за собой штрафные наказания. В каждом виде программы определен род проступка и вариант штрафа для спортсмена, совершившего этот проступок.

1) Штрафы назначаются судьями, которые заметили спортсмена или тренера, нарушившего Правила и должны зафиксировать данные нарушения конкретной аргументацией и штрафом.

2) На спортсмена могут быть наложены следующие наказания: предупреждение, запрет стартовать, снятие очков и времени, снятие с соревнования.

### **1.18.3 Дисциплинарные наказания**

1) Нарушение спортсменами дисциплинарных правил, а также неспортивное поведение влечет за собой дисциплинарное наказание. Дисциплинарными правилами определен род проступка и предпосылки для дисциплинарных наказаний, а также варианты этих наказаний.

2) Дисциплинарные наказания, которые могут быть назначены судейской коллегией следующие: предупреждение, снятие с вида программы, дисквалификация. Эти меры могут сопровождаться конфискацией оборудования.

3) Дисциплинарные наказания, которые могут быть назначены ФСПР следующие: временное отстранение, запрет на участие в соревнованиях. Эти меры могут сопровождаться изъятием приза.

### **1.18.4 Дисциплинарные меры другим лицам**

1) Нарушения тренерами, официальными лицами, обслуживающим персоналом и зрителями принципов «честной игры» (fair play), медицинских правил, а также неспортивное поведение, влекут за собой дисциплинарные меры.

2) Дисциплинарные наказания, которые могут быть назначены судейской коллегией следующие: предупреждение, удаление с места проведения соревнований. Дисциплинарными правилами определен род

проступка и предпосылки для дисциплинарных мер, а также варианты этих наказаний. Эти меры могут сопровождаться конфискацией оборудования.

3) Дисциплинарные наказания, которые могут быть назначены ФСПР: штрафные санкции, выговор, запрещение участия в соревновании.

### **1.18.5 Решения о наказании**

Принятое судьей решения о наказании в соответствии с Правилами данного вида являются окончательными.

Судья сразу объявляет наказание спортсмену, представителю его команды или другому человеку, имеющему отношение к делу, и знакомит с официально зарегистрированным видом наказания и его причиной.

### **1.18.6 Снятие с соревнования и дисквалификация**

#### **1) Снятие с соревнования**

Снятие с соревнования – это наказание за серьезную ошибку, касающуюся правил вида программы, которая могла быть совершена непреднамеренно. Это значит, что спортсмен, снятый с какого-либо вида, набирает ноль очков в этом виде, но имеет право продолжить соревнования в следующем виде.

#### **2) Дисквалификация**

Дисквалификация – это наказание за преднамеренную попытку нарушить или преднамеренное нарушение правил вида программы. Это значит, что дисквалифицированный на одном из видов программы спортсмен не имеет права выступать ни на одном из последующих видов данного соревнования

### **1.18.7 Устные жалобы**

1) Любое решение спортивного судьи по факту является окончательным.

2) Если спортсмен или другой человек, относящийся к делу, полагает, что решение спортивного судьи не справедливо, он может обратиться за объяснением решения к судье, принявшему решение. Если объяснение не удовлетворяет, он может обратиться с тем же вопросом, вежливо и без лишних формальностей к заместителю главного судьи соответствующего вида с устной жалобой.

Устной жалобой называется устное выражение недовольства спортсменом или официальным лицом команды, касающееся действий официального лица соревнования.

Если объяснение заместителя главного судьи соответствующего вида не удовлетворяет, представитель команды или тренер может обратиться с протестом в главную судейскую коллегию (далее – ГСК). Протестом является жалоба в письменном виде на имя главного судьи соревнований.

### 1.18.8 Протесты

1) Решение по письменной жалобе является предметом протеста, который рассматривает апелляционное жюри. Протест является выражением недовольства решением, принятым судьейской коллегией соревнований. Все протесты, относящиеся к соответствующему пункту правил, должны подаваться в письменной форме в течение пятнадцати минут после принятия решения.

2) Протест может быть подан в устной форме, если он относится к ошибке в результатах или к нарушению утвержденных правил в предыдущем виде, которое влияет на стартовое место спортсмена в следующем виде программы соревнований. Такой протест также должен быть представлен перед стартом следующего вида, минимум за 20 минут до его начала.

### 1.18.9 Апелляции

Решение ГСК соревнований по дисквалификации в соответствии с правилами вида и по дисциплинарному наказанию или дисциплинарным мерам в соответствии с дисциплинарными правилами является предметом апелляции, которую рассматривает апелляционное жюри.

Апелляция должна быть подана в письменной форме в течение пятнадцати минут после объявления решения.

### 1.19 Помехи, вызванные протестами или апелляцией

1) Если протест не обращен к проверке какого-либо оборудования, соревнования продолжают.

2) Если апелляционное жюри даст команду заменить инвентарь или оборудование, это будет проходить в самые короткие сроки.

3) Если обнаруживается, что протест или апелляция были необоснованными, спортсмен получает штрафные очки.

### 1.20 Состав апелляционного жюри

1. Председатель – технический делегат от ФСПр, в его отсутствие официальное лицо региональной федерации.
2. Главный судья.
3. Представитель команды
4. Представитель команды.
5. Представитель команды.

В том случае, если один из членов апелляционного жюри является представителем заинтересованной стороны, то этот член жюри считается заинтересованным лицом и не имеет права голоса во время голосования. Если заинтересованным лицом является председатель жюри, то старший по возрасту член апелляционного жюри должен занять место председателя. Решения и голосования не могут проходить в присутствии предубежденного человека.

Выборы в апелляционное жюри проходят простым поднятием рук на первом техническом совещании.

Апелляционное жюри созывается для рассмотрения апелляций и протестов, а также по просьбе заместителя главного судьи или Технического делегата для решения спорных вопросов, возникающих в течение с программы (всех пяти видов). Также в обязанности апелляционного жюри входит решение не предусмотренных правилами случаев.

Апелляционное жюри созывается сразу после получения протеста или апелляции и выносит решение как можно быстрее. Протесты и апелляции должны рассматриваться постоянно и не мешать церемонии награждения. В случае дисквалификации или дисциплинарного наказания, или дисциплинарного ограничения заместитель главного судьи по какому-либо виду, а в любых других случаях заместитель главного судьи соответственного вида должен изложить все причины, которые послужили решением к объявлению протеста или апелляции. Человеку, имеющему отношение к делу, будет дана возможность официально выступить и право воспользоваться услугами консультанта.

Апелляционное жюри принимает решение тайным голосованием в отсутствие привлеченного к делу человека и его консультанта. Решение принимается большинством голосов. В случае сомнений решение принимается в пользу спортсмена. В случае равного числа голосов решающим голосом обладает председатель апелляционного жюри. Решение и причины закрепляются в письменной форме и хранятся в ФСПр. Человек, подающий апелляцию или протест, должен присутствовать на их рассмотрении.

Апелляционное жюри независимо и не ограничено в признании или оценке доказательств и улик. Решения этого жюри окончательны

## **1.21 СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ.**

**1.21.1** Непосредственное проведение соревнований возлагается на судейскую коллегию.

**1.** Составы судейских коллегий соревнований первой категории согласовываются и утверждаются ФСПр по представлению проводящих организаций.

**2.** Составы судейских коллегий соревнований второй и третьей категории согласовываются и утверждаются проводящими организациями.

**3.** Все судьи, участвующие в проведении соревнования, должны находиться на своих рабочих местах и выполнять свои обязанности до окончания соревнований.

## 1.22 СОСТАВ ГЛАВНОЙ СУДЕЙСКОЙ КОЛЛЕГИИ.

1. **Главный судья** Отвечает за соблюдение Правил проведения соревнований по современному пятиборью, Положения о спортивном соревновании, Регламента соревнования.  
Непосредственно отвечает за проведение соревнований, распределяет обязанности среди членов судейской коллегии, выполняет все функции необходимые для проведения соревнований.
2. **Главный секретарь** Руководит работой секретариата, полностью отвечает за оформление всей документации, относящейся к соревнованиям, правильность определения личных и командных результатов. Готовит награждение победителей и призеров соревнования.
3. **Заместитель главного секретаря** Выполняет указания главного секретаря.
4. **Зам. главного судьи по фехтованию** Назначает и следит за действиями судей на дорожке, правильное проведение соревнований по фехтованию и принятие решений по жалобам.
5. **Заместитель главного судьи по плаванию** Назначает и следит за действиями судей: стартера, по фальстарту, на повороте, на финише, по приходу, секундометристов. Принимает решения по всем жалобам, полученным от спортсменов (представителей команд) во время соревнования.
6. **Заместитель главного судьи по верховой езде** Назначает и координирует действия всех назначенных им судей. Следит за установкой маршрута и оборудование разминочного поля. Обеспечивает наличие необходимого числа лошадей для проведения "прыжкового теста". Требует медицинское свидетельство от ветеринарного врача о том, что лошадь здорова и может участвовать в соревнованиях. Обеспечивает жеребьёвку лошадей. Принимает решения по всем жалобам, полученным от спортсменов (представителей команд) во время соревнования.
7. **Заместитель главного судьи по комбайну** Назначает и координирует действия всех назначенных им судей. Ответственный за проведение соревнований. Разрешает пятиборцам начать подготовку к старту. Принимает решения по всем жалобам,

- полученным от спортсменов (представителей команд) во время соревнования.
8. Заместитель главного судьи в зоне стрельбы Судья в зоне стрельбы ответственный за: назначение судей следящих за мишенями, огневым рубежом, судей по стрельбе, а также зоны контроля за соревновательными материалами, оборудованием и одеждой спортсменов. Сообщает обо всех отклонениях и нарушениях зам. главному судье по комбайну. Принимает решения по всем жалобам, полученным от спортсменов (представителей команд) во время соревнования.
9. Заместитель главного судьи по бегу Судья в зоне стрельбы ответственный за: назначение судей по беговой зоне, стартёра, помощников стартёра, судей на финише, секундометристов, судей последней штрафной зоны, штрафных судей и регистрирующих судей. Наблюдает за оборудованием трассы и зоной контроля за соревновательными материалами, оборудованием и одеждой спортсменов. Сообщает обо всех отклонениях и нарушениях зам. главному судье по комбайну. Принимает решения по всем жалобам, полученным от спортсменов (представителей команд) во время соревнования.

## **ФЕХТОВАНИЕ**

### **Представление вида**

Организация, которой поручено непосредственное проведение соревнования, должна предоставить необходимое количество полностью оборудованных полей боя, включающих:

- токопроводящую фехтовальную дорожку;
- электрофиксатор уколов;
- катушки-сматыватели с подводными шнурами;
- грузы-эталоны для проверки сопротивления пружины наконечников в шпаге;
- щупы для проверки допустимой величины хода зажигания и дополнительного хода головки наконечника шпаги;
- секундомеры;
- информационные стенды;
- необходимое количество столов и стульев.

Спортивная арена, на которой проводят соревнования, должна быть оснащена необходимым количеством следующего оборудования, электронно-вычислительной и множительной техники:

- компьютерами;
- принтерами;
- ксероксами;
- сканерами;
- устройствами для ограждения зоны фехтовальных дорожек;
- удлинителями электропроводки;
- доступным выходом в интернет.

## **2. Участники соревнований обязаны:**

- знать, Правила соревнований и строго выполнять их требования;
- строго соблюдать правила ведения боя, быть вежливыми по отношению к соперникам, судьям, официальным лицам и зрителям в ходе соревнований;
- выступать в опрятном, чистом и хорошо подогнанном по размеру костюме, который должен соответствовать Правилам, установленным для каждого вида оружия;
- являться на поле боя с оружием и снаряжением соответствующими Правилам;
- перед началом боя и после его окончания приветствовать оружием судью, соперника и зрителей;
- бороться за победу в каждом бою.

### **2.1 Сфера применения**

1) Рейтинговые бои проводятся в форме общего круга с электрической шпагой в помещении. Если фехтование проводится вне помещения, это должно быть ясно указано в приглашении на соревнование.

2) Бонус-раунд может проводиться в финалах соревнований в личном зачете и эстафете на одной дорожке в формате «один на один» с целью получения бонусных очков.

3) Бонус-раунд проходит после плавания, но до конкурра или в исключительных случаях бонус-раунд проходит сразу же после рейтингового раунда и в зоне для фехтования.

#### **2.1.1 Терминология**

- 1) Вольный бой и бой: дружественный поединок между двумя участниками называют вольным боем. Когда по итогам вольного боя присваиваются очки, это называется боем.
- 2) Встреча: количество боев, разыгрываемых между спортсменами из двух разных команд, называется матчем.
- 3) Соревнование: соревнование – это количество боев (в личных соревнованиях) или встреч (в командных соревнованиях), требуемое для определения победителя этапа.

- 4) Темп: фехтовальный темп – продолжительность выполнения одного простого действия.
- 5) Атака: действие считается простым, когда оно выполняется в одно движение, либо прямое (по одной линии), либо не прямое (по другой линии). Действие считается сложным, когда выполняется в несколько движений.
- 6) Рипост: (ответный укол) действие, которое может быть немедленным или с потерей времени, в зависимости от хода и скорости поединка. Рипосты бывают:

а) простой, прямой - Прямой рипост: рипост, в котором противнику наносится укол (удар) в той же линии, в которой была взята защита.

- Рипост по оружию: рипост, в котором противнику наносится укол, скользя по оружию после взятия защиты.

б) простой, не прямой - Рипост с переводом: рипост, поражающий противника в линии, противоположной той, в которой была взята защита (проходя под его клинком, если защита была в верхней линии, или над клинком, если защита была в нижней линии)

- Рипост с переносом: рипост, поражающий противника в линии, противоположной той, в которой была взята защита (проходя во всех случаях клинком перед острием клинка противника).

в) Сложное соединение (компаунд): ответ, выполненный более чем в одно фехтовальное действие.

## 2.2 Ответственные лица

Организационный комитет назначает Заместителя главного судьи по фехтованию (Зам. главного судьи), который отвечает за:

- 1) корректное проведения этапа фехтования;
- 2) рассмотрение устных жалоб на судейские решения;
- 3) удаление с соревнования официальных лиц и зрителей по просьбе судьи;
- 4) определение всех остальных ответственных лиц и помощников описываются в пунктах 2.2.1 – 2.5

Заместитель главного судьи по фехтованию обязан назначить:

**по судье на дорожку** и, если необходимо, может назначить **ассистентов судей, судей – хронометристов.**

### 2.2.1 Судья на дорожке отвечает за:

- 1) руководство боем, перемещаясь таким образом, чтобы иметь возможность следить за боем и за зажиганием ламп аппарата;
- 2) вызов участников;
- 3) присуждение или не засчитывание уколов (ударов);
- 4) проверку оружия, одежды участников и снаряжения перед началом каждого боя или каждый раз, когда они их меняют;

5) наблюдение за правильной работой аппарата. По своей инициативе или по просьбе представителя команды или участника судья проводит испытания для проверки или установления места возможной неисправности;

6) поддержку порядка соревнования;

7) наказания за нарушения путем присвоения штрафных очков или исключения спортсменов с этапа, судья просит заместителя главного судьи по фехтованию исключить любую другую присутствующую личность, включая зрителей. Исключения могут проводиться с или без предупреждения;

8) подачу прошения об удалении или дисквалификации атлета в судейскую коллегию соревнования, которое должно быть занесено в соответствующие протоколы и о котором оштрафованный спортсмен должен быть предупрежден.

**2.2.2** **Ассистенты судьи** отвечают за сообщение судье об использовании невооруженной руки или о любых других несанкционированных действиях спортсмена.

**2.2.3** **Судьи-хронометристы;** располагаются возле поля боя, и выполняют следующую работу:

- фиксируют время, затрачиваемое спортсменом на выход на поле боя;
- учитывают «чистое» время, отводимое на бой
- контролируют время перерыва, предоставляемого на оказание медицинской помощи в случае травмы, удостоверенной врачом соревнования и устранения неисправности в снаряжении и оружии спортсмена;
- по истечении времени отведенного на бой (вызов на поле боя, перерывы) дают команду «Время!».

**2.2.5** Кроме этого, для бонус-раунда назначаются:

1) два дежурных судьи по снаряжению, которые проверяют одежду, порядок начисления очков, количество начисленных очков, запасное снаряжение, а также должны обеспечить готовность и присутствие спортсмена на дорожке перед боем.

2) два помощника главного судьи, которые перед появлением спортсмена на дорожке обязаны проверить шпаги относительно зажигания аппарата и блокировку гард

3) Организаторы соревнований по желанию могут обеспечить на соревнованиях присутствие Мастера по ремонту личного оборудованию и техники, например, аппаратов;

## **2.3** **ОРГАНИЗАЦИЯ И ПЛАНИРОВАНИЕ ВИДА**

### **2.3.1** **Рейтинговые бои**

2.3.1.1 Соревнования по фехтованию проходят **в один круг**, команды встречаются в предварительно определенном порядке, как показано в Приложении 2С. Соревнования проводятся по раундам, используя все возможные дорожки одновременно. Все команды начинают каждый тур

соревнований в одно и то же время.

2.3.1.2 Перед соревнованием организаторы выделяют время на разминку, которая может проходить как в соревновательной зоне, так и в отдельной зоне для разминки, где должны быть установлены фехтовальные дорожки.

### 2.3.1.3 **Последовательность встреч и порядок проведения боев**

В личных зачетах встречи проходят таким образом, что каждый спортсмен в команде встречается со спортсменами из противоположной команды. Спортсмены из одной команды встречаются с другими командами до первой встречи (раунд 0). В эстафете спортсмены встречаются только со спортсменом из противоположной команды под тем же номером.

### 2.3.1.4 **Количество уколов в бою**

1) В личных соревнованиях все бои проходят на один решающий укол, который фиксируется специальным фиксатором уколов, утвержденным УИПМ или Международной федерацией фехтования.

2) В эстафете количество уколов в каждом бою зависит от количества команд, длительность каждого боя составляет одну минуту.

### 2.3.1.5 **Порядок применения боев**

Жеребьевка для каждой группы будет проводиться техническим делегатом на глазах судьи дорожки номер 1. Он вытянет один номер. Эта команда и будет командой номер один. Следующая по алфавиту команда будет номер два и т.д. Команды будут размещены по дорожкам в соответствии с приложением 2 С. Если страна представлена двумя или более командами, принимающими участие в соревнованиях или в группе, они встретятся в первом круге фехтования в соответствии с приложением 2 С.

**I.** В индивидуальных соревнованиях между членами одной команды порядок боев следующий:

- а) КОМАНДА ИЗ 3 спортсменов: 1-3, 2-1, 3-2
- б) ИЗ 4 спортсменов: 1-3, 2-4, 2-1, 4-3, 1-4, 3-2.

**II.** В индивидуальных соревнованиях в мачте между двумя командами порядок боев следующий:

- а) команда из 2: 1-3, 1-4, 2-4, 2-3
- б) команда из 3: 1-4, 2-5, 3-6, 5-1, 6-2, 4-3, 1-6, 2-4, 3-5
- с) команда из 4: 3-8, 4-6, 1-7, 2-5, 6-3, 8-1, 5-4, 7-2, 1-6, 3-5, 2-8, 4-7, 5-1, 6-2, 7-3, 8-4.

**III.** В эстафете номера 1 и 2 встретятся с теми же номерами противоположной команды т.е. X1 против Y1 и X2 против Y2 в таком порядке.

- 1) Если общее число участников личных соревнований меньше **20**, то необходимо провести последовательно два тура, в течение которых спортсмен не покидает дорожку. В этом случае длительность каждого боя составляет одну минуту. Количество боев должно быть одинаково для всех групп.
- 2) Если бой затягивается, то согласно решению зам. главного судьи по фехтованию или судьи две команды должны соревноваться или продолжать свой бой на двух дорожках.

## **2.3.2 Бонус-раунд**

2.3.2.1 Каждый бой на один укол в 30 секунд в личных соревнованиях и на члена команды в эстафете.

2.3.2.2 Стартовый протокол для бонус-раунда ведется на основе результатов рейтингового раунда. Очки, набранные спортсменами в рейтинговом раунде, переносятся в бонус-раунд.

### **2.3.2.3 Порядок проведения боев**

1) В первом бою встречается спортсмен/команда, занимающий/ая последнюю позицию, и спортсмен/команда, занимающий/ая предпоследнюю позицию.

2) Победитель боя остается на дорожке, а судья вызывает следующего спортсмена/команду, занимающего в стартовом протоколе 3 позицию с конца.

3) Бонус-раунд в фехтовании продолжается до тех пор, пока все спортсмены не сразятся.

4) В смешанной эстафете члены команды фехтуют со спортсменом того же пола. Первыми спортсменами на дорожке выступают женщины из команд, занимающих последние 2 места, потом - мужчины. Победитель, какой-л. команды остается на дорожке, чтобы сразиться с мужчиной из следующей команды.

## **2.4 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ФЕХТОВАНИЯ. СУДЕЙСТВО**

### **2.4.1 Проверка на дорожке**

1) Последнюю проверку оружия, костюмов и оборудования проводит судья перед началом каждого боя. Отказавшее во время проверки электрическое оборудование может быть исправлено в мастерской Организационного комитета, но только после того, как проверка остального оборудования спортсменов будет завершена.

2) Судья на дорожке в любом случае проверяет наличие фабричного лейбла на фехтовальной одежде, наличие защитной амуниции, маркировки клинка и фехтовальной маски, а также, чтобы изоляция проводов внутри гарды, как и нажим и ход пружины наконечника шпаги, соответствовали правилам. Изоляция проводов, ход и нажим пружины проверяется каждый раз после

замены шпаги.

3) Он также проверяет, не оснащен ли спортсмен электронным оборудованием связи, которое позволяет человеку вне дорожки общаться с фехтующим во время боя.

4) В начале боя судья удостоверяется в том, что спортсмен поместил проверенное запасное оснащение возле конца дорожки, с которого он фехтует.

5) В бонус-раунде по фехтованию спортсмены/команды соревнуются согласно вышеуказанным правилам, за исключением проверки:

**2.4.2** одежды, начисления очков и резервного оборудования в комнате вызова спортсмена

2.4.2.1 шпаги относительно зажигания аппарата и блокировку гарды перед появлением спортсмена на дорожке.

## **2.4.2 Оборудование, не прошедшее проверку**

1) Когда спортсмен на дорожке использует оборудование, не отвечающее правилам или имеющее дефект, это оборудование может быть конфисковано и немедленно проверено судьей. Оно будет возвращено спортсмену только после исправления в соответствии с правилами и дальнейшей проверки.

2) Когда во время боя обнаруживается неисправность относительно оборудования, которая могла быть вызвана условиями, возникшими во время боя, или перестал функционировать провод шпаги или шнур, наказание не применяется. Любой укол, нанесенный неисправным оборудованием, считается действительным. Любые другие случаи обнаружения неисправности оборудования во время боя будут наказываться в соответствии с пунктами Правил 2.6.3. 1).

3) В соответствии с пунктами Правил 2.6.3 1), судья может наказать спортсмена, появившегося на дорожке:

а) только со 1-ой шпагой, прошедшей проверку;

б) только с одним шнуром, прошедшим проверку; или

в) с оружием или шнуром, которые не работают или не отвечают правилам, или

г) с оружием, которое на момент выхода спортсмена на дорожку имеет изгиб больше, чем 1см; или

д) в одежде, которая не соответствует правилам или не обеспечивает необходимую защиту спортсмена.

4) Если спортсмен находится на дорожке и при этом обнаруживается, что оборудование, которое он использует, не имеет отметок предварительной проверки, судья:

а) аннулирует укол, если такой был засчитан

б) наказывает спортсмена в соответствии с пунктом Правил 2.6.3 2).

в) не соответствует правилам в тех аспектах, которые не подвергаются контролю во время предварительной проверки, судья наказывает спортсмена в соответствии с пунктом Правил 2.6.3 2).

5) Если спортсмен находится на дорожке и при этом обнаруживается,

что оборудование, которое он использует:

а) прошло предварительную проверку, но было сознательно изменено или отметки о предварительной проверке были подделаны или переведены;

б) изменено любым способом, позволяющим фиксировать уколы, или аппаратура не функционирует;

в) оснащено электронным приспособлением, позволяющим человеку, находящемуся вне дорожки общаться с пятиборцем во время боя. В этом случае судья должен немедленно конфисковать оборудование и предоставить его на проверку дежурному эксперту. Если дежурный эксперт подтвердит факт нарушения правил, судья объявляет спортсмену наказание в соответствии с пунктом 2.6.3 4).

### 2.4.3 Положение «к бою»

- 1) Участник, вызванный первым, должен встать справа от судьи.
- 2) Судья ставит каждого участника таким образом, чтобы стоящая впереди ступня находилась на расстоянии двух метров от средней линии поля боя (то есть позади линии «К бою»).
- 3) Положение «К бою» в начале и возвращение в положение «К бою» всегда занимают на середине ширины дорожки.
- 4) Когда в ходе боя участники занимают положение «К бою», дистанция между ними должна быть такой, чтобы, находясь в боевой стойке с вытянутыми руками с оружием в линии, они не могли касаться оружия друг друга.
- 5) Возвращение в положение «К бою» на дистанции не может повлечь размещение за линией задней границы участника, который находился перед этой линией в момент остановки боя. Если он уже находился одной ногой за задней линией, он остается на своем месте.
- 6) Возвращение в положение «К бою» на дистанции за выход за боковую границу поля боя, может повлечь размещение виновного участника за линией задней границы и, следовательно, присуждение ему штрафного укола.
- 7) Участники занимают положение «К бою» по команде **«К бою»** («**Ан гард**»), подаваемой судьей. Затем судья спрашивает: **«Готовы?»** («**Эт ву прэ?**»). На утвердительный ответ или на отсутствие отрицательного ответа, он дает сигнал начала боя: **«Начинайте!»** («**Алле!**»).
- 8) Участники должны находиться в правильном положении «К бою» и сохранять полную неподвижность до команды судьи **«Начинайте!»** («**Алле!**»).

### 2.4.4 Начало, остановка и возобновление боя

- 1) Полностью экипированный спортсмен или команда с оборудованием, соответствующим правилам, должен явиться в назначенные место и время для начала соревнований по фехтованию.
- 2) Судья будет дважды вызывать спортсмена или команду, не явившихся в назначенные время и место начала соревнований, с интервалом в одну минуту.

Если спортсмен не появится, то после третьего вызова он будет наказан в соответствии с пунктом Правил 2.6.3 4).

- 3) Если спортсмен был заранее предупрежден о том, что будет участвовать в бою, но не вышел по первому требованию судьи на дорожку, он будет оштрафован в соответствии с пунктом Правил 2.6.3 1).
- 4) Бой начинается по команде **«Начинайте!»** (**«Алле!»**). Никакой укол (удар), нанесенный до этой команды, не засчитывается.
- 5) Тот факт, что после того, как дана команда **«Начинайте!»** (**«Алле!»**), Участники заняли положение **«К бою!»** или даже когда оба атлета остаются пассивными после этой команды, не свидетельствует о действительном начале боя. Чтобы бой считался действительно начатым, Участники должны непосредственно начать фехтовать с использованием оборудования.
- 6) Бой останавливается командой **«Стоп!»** (**«Альт!»**), за исключением случаев, которые изменяют обычные и нормальные условия боя.
- 7) С момента подачи команды **«Стоп!»** (**«Альт!»**) участник не может начать нового действия; только движение, осуществленное до команды, считается действительным.
- 8) Если один из спортсменов останавливается до команды **«Стоп!»** (**«Альт!»**), и ему нанесен укол, то этот укол считается действительным.
- 9) Спортсмен, находится ли он на дорожке или нет, не должен снимать маску до тех пор, пока рефери не даст команду **«Стоп!»** (**«Альт!»**). Снятие маски до этой команды наказывается согласно пункту Правил 2.6.3 1).
- 10) Команда **«Стоп!»** (**«Альт!»**) подается также в тех случаях, когда бой принимает опасный, беспорядочный или противоречащий Правилам характер, когда один из спортсменов обезоружен, когда один из спортсменов выходит за пределы поля боя или, отступая, приближается к зрителям или судье.
- 11) Судья не должен позволять спортсменам покидать дорожку в период между командами **«Начинайте!»** (**«Алле!»**) и **«Стоп!»** (**«Альт!»**), исключения делаются только в особых обстоятельствах. Если спортсмен покидает дорожку без разрешения, то он получает наказание согласно пункту Правил 2.6.3 1).

#### 2.4.5 Продолжительность боя

- 1) Под продолжительностью боя следует понимать его фактическую продолжительность, то есть сумму промежутков времени между командами **«Начинайте!»** (**«Алле!»**) и **«Стоп!»** (**«Альт!»**).
- 2) Фактическая продолжительность боя – 1 минута, не принимая во внимание остановки.
- 3) Любой укол, начавшийся до или в момент команды **«Стоп!»** (**«Альт!»**) засчитывается.
- 4) Продолжительность боя контролируется судьей или хронометристом.
- 5) Участники могут узнавать время, остающееся до конца боя, при остановках боя, если не предусмотрено видимого для него хронометра.
- 6) Участники не могут прерывать бой, чтобы узнать время. В случае такой остановки они будут оштрафованы согласно правилам 2.6.3 1).

- 7) К участнику, который умышленно пытается продлить остановки в бою, судья применяет наказания, предусмотренные правилами 2.6.3 1).
- 8) По истечении положенного времени, если хронометр соединен с аппаратом, он должен дать сильный звуковой сигнал и автоматически блокировать электрофиксатор уколов. Однако сигналы, зарегистрированные до блокировки, должны оставаться на аппарате. Бой считается остановленным по звуковому сигналу.
- 9) Если хронометр не соединен с аппаратом, хронометрист должен крикнуть «Стоп!» («Альт!») или включить звуковой сигнал, что останавливает бой, и даже начавшийся укол не засчитывается.
- 10) В случае неисправности хронометра или ошибки хронометриста, судья сам должен определить время, остающееся до конца боя.

#### **2.4.6 Способ, как держать оружие (Использование гарды и шпаги)**

- 1) Защитное действие выполняется исключительно с помощью шпаги или гарды, применяемых порознь или вместе.
- 2) При отсутствии на рукоятке специального приспособления, прикрепления или специальной (ортопедической) формы атлет может держать рукоятку, как он хочет; он может также в течение боя изменять положение своей руки. Однако нельзя временно или постоянно, явно или скрыто превращать оружие в метательный снаряд. Оружием следует действовать так, чтобы кисть не покидала рукоятки, и во время действия нападения не соскальзывала по рукоятке назад.
- 3) Если имеется специальное приспособление, прикрепление или специальная (ортопедическая) форма, рукоятка должна держаться таким образом, чтобы верхняя поверхность большого пальца была направлена в ту же сторону, что и желобок шпаги.
- 4) Оружие держат только одной рукой; участник не может сменить руку до конца боя, если на то нет специального разрешения судьи, в случае повреждения кисти или руки.

#### **2.4.7 Методы нанесения уколов**

- 1) Шпага является только колющим оружием. Действия нападения этим оружием, следовательно, осуществляются ее наконечником и только им.
- 2) Строго запрещено во время боя (между командами «Начинайте!» («Алле!») и «Стоп!» («Альт!»)) утыкать или волочить наконечник оружия по токопроводящей дорожке. Запрещено также в любое время выпрямлять оружие на дорожке. Каждое нарушение наказывается в соответствии с Правилами 2.6.3 1).
- 3) Атака броском, осуществляемая бегом даже за противника или решительным продвижением вперед (без грубости и резкости) разрешается, даже если она приводит к одному или сразу нескольким положениям «кор-а-кор». Атака броском, оканчивающаяся грубым толчком противника рассматривается как акт умышленной грубости и соответственно наказывается согласно Правилам 2.6.3 1).

- 4) В случае атаки броском, осуществляемой бегом даже за противника, без положения «кор-а-кор», судья не должен подавать команду «Стой» слишком рано, чтобы не аннулировать возможный рипост; если, выполняя эту атаку броском и не нанеся укол противнику, атакующий переходит боковую границу дорожки, он должен быть наказан согласно Правилу 2.6.3 1).
- 5) Положение «кор-а-кор» имеет место тогда, когда оба противника находятся в непосредственном соприкосновении; в этом случае судья останавливает бой.
- 6) Запрещено умышленно вызывать положение «кор-а-кор», чтобы избежать укола или толкнуть своего противника. В случае такого нарушения судья применяет к виновному участнику наказания, предусмотренные Правилами 2.6.3 1).
- 7) Ближний бой разрешается до тех пор, пока фехтовальщики могут нормально пользоваться своим оружием, а судья на дорожке имеет возможность продолжать следить за их действиями.
- 8) Все действия, приведшие к падению, считаются недействительными. Все засчитанные уколы должны быть аннулированы без дополнительных штрафов.
- 9) Все незаконные действия (беспорядочное фехтование, запрещенные движения на дорожке, уколы, выполненные в жестокой манере, удары гардой или преднамеренные удары по маске) строго запрещены и наказываются согласно пункту Правил 2.6.3 1) или 2.6.3 2). В случае такого нарушения, зафиксированный укол, выполненный провинившимся спортсменом, аннулируется.

#### **2.4.8 Поверхность поражения**

В фехтовании на шпагах все тело пятиборца, включая его одежду и его снаряжение, считается поражаемой поверхностью.

#### **2.4.9 Уклонения – Перемещения и переходы**

- 1) Перемещения и уклонения разрешены, включая и такие, когда невооруженная рука касается пола.
- 2) Запрещено во время боя поворачиваться спиной к противнику. В случае такого нарушения судья применяет к виновному участнику наказания, предусмотренные в Правилах 2.6.3 1), и аннулирует любой укол, нанесенный виновным пятиборцем.
- 3) В ходе боя, когда участник переходит за своего противника, судья должен немедленно подать команду «Стоп!» («Альт!») и вернуть участников на места, которые они занимали до перехода.
- 4) При обмене уколами во время такого перехода немедленно нанесенный укол засчитывается; укол, нанесенный после перехода фехтовальщиком, совершившим этот переход, аннулируется, но немедленно нанесенный укол участником, подвергшимся нападению, даже обернувшись, засчитывается.

- 5) Если во время боя фехтовальщику, выполнившего атаку броском, зарегистрирован укол, а он вышел за пределы поля боя на расстояние, достаточное для того, чтобы вырвать шнур из катушки или соединительный с ней шнур, то нанесенный ему укол не аннулируется.

#### **2.4.10 Использование невооруженной руки**

- 1) Использование невооруженной руки, как в действиях нападения, так и в действиях обороны запрещено. В случае такого нарушения укол, нанесенный виновным участником, аннулируется. Судья должен оштрафовать пятиборца согласно Правилам 2.6.3 2.
- 2) Во время схватки спортсмен не должен, ни при каких обстоятельствах дотрагиваться до электрооборудования невооруженной рукой; любой укол, нанесенный виновным спортсменом, аннулируется. Судья должен оштрафовать пятиборца согласно Правилам 2.6.3 2.
- 3) В случае, когда судья заметит, что во время боя один из участников использует невооруженную кисть или руку, он может попросить помощи двух нейтральных ассистентов, которые назначаются организаторами. Эти ассистенты занимают места с одной и другой стороны поля боя и наблюдают каждый за одним участником, сигнализируя поднятием руки или отвечая на вопрос судьи об использовании невооруженной руки.

#### **2.4.11 Пересечение границ дорожки**

##### **1) Остановка боя**

а) Когда спортсмен пересекает один из пределов дорожки двумя ногами, рефери должен немедленно дать команду «Стоп!» («Альт!»).

б) Если спортсмен выходит за пределы дорожки обеими ногами, рефери аннулирует все уколы, нанесенные после этого. Исключения составляют уколы, полученные тем спортсменом, который покинул дорожку, предполагая, что укол был получен в результате простого и мгновенного действия.

в) Однако, укол, нанесенный спортсменом, который одной ногой пересек границу дорожки, считается действительным, предполагая, что атака началась до команды «Стоп!» («Альт!»).

г) Если один из спортсменов выходит за границы дорожки обеими ногами, только укол, нанесенный спортсменом, стоящим на дорожке, хотя бы одной ногой, может считаться действительным, даже в случае обоюдного укола.

##### **2) Задняя граница**

Если спортсмен пересекает заднюю границу дорожки целиком, то есть обеими ногами, укол записывается на счет его оппонента.

##### **3) Боковые границы**

а) Если спортсмен пересек одну из боковых линий, он должен отступить шаг назад с того места, где он вышел за дорожку; если он покинул дорожку во время атаки, он должен вернуться на место начала атаки и затем сделать шаг назад. И если после такого перехода обе ноги спортсмена оказываются позади

задней границы дорожки, то автоматически засчитывается укол не в пользу этого спортсмена.

б) если спортсмен во избежание укола пересекает границу дорожки одной или двумя ногами, например, в результате флеш-атаки, он наказывается согласно пункту Правил 2.6.3 1).

в) Спортсмен, пересекший одну из границ дорожки по случайной причине, такой как столкновение или толчок, не подвергается наказанию.

#### 2.4.12 Присуждение укола

- 1) Судейство соревнований на шпагах ведется с помощью электрофиксатора, и при необходимости решения принимают судьи.
- 2) Чтобы судить о факте нанесения укола, во внимание принимаются только показания электрофиксатора по собственным или внешним лампам. Ни в коем случае судья не может засчитать укол участнику, если электрофиксатор не зарегистрировал его должным образом (исключение составляют случаи, предусмотренные Правилами 2.6.2 6 и 2.6.3 2).
- 3) Судья аннулирует зарегистрированный электрофиксатором укол в случае уведомления об этом его ассистентами согласно правилу 2.3.3.

#### 2.4.13 Обоснование или приоритетность укола

- 1) После остановки боя, судья кратко анализирует действия, из которых состояла последняя фехтовальная фраза.
- 2) После констатации факта нанесения укола судья в соответствии с Правилами решает, какому из участников присуждается укол, присуждаются ли уколы обоим участникам или ни один укол не засчитывается.
- 3) Судья использует следующие жесты (см. Рисунок 3).

#### 2.4.14 Аннулирование уколов

1) Во время боя судья не принимает во внимание сигналы, зафиксированные вследствие уколов:

а) нанесенных до команды «Начинайте!» («Алле!») или после команды «Стоп!» («Альт!»);

б) вызванных столкновением головок наконечников шпаг или вызванных уколом в пол; или

в) нанесенных в какие-либо предметы вне противника и вне его снаряжения.

г) любой спортсмен, умышленно нанесший укол в какую-нибудь поверхность вне своего противника, подвергается наказаниям, предусмотренным Правилами 2.6.3 2).

2) Судья должен принимать во внимание возможные неисправности электрооборудования и аннулировать последний укол, зарегистрированный при следующих обстоятельствах:

а) если нанесение укола произошло в гарду участника или в токопроводящую дорожку, и вызывало сигнал электрофиксатора;

б) если правильный укол, нанесенный участником, не вызывает сигнала электрофиксатора, и спортсмен получает укол;

в) если аппарат дает несвоевременные сигналы со стороны участника, которому зафиксировано получение укола, например, вследствие батмана по оружию, какого-либо движения противника, вибраций на дорожке, которые передаются в центральный аппарат или вследствие любых других причин, а не действительного укола;

г) если сигнал об уколе, нанесенном участником, которому зафиксировано получение укола, аннулируется уколом, позднее нанесенным противником;

д) если зарегистрированы обоюдные уколы при наличии одного действительного и одного недействительного (укол, нанесенный вне противника или укол, нанесенный после выхода с поля боя), засчитывается только действительный укол.

3) Судья должен также применять следующие правила для аннулирования уколов:

а) только последний укол, предшествующий установлению неисправности, может быть аннулирован и только в том случае, если участник, которому зафиксировано получение укола, оказался из-за этого в невыгодном положении;

б) неисправность должна быть установлена пробами, сделанными немедленно после остановки боя, под наблюдением судьи и без каких бы то ни было изменений в используемом снаряжении;

в) этими пробами следует только установить практическую возможность ошибки в судействе вследствие неисправности. Место этой неисправности в электрической аппаратуре в целом, включая личное снаряжение того или другого фехтовальщика, не имеет значения для судейства;

г) для аннулирования укола нет необходимости в том, чтобы констатация неисправности повторялась при каждой пробе. Нужно, чтобы она была установлена судьей, без всякого сомнения, хотя бы один раз;

д) участник, который, не дожидаясь указания судьи, вносит какие-либо изменения или меняет свое снаряжение до того, как вынесено решение, теряет право на аннулирование. Точно также после того, как вновь было принято положение «К бою» и бой был фактически возобновлен, участник не может требовать аннулирования укола, зарегистрированного ему до того, как был возобновлен данный бой;

е) если такие случаи происходят вследствие отключения контактной вилки личного шнура участника (будь то у руки или на спине пятиборца), это не может быть причиной для аннулирования укола, зафиксированного аппаратом. Однако, если предохранительное приспособление, упомянутое в Правиле части В 2.10.2 4) не работает или если его нет, укол должен быть аннулирован в том случае, когда разъединение произошло на спине участника;

ж) тот факт, что шпага участника имеет большие или маленькие изолирующие пятна, образованные ржавчиной, клеем, краской или каким-либо другим веществом, и уколы в которые могут вызвать сигнал аппарата, а также, если наконечник плохо укреплен на конце клинка, что позволяет навинчивать или отвинчивать его рукой, не может служить основанием для аннулирования укола, зафиксированного этому спортсмену;

з) поломка шпаги участника, которому зарегистрировано получение укола, является основанием для аннулирования укола, нанесенного ему противником, за исключением случая, когда эта поломка произошла явно после регистрации укола; и) когда уколом в пол участник прорывает токопроводящую дорожку, и в это время зажигается сигнал об уколе его противнику, то такой укол должен быть аннулирован. Во всех случаях, когда проверка окажется невозможной по непредвиденным причинам, укол считается сомнительным и должен быть аннулирован.

#### **2.4.15 Сомнительные уколы и двойные поражения**

- 1) Судья должен быть чрезвычайно внимателен к уколам, которые не были зарегистрированы или зарегистрированы аппаратом ненормально. В случае повторения этих неисправностей судья должен обратиться к присутствующим техническим экспертам соревнований для того, чтобы проверить, соответствует ли оборудование правилам. Судья должен следить за тем, чтобы ничто не было изменено ни в снаряжении участника, ни в электрооборудовании до контроля, который будет проведен экспертом.
- 2) Судья обязан также следить за состоянием токопроводящей дорожки, он не должен допускать ведения или продолжения боя, если дорожка имеет отверстия, которые могут вызвать неправильную регистрацию или несчастный случай.
- 3) Обоюдные уколы аннулируются, и спортсмены встают на линию атаки на тех же позициях, которые они занимали до того момента, когда произошел обоюдный укол.
- 4) В случае обоюдного укола, когда один укол засчитывается, а другой - нет (такие случаи, когда укол наносится по любой поверхности, но не по оппоненту или когда укол нанесен с заступом за границу дорожки), фиксируется только засчитанный укол.
- 5) Если укол, нанесенный спортсменом, аннулируется последующим уколом, нанесенным ему его оппонентом, фиксируется только засчитанный укол.
- 6) Если время боя истекло раньше, чем был нанесен победный укол, то обоим противникам засчитывается по поражению.

#### **2.4.16 Несчастные случаи, снятие спортсмена**

1) Если спортсмен пострадал в результате непредвиденного происшествия во время боя, и этот факт подтверждается дежурным врачом,

судья объявляет перерыв до 5 минут. Этот перерыв начинается с момента, когда дежурный врач сделал свое заключение и используется для лечения. Если во время или после 5 мин. перерыва врач считает, что спортсмен не в состоянии продолжить бой, этот спортсмен должен быть снят с участия в соревновании.

2) В остаток дня спортсмену, которому уже было позволено произвести перерыв, может быть предоставлен еще один перерыв по причине другого повреждения или травмы.

3) В случае недомогания, включая судороги или спазмы, спортсмену могут быть предоставлены два периода по 5 мин. для восстановления.

4) В случае, если спортсмен просит перерыв, который квалифицируется врачом, как беспочвенный, рефери наказывает его согласно Пункту 2.6.2.

5) Если по какой-либо причине спортсмена снимают с соревнования, результаты всех его боев будут аннулированы и для него, и для его соперников.

## **2.4.17 Признание результатов**

Сразу же после каждого поединка судья должен заполнять протокол и подписывать его. Представители команд или сами спортсмены должны подписать лист протокола с результатами боев, предоставленный им судьей для проверки правильности результатов. После подписания спортсменом или представителем команды протокола с результатами ни одна устная жалоба, касательно результатов, рассматриваться не будет.

## **2.5 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ**

На всех официальных соревнованиях за все бои по фехтованию идет начисление очков современного пятиборья, как в личном, так и в командном зачете; исключение составляет случаи, описанные в пунктах 2.4.16 5) и 2.6.2 3) б).

### **2.5.1. Рейтинговый раунд**

#### **2.5.1.1 Соревнования в личном зачете**

70% выигранных боев соответствует **250** очкам.

Каждая победа выше или ниже этого числа, в соответствии с количеством проведенных боев, оценивается согласно приведенной ниже таблице начисления очков, которая является приложением к данным правилам (См. Приложение 2В). Атлет, который заканчивает соревнования, не выиграв ни один бой, зарабатывает ноль очков.

#### **2.5.1.2 Соревнования в эстафете**

70% выигранных боев соответствует **250 ОЧКАМ**.

Каждая победа выше или ниже этого числа, в соответствии с количеством проведенных боев, оценивается согласно приведенной ниже таблице

начисления очков, которая является приложением к данным правилам (См. Приложения 2В2 и 2В3).

### **2.5.1.3 Равное количество побед**

При равном количестве побед первое место определяется следующим образом:

- 1) если у двух спортсменов равное количество побед, побеждает тот, кто выиграл бой, проведенный между этими двумя пятиборцами,
- 2) если равное количество побед более, чем у двух спортсменов, победителем считается тот, кто выиграл больше боев между собой,
- 3) если победителя все еще не удастся определить, победителем считается тот, кто в рейтинге занимает более высокую позицию.

### **2.5.2 Бонус-раунд**

Спортсмены / команды не теряют очки, в случае поражения.

**2.5.2.1** За каждый выигранный бой спортсмен/команда получает 1 очко. Спортсмен/команда находящаяся под № 1 в рейтинге после фехтования получает 2 очка если спортсмен/команда выигрывает(ют) финальный бой в бонус-раунде.

### **2.5.2.2 Тай-брейк/ двойное поражение**

- 1) В случае двойного поражения победителем является спортсмен, который занимает более высокую позицию в стартовом протоколе
- 2) В эстафете в случае ничьи спортсмен, который фехтовал во 2 бою, остается на дорожке и фехтует в следующем бою. Победитель тот, кто первый наносит укол. Если после 3 боя ничья сохраняется, то победителем является команда, которая занимает более высокую позицию в стартовом протоколе.

### **2.5.2.3 Не стартовал/не финишировал**

- 1) Если спортсмен не принял участие в бонус – раунде, то спортсмен на дорожке будет фехтовать со спортсменом находящимся выше него по рейтингу.
- 2) Спортсмен, который не начал или отказался по любым причинам фехтовать в течении бонус раунда, будет снят с фехтования.
- 3) Если спортсмен по какой-либо причине не заканчивает бой, то его противник на дорожке считается

## **2.6 НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЕ**

### **2.6.1 Принципы**

1) Спортсмены должны проявлять уважение к своим оппонентам, приветствуя друг друга, судью и зрителей до и после каждого боя. В конце боя, после того как рефери объявил свое решение, спортсмены должны пожать друг другу руки, при этом в руках не должно быть оружия. Отказ сделать это влечет за собой наказание согласно пункту Правил 2.6.3 5). Это применительно и к рейтинговому раунду, и к бонус-раунду.

2) Во время проведения фехтовального вида все должны соблюдать порядок и не мешать спокойному проведению соревнования. Факт участия в соревновании по современному пятиборью обязывает спортсмена выполнять установки и решения судьи, уважительно относиться к заместителю гл. судьи по фехтованию и членам жюри и подчиняться приказам и предписаниям судей на дорожке. Любое нарушение правил наказывается в соответствии с пунктом Правил 2.6.3 1) и 2.6.3 3).

3) Спортсмены должны фехтовать активно, в спортивной манере до конца соревнования по фехтованию, с целью показания наилучших возможных результатов. Если во время боя спортсмен не наносит уколов или стремится получить укол от своего оппонента, то такие действия наказываются согласно пункту 2.6.3 2) и 2.6.3 4).

4) Если спортсмен во время боя совершает откровенно жестокие или мстительные действия по отношению к своему оппоненту, фехтует неактивно, имеет предварительную договоренность об исходе боя со своим оппонентом, то этот спортсмен может быть снят с соревнования или дисквалифицирован согласно пункту Правил 2.6.3 4).

### **2.6.2 Виды наказаний**

- 1) Кроме, падения на дорожке и отказа засчитать укол или засчитать укол, который не был нанесен, существует три (3) вида наказаний, которые применяются в зависимости от того, какое нарушение было допущено. Существует пять групп нарушений. Если судья вынужден наказать пятиборца, совершившего несколько нарушений одновременно, ему нужно сначала применить наказание к наименее серьезному нарушению.
- 2) Наказания являются кумулятивными, и они применяются к матчу/встрече (за исключением пятой группы). Некоторые нарушения приводят к тому, что атлетам не засчитываются заработанные им очки за укол. Во время встречи, могут быть аннулированы только уколы, засчитанные при обстоятельствах, связанных с нарушениями.
- 3) Наказания следующие:

а) Предупреждение – обозначается **Желтой Карточкой**, которую судья на дорожке показывает провинившемуся спортсмену. После этого спортсмен знает, что последующее нарушение этого же пункта правил, повлечет за собой еще более суровое наказание.

б) Вычитание очков – (**Желтая карточка**) в ситуации дефекта фехтовального оборудования, которое было ранее одобрено, или **10 очков (Красная Карточка)**, в личных соревнованиях, (1 очко в бонус раунде), когда рефери идентифицирует ошибку спортсмена. Более того, после **Красной Карточки** может последовать только вторая **Красная Карточка** или **Черная Карточка**, в зависимости от характера второго нарушения.

в) Снятие с соревнования или дисквалификация (применяется к спортсменам и приравнивается к 0 очков в фехтовании) или исключение с места проведения соревнования (применяется к любым лицам, нарушающим порядок соревнования) – обозначается **Черной Карточкой**, которую рефери показывает спортсмену или другому провинившемуся лицу.

г) Все спортсмены, которым были показаны карточки, должны быть занесены в протокол матча, вместе с указанием вида и одной из пяти групп совершенного ими нарушения.

### 2.6.3. Группы нарушений

(см. классификацию нарушений в Приложение 2А – ТАБЛИЦА НАРУШЕНИЙ)

- 1) **Первая группа нарушений** наказывается Желтой Карточкой (предупреждение). Если в течение одного матча/встречи спортсмен совершает одно и то же нарушение или другое нарушение этой группы, судья в каждом случае наказывает его Красной Карточкой (снятие 10 очков в предварительном фехтовании и 1 (одного) очка в бонус - раунде). Если атлет уже наказывался Красной Карточкой за нарушения второй или третьей группы, он получает еще одну Красную Карточку за его нарушение, относящееся к первой группе.
- 2) **Вторая группа нарушений:** после первого и всех последующих нарушений спортсмен наказывается Красной Карточкой (**вычитание 10 очков в предварительном фехтовании и 1-го очка в бонус раунде**).
- 3) **Третья группа нарушений:** после первого нарушения спортсмен наказывается Красной **Карточкой (вычитание 10 или 1 очков)**, даже если спортсмен уже получал Красную Карточку в результате нарушений первой или второй групп. Если в течение одного матча спортсмен совершает одно и то же нарушение или другое нарушение этой группы, он наказывается Черной Карточкой (снятие или дисквалификация).

Любое лицо, не находящееся на дорожке, которое нарушает ход соревнований наказывается:

а) В первый раз применяется предупреждение за нарушение – Желтая Карточка, действительная в течение всего соревнования, и это должно быть занесено в протокол матча и отмечено заместителем главного судьи по фехтованию, а также Техническим делегатом;

б) Второе предупреждение за нарушения в течение одного соревновательного дня – Черная Карточка, которая влечет за собой исключение с места проведения соревнования. В более серьезных случаях, случающихся вне зависимости на или вне фехтовальной дорожки, судья имеет право незамедлительно удалить провинившееся лицо.

4) **Четвертая группа нарушений:** после первого нарушения спортсмен наказывается Черной Карточкой (снятие с вида, дисквалификация или исключение).

5) **Пятая группа нарушений:** после первого нарушения спортсмен наказывается Красной Карточкой и вычитанием **10 очков предварительных соревнований или 1-го очка в бонус раунде**. В случае отказа приветствовать оппонента или пожать ему руку, как установлено в пункте Правил 2.6.1:

а) За первое предупреждение о нарушении спортсмен наказывается Красной Карточкой и **вычитанием 10 очков предварительных соревнований или 1-го очка в бонус раунде** и это должно быть занесено в протокол матча и отмечено заместителем главного судьи по фехтованию, а также Техническим делегатом;

б) Второе нарушение влечет за собой получение Черной Карточки и последующее снятие с соревнования.

## 2.7 ОДЕЖДА

### 2.7.1. Общие аспекты

1) Одежда должна обеспечивать спортсмену максимальную защиту и свободу движений, необходимую для фехтования. Одежда должна быть сделана из достаточно крепкого материала, должна быть чистой и в хорошем состоянии.

2) Поверхность материала, из которого сделано оборудование, не должна быть слишком гладкой с тем, чтобы не вызвать скольжение пуандаре, кнопки или укола оппонента.

3) Одежда должна быть полностью изготовлена из материала, выдерживающего удар в 800 Н. Особое внимание должно быть уделено доступам, если таковые имеются, к подмышке спортсмена.

4) Под фехтовальную куртку спортсмены обязаны надевать жилет безопасности, способный выдержать удар в 800 Н.

5) Одежда может быть любого цвета, но фехтовальный костюм должен быть единого белого или светлого цвета.

### **2.7.2. Фехтовальная куртка**

1) Когда спортсмен находится в позиции для атаки, нижний край его куртки должен заходить за бриджи, по крайней мере, на 10 см. Рукав руки, держащей оружие, должен иметь двойную прокладку, закрывающую предплечье и бок спортсмена до подмышки.

2) Экипировка для женщин-спортсменок должно включать защиту груди, сделанную из жесткого материала или из металла.

3) Спортсмен должен иметь свое имя и код названия Национальной Федерации на спине куртки, профессионально выполненные латинскими буквами черным либо темно-синим цветом. Высота букв должна быть 7-12см. Если это не выполнено, спортсмен понесет наказание в соответствии с пунктом Правил 2.6.3.

4) На невооруженной руке фехтовальщика между локтем и плечом должна быть прикреплена нарукавная повязка шириной 7-10 см с цветами национальной сборной. Если это не выполнено, спортсмен понесет наказание в соответствии с пунктом Правил 2.6.3 5).

### **2.7.3 Бриджи и носки**

1) Бриджи должны быть закреплены ниже колен. Вместе с бриджами спортсмен должен надеть носки, закрывающие всю поверхность ног, вплоть до бридж. Носки должны быть надеты таким образом, чтобы не происходило их скатывание или сползание.

2) Спортсмену разрешается надевать носки, имеющие на обороте цвета национальной сборной, высотой в 10см.

### **2.7.4 Перчатка**

1) Крага перчатки, при любых обстоятельствах, должна закрывать приблизительно половину предплечья руки, держащей оружие, чтобы предотвратить проникновение шпаги противника в рукав куртки.

2) Крага перчатки не должна быть покрыта материалом, вызывающим проскальзывание кончика шпаги оппонента при нанесении им укола.

## **2.8 СНАРЯЖЕНИЕ**

### **2.8.1 Маска**

1) Маска должна быть изготовлена из проволочной сетки с размером ячеек не более 2,1мм. Проволока должна быть не менее 1мм в диаметре.

2) Сетка должна выдерживать давление конических дюбелей, примененных под углом в 4° с силой в 12кг, без остаточной деформации.

3) Маска должна иметь защитный воротник, выдерживающий удар в 1600 Н. На задней части маски должен находиться защитный ремень. Полное или частичное покрытие маски материалом, могущим вызвать скольжение

кончика шпаги по ее поверхности, запрещено. Форма маски должна быть выполнена так, чтобы воротник закрывал уязвимые места ключицы.

4) Маска, которая не соответствует вышеописанным мерам безопасности, будет демонстративно изъята и объявлена запрещенной к использованию во время проверки оружия.

## 2.8.2 Шпага

### 1) Вес и длина

а) Общий вес укомплектованной шпаги должен быть менее 770гр.

б) Максимальная длина шпаги - 110см.

### 2) Лезвие (клинок)

а) Лезвие шпаги должно быть изготовлено из стали и должно иметь треугольное сечение без режущих кромок.

б) Существуют два способа изготовления (см. Рисунок 4)

- Ковкой стального цилиндра (Поперечный разрез лезвия, А);

- Сверткой стального листа (Поперечный разрез лезвия, В).

в) Лезвие должно быть по возможности прямым и иметь паз на конце. Изгиб лезвия должен быть менее 1см. Изгиб допускается только в вертикальном направлении в районе центра лезвия.

г) Максимальная длина лезвия 90см, максимальная ширина 3 сторон – не более 24мм.

д) Лезвие должно иметь гибкость, равную изгибу 4,5см минимум и 7см максимум, при измерении следующим образом:

- Клинок закрепляется горизонтально на расстоянии 70 см от крайней точки пуандаре;

- Вес 200гр закрепляется на расстоянии 3см от конца пуандаре;

- Изгиб лезвия измеряется по отклонению крайней точки пуандаре по сравнению с положением этой точки при отсутствии веса (см. Рисунок 4).

е) Обработать лезвия между гардой и пуандаре с помощью напильника, лезвия и другими способами запрещено. Затачивать края или углы лезвия также запрещено.

ж) На соревнованиях категории А вся личная экипировка должна соответствовать требованиям ФИЕ, применяющиеся ко всем соревнованиям категории А.

з) Фехтование на официальных соревнованиях не имеет статуса вида соревнований категории А ФИЕ. Однако для повышения уровня безопасности во время проведения фехтовального вида региональным федерациям предлагается постепенно обеспечивать своих спортсменов оборудованием, отвечающим нормам ФИЕ соревнований категории А.

### 3) Электрические провода

Шпага имеет 2 электрических провода, проведенных в пазу лезвия и закрепленных с помощью клея, которые соединяют пуандаре с 2-мя из 3-х контактов, расположенных внутри гарды и образующих активную

электрическую цепь шпаги. Остальная часть шпаги соединяется с третьим контактом.

#### 4) Гарда

а) Выпуклая часть гарды должна быть гладкой и ровной и не давать бликов. Она должна быть выполнена таким образом, чтобы не допускать задержки лезвия противника. Она не должна иметь приподнятого края. Гарда с кромкой, имеющей форму окружности, должна проходить через калибр диаметром 13,5 см и помещаться в цилиндр длиной 15 см, при этом лезвие должно быть параллельно оси цилиндра. Глубина гарды (измеряемая между линиями «b» и «с») должна быть в пределах 3 и 5,5 см.

б) Полное расстояние между линиями «а» и «с» не должно превышать 95,5 см. Отклонение точки закрепления лезвия от центра гарды допускается при условии, если оно не превышает 3,5 см.

в) Внутри гарды должна находиться прокладка, размер которой должен быть таким, чтобы исключить соприкосновение пальцев спортсмена с проводами. Прокладка внутри гарды не должна быть толще 2 см и никоим образом не должна улучшать защиту руки спортсмена. Соединение должно быть выполнено таким образом, чтобы исключить возможность прервать или осуществить контакт проводов во время проведения боя со стороны спортсмена.

г) Два провода должны иметь защитную изолирующую оболочку, по одной на каждый провод. Изолирующая оболочка должна покрывать весь провод, вплоть до розетки. Ни в коем случае не разрешается, чтобы неизолированные провода торчали выше того места, где они присоединяются к розетке.

д) Допускается любая схема осуществления контакта при условии, что она удовлетворяет следующим требованиям:

- легкое осуществление соединения и разъединения контакта;
- проверка контакта должна осуществляться легко, с помощью перочинного ножа или монеты;
- возможность с легкостью присоединить пуандаре противника к части цепи, проходящей через лезвие;
- контакт должен быть оснащен специальным предохранительным устройством, исключающим повреждения во время боя;
- обеспечивать прочное соединение электрических проводов и не допускать даже кратковременного разъединения контакта;
- не должна включать ничего, что может вызвать электрический контакт между подключенными розетками.

е) Максимальное электрическое сопротивление шпаги 2 Ома.

ж) Тем, кто хочет собрать электрическое оружие самостоятельно, но не имеет оборудования для проведения электрических тестов, в целях безопасности советуем установить низкое сопротивление электрической цепи для каждого оружия. Для этого советуем:

- тщательно очистить от окислов внешнюю поверхность гарды и соединительные контакты внутри нее;

- не нарушать изоляцию проводов, особенно на конце желобка вдоль лезвия и на гарде;

- избегать накопления клея в желобке клинка.

## 5) Пуандаре и наконечник

Наконечник заканчивается пуандаре, которое должно отвечать следующим требованиям (см. Рисунок 5):

а) Пуандаре имеет цилиндрическую форму. Его внешняя поверхность должна быть плоской и перпендикулярной оси пуандаре. Его края должны быть либо закруглены с радиусом в 0,5мм, либо иметь фаску 0,5мм под углом 45°. Диаметр короны пуандаре 8мм, допустимые отклонение +/- 0,05мм. Диаметр базы не должен быть меньше, чем 7,7мм. Фланец (воротник), направляющий пуандаре, а также зачистка изоляции должны быть достаточно углублены по отношению к кнопке (рекомендуется, чтобы диаметр углубления был на 0,3 - 0,5мм меньше, с тем, чтобы предотвратить возможность срабатывания регистрирующей аппаратурой вследствие соскальзывания не нажатой кнопки пуандаре вдоль выпуклой поверхности гарды).

б) Давление, требуемое для замыкания электрической цепи и для срабатывания регистрирующей аппаратуры, должно быть более 750гр, образно говоря, этот вес должен пружинить на конец шпаги.

в) Груз, применяемый для контроля шпаги спортсмена на дорожке, представляет собой цилиндр, частично просверленный вдоль оси. Это отверстие, в которое помещается лезвия, должно иметь изолирующую прокладку для предотвращения контакта между металлическими частями и ошибок в последующем тесте. Этот груз, предоставляемый Организационным комитетом, имеет вес 750гр, допустимое отклонение +/- 3 грамма, т.е. 747-753гр.

г) Ход кнопки пуандаре, необходимый для срабатывания регистрирующей аппаратуры, называется рабочий ход и должен быть не менее 1мм. Дальнейший ход пуандаре не должен быть менее 0,5мм. Чтобы обеспечить проведение контроля на дорожке, полный ход кнопки пуандаре должен быть больше, чем 1,5мм.

д) После того как кнопка пуандаре присоединена к шпаге, запрещается проводить регулировку хода пуандаре, необходимого для срабатывания аппаратуры, с помощью внешних винтов и других приспособлений. Внутренние винты и приспособления допустимы только, если они служат для монтажа кнопки.

е) Головка винта или крепежного приспособления не должна выступать за плоскую поверхность кнопки, а отверстие в этой плоской поверхности не должно превышать 2мм в диаметре. Пуандаре должно прикрепляться к кнопке, по крайней мере, в двух местах, расположенных симметрично. В случае укола должен установиться электрический контакт.

## б) Способы фиксации кнопки

Основание кнопки может составлять одно целое с лезвием или с плоской частью держателя на конце лезвия. Кнопка должна крепиться к концу шпаги с помощью винта, специально изготовленного для этой цели, соблюдая следующие условия:

а) Разрешается крепеж, при котором осуществляется контакт «металл-металл». Закрепление при помощи изолирующих материалов запрещено.

б) Использование любых методов пайки или других методов, предусматривающих нагревание и способных повлиять на прочность лезвия, запрещены. Разрешается использовать лишь мягкий припой для фиксации по резьбе.

в) Конец лезвия перед нарезкой резьбы не должен иметь диаметр менее 4мм. При этом строго запрещается наматывать что-либо на конец лезвия.

г) Наименьший диаметр лезвия по резьбе составляет 3,05мм (резьба S.I. 4.0x0.70).

## 7) Рукоятка (эфес)

а) Максимальная длина рукоятки шпаги составляет 20см между отметками «b» и «e» и 18см между отметками «b» и «d» (см. Рисунок 4).

б) Рукоятка должна отвечать тем же требованиям, что и гарда. Она делается таким образом, чтобы в штатных ситуациях не поранить самого спортсмена или его противника. Допускается применять любые конструкции рукояток, которые были изготовлены с возможностью быть установленными на различные виды оружия, при условии, что они удовлетворяют требованиям правил. Ортопедические рукоятки не должны быть покрыты кожей или другими материалами, позволяющими скрыть провода или кнопки.

в) Рукоятка не должна иметь никаких приспособлений, позволяющих использовать шпагу, как метательное оружие. Рукоятка не должна иметь приспособлений, улучшающих защиту кисти или кулака спортсмена, по сравнению с защитой гарды. Поперечная решетка или электрическая розетка, находящиеся за пределами гарды, строго запрещены.

г) Если рукоятка имеет приспособления специальной формы (ортопедическая рукоятка), фиксирующее положение ладони на рукоятке, она должна определять и фиксировать единственное положение руки на рукоятке. В положении руки, и зафиксированной на рукоятке, конец полностью вытянутого пальца не должен выходить за внутреннюю границу гарды более чем на 2см. Запрещается иметь устройства, которые крепят рукоятку к руке, так как это приведет к наличию дополнительной силы и возможности риска нанесения травмы сопернику. Запрещается использование рукоятки *garder* (Гардер) (среднее между французской ручкой и пистолетом). Данное правило не запрещает использование рукоятки, известной как ортопедическая (пистолет).

### 2.8.3 Соединительный провод (шнур)

1) Проводящие соединительные провода, как часть личного оборудования спортсмена, должны быть хорошо изолированными друг от друга, невосприимчивыми к влажности и правильно соединенными и скрученными. Максимальное разрешенное электрическое сопротивление для проводящих проводов равно 1 Ом по всей длине провода.

2) Соединительные провода должны на каждом конце иметь вилку. Три штыря главной вилки должны быть подключены к катушке следующим образом:

а) штырь, в 15мм от центрального штыря, чаще всего подключает провод пуандаре;

б) центральный штырь подключает другой провод шпаги;

в) штырь, в 20мм от центрального штыря, подключает замкнутую цепь шпаги и дорожку.

## **2.9 ОБОРУДОВАНИЕ И СООРУЖЕНИЯ.**

### **2.9.1 СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА (FOR) И ФЕХТОВАЛЬНАЯ ДОРОЖКА**

#### **2.9.2 Соревновательная зона**

Место проведения соревнований должно иметь ровную и горизонтальную поверхность. Оно не должно ставить ни в преимущественное, ни в невыгодное положение, ни одного из противников, особенно в отношении наклона и освещения. Фехтовальная зона в месте проведения соревнований должна быть доступна только для спортсменов и судей.

#### **2.9.3 Фехтовальная дорожка**

Та часть площадки, которая предназначена для боя, называется дорожкой (см. Рисунки 1 и 2.)

1) Должно быть количество дорожек, необходимое для проведения соревнований среди спортсменов/команд/пар-групп. Дорожки должны быть обозначены буквами алфавита, начиная с А и располагаться в месте проведения соревнований таким образом, чтобы команды, закончив каждый раунд, переходили на соседнюю дорожку. Должна быть предусмотрена одна запасная дорожка.

2) Токопроводящая дорожка делается из металла, металлической сетки или другого материала на токопроводящей основе.

а) Сопротивление токопроводящей дорожки от одного конца до другого не должно быть более 5 Ом.

б) Ширина дорожки составляет 1,5-2 м.

в) Длина дорожки -14 метров, так чтобы каждый участник, находясь в 2 метрах от средней линии, имел в своем распоряжении для отступления общую длину в 5 метров до пересечения задней границы двумя ногами.

3) На поле боя хорошо видимым образом наносятся 5 линий, перпендикулярных к его длине:

а) **одна средняя линия**, которая должна быть нанесена в виде прерывистой линии через всю ширину поля боя;

б) **две линии начала боя** в двух метрах по каждую сторону от средней линии (они должны быть нанесены через всю ширину поля боя);

в) **две линии задних границ**, которые должны быть нанесены через всю ширину поля боя на расстоянии в 7 м от средней линии.

г) Если возможно отличным от дорожки цветом – сделать так, чтобы участники могли легко определить свое положение на поле боя.

д) Кроме того, последние два метра поля боя перед линиями задних границ должны быть ясно обозначены цветом, отличающимся от цвета пола.

4) Токопроводящая дорожка должна покрывать всю ширину поля боя по всей его длине, включая и его продолжения. Когда соревнования проводятся на приподнятом помосте, токопроводящая дорожка должна покрывать всю ширину помоста. Помост не должен иметь высоту более 50 см при условии, что он имеет большую на 25 см с каждой стороны ширину, чем поле боя. С каждого конца помост, должен иметь некрутой наклонный спуск, идущий до пола.

а) С каждого конца дорожки добавляется 1,5-2 м для отступления участников, таким образом, общая длина токопроводящей дорожки равна 17-18 м.

б) Краска, применяемая для нанесения линий на токопроводящей дорожке, не должна препятствовать проводимости, для того, чтобы уколы, нанесенные в место проведения линии, были также нейтрализованы.

в) Организаторы должны иметь на месте соревнований необходимые инструменты и материалы для того, чтобы отремонтировать дорожки.

г) По концам токопроводящей дорожки не должно быть никаких валиков или препятствий, которые могли бы помешать нормальному отступлению спортсменов.

д) Стол или другая вспомогательная конструкция, на которой размещается контрольный аппарат, должны находиться у центральной линии дорожки и как минимум на расстоянии 1 метра от нее.

е) Должны быть одна или более запасных дорожек, которые будут использованы в случае, если одна или несколько встреч проходят дольше, чем другие.

## 2.9.4 ПРОЧЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ

### 2.9.4.1 Аппарат по подсчету очков

1) На соревнованиях должен быть установлены **централизованные судейские аппараты** с внешними лампами дублирования для каждой дорожки.

а) Разрешено использовать только электрический аппарат, имеющий проволочную связь пятиборца с центральным аппаратом и регистрирующий

нанесение укола световым сигналом и вспомогательным звуковым сигналом. Аппарат регистрирует контакт, образовавшийся в цепи вследствие замыкания контакта на шпaге и прохождения тока по замкнутой цепи.

б) Аппарат должен регистрировать только первый нанесенный укол. Если интервал между двумя уколами меньше, чем 40 миллисекунд ( $1/25$  секунды), аппарат должен зафиксировать обоюдный укол. При этом обе сигнальные лампы должны сработать одновременно. Если интервал между уколами больше, чем 50 миллисекунд ( $1/20$  секунды), аппарат должен зарегистрировать только один укол. При этом загорается только одна сигнальная лампа. Допустимая погрешность в измерении времени лежит в пределах этих двух показателей ( $1/25$  и  $1/20$  секунды).

в) Если внешнее сопротивление имеет нормальную величину, в пределах 10 Ом, аппарат должен фиксировать уколы, продолжительность которых составляет 2-10 миллисекунд. Если, в исключительных случаях, сопротивление цепи составляет 100 Ом, уколы также должны регистрироваться, но без специальных ограничений по продолжительности.

г) Аппарат не должен регистрировать уколы, произведенные в гарду или в металлическую дорожку, даже в случаях, когда сопротивление заземленной цепи составляет 100 Ом. Аппарат не должен регистрировать уколы, нанесенные по металлической дорожке или по металлическим частям оружия, но не должен препятствовать регистрации уколов, нанесенных одновременно оппоненту.

2) Аппараты должны питаться от **источника тока** напряжением в 12 вольт. Разъем на аппарате для подключения к питанию должен быть сделан таким образом, чтобы было невозможно подключить по ошибке аппарат к общей электросети. Если аппарат сконструирован для работы на батареях, он должен быть снабжен вольтметром или любым другим приспособлением, позволяющим контролировать в любой момент напряжение батарей. Однако аппараты должны всегда иметь штепсель, описанный выше и позволяющий питать их от аккумуляторов.

3) Аппараты должны иметь **контрольные лампы**, свидетельствующие о том, что аппарат находится под напряжением. Эти лампы должны быть бесцветны.

4) **Визуальные сигналы** подаются не менее чем двумя сигнальными лампами, расположенными с каждой стороны аппарата и соединенные таким образом, что выход из строя одной из них не повлияет на срабатывание остальных и не приведет к чрезмерному возрастанию силы тока, проходящего через неисправную лампу. С одной стороны сигнал аппарата подается лампой красного цвета, с другой - зеленого. Аппараты могут иметь лампы оранжевого цвета, указывающие на замыкание массы в одной из цепей. Лампы, показывающие нанесение укола, обычно закрыты проводящими свет колпаками. Однако эти колпаки должны быть съемными на случай, если местное освещение таково, что работа ламп без колпаков является более удобной и предпочтительной (яркий солнечный свет или соревнования, проходящие на открытом воздухе).

а) сигнальные лампы устанавливаются на верхней части аппарата для того, чтобы их видели судья и участники, а также ответственный за работу аппарата. Они устанавливаются таким образом, чтобы четко указывать, с какой стороны был нанесен укол. Необходимо предусмотреть возможность установки дополнительных ламп к внешним лампам аппарата с тем, чтобы повысить видимость сигналов.

б) однако в случае, когда лампы аппарата и дополнительные лампы дают разные сигналы, определяющим считается сигнал аппарата.

в) после того, как сигнальные лампы сработали, они должны гореть, не мигая и не выключаясь, до повторного включения аппарата, независимо от нанесения последующего укола или вибрации аппарата.

5) Визуальные сигналы должны сопровождаться **звуковыми сигналами**. Для этого аппарат должен иметь громкую звуковую систему. Кнопки управления аппаратом должны находиться сверху или на передней части аппарата. Аппарат должен иметь приспособление, позволяющее выключить звуковой сигнал до выключения аппарата.

б) Каждый аппарат должен иметь источник электрического питания (батареи) и необходимое количество запасных батарей.

#### 2.9.4.2 Катушки

1) На официальных соревнованиях УИПМ категории А каждая дорожка должна быть оснащена, по меньшей мере, двумя катушками с проводами и разъемами подключения. Эта рекомендация также распространяется на другие официальные соревнования УИПМ.

2) Максимальное сопротивление каждого провода катушки от клеммы до клеммы равно 3 Ом. Даже когда катушка полностью раскручена, это не должно ни в коем случае вызывать нарушение контакта. С этой целью контактные кольца катушки должны иметь двойные скользящие щетки-контакты. Для связи с массой катушки выбирают проводник, связанный с массой оружия.

3) Катушки должны позволять вытягивание провода на 20 метров, не оказывая при этом влияния на усталость пружины.

4) Штепсель катушки, куда включается вилка личного шнура на спине участника, должен иметь предохранительное приспособление, отвечающее следующим условиям: невозможность функционирования цепи, если включение сделано неправильно, невозможность отключения в ходе боя, возможность для участника проверить выполняются ли два предыдущих условия.

5) Сопротивление каждого из трех проводов шнура подключения не может превышать 2,5 Ом.

б) Вилки, служащие для подключения личного шнура к шнуру катушки, а также вилки шнура подключения к катушке и к аппарату должны иметь 3 штыря, каждый диаметром в 4 мм, которые располагаются на прямой линии.

7) Соединительные провода и кабели имеют вилки. Провода и катушки центрального аппарата оснащены розетками.

## **2.10 КОНТРОЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМОЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ**

Организаторы соревнований должны иметь оборудование и приспособления для проверки обмундирования и фехтовального снаряжения с соответствии с рис. 4, 5, 6, 7, 8 и 9:

**2.10.1 Один измерительный прибор**, позволяющий проверить быстро габариты (физические размеры) оружия, длины клинков, глубины и диаметра гарды и другого оборудования;

**2.10.2 Приспособление для измерения гибкости клинков, сопротивления покрытия маски и общей высоты шпаги;**

**2.10.3 Электрический прибор** для быстрой проверки электрического сопротивления наконечника (что оно не слишком высокое) и для проверки правильного подключения электрических шнуров к оружию. Приборы позволяющие сделать вышеперечисленные замеры, свободно имеются в продаже;

**2.10.4 Груз** весом 750 граммов предоставляемый организаторами для проверки давления пружины наконечника, который хранится у каждой дорожки и представляет собой металлический цилиндр, в котором просверлено отверстие, в которое вставляется наконечник клинка. Это отверстие должно иметь изоляционное покрытие, чтобы металлическая часть не касалась заземленной массы шпаги, что может повлиять на результат тестирования. Вес может иметь погрешность  $\pm 3$  г, т.е. составлять 747–753г.

**2.10.5 Приспособление (щуп)**, позволяющее с точностью измерить с помощью светового сигнала наконечника (инструменты на каждой дорожке).

1) Рефери должен проверить полное и остаточное движения наконечника, а также сопротивление пружины;

2) Полное движение проверяется, фиксируя измерительный прибор на расстоянии 1.5 мм между стволом и наконечником. Этот прибор, предоставляемый Оргкомитетом, может составлять погрешность плюс минус 0,05 мм, т.е. 1,45-1,55 мм.

3) Остаточное движение проверяется, вставляя измерительный прибор на расстояние 0.5 мм между стволом и наконечником. Аппарат не должен загораться, когда наконечник нажимается. Этот прибор, предоставляемый Оргкомитетом, может составлять погрешность плюс минус 0,05 мм, т.е. 0,45-0,55 мм.

**2.10.6 Наклейки**, подтверждающие, что оружие проверено и соответствует правилам

**2.10.7 Специальная краска или маркер** должна использоваться для маркировки гарды, клинков и наконечников, которые уже подверглись контролю. Если таковых нет, то ответственные за эту работу должны использовать свои методы маркировки.

**2.10.8 Прочее оборудование и инструменты**

Оргкомитет должен быть снаряжен достаточным количеством и ассортиментом инструментов для подготовки дорожек, аппаратов и

электрических проводов. Оргкомитет должен иметь специальные столы или панели для работы над проверкой аппаратов и по два стула в головной части каждой дорожки.

### **Фехтовальный Бонус - раунд**

**2.11 Оборудование и услуги предоставляются Организатором и должны включать в себя как минимум:**

1. Одну фехтовальную дорожку расположенную на платформе (см. пункт 2.9.2 Правил).
2. Аппарат для подсчета очков с внешними лампами сигнализации укола (см. пункт 2.10.1 правил), а также двухсторонний плазменный экран.
3. Две катушки с подводящим кабелями (см. пункт 2.9.4 2 Правил) для личных соревнований и четыре катушки с кабелями для эстафет.
4. Щуп, вес
5. Стол для установки аппарата для подсчета очков.
6. Два стула возле дорожки и необходимое количество стульев для участников соревнований.
7. На случай дождя Организатор должен смонтировать навес на месте проведения Бонус – раунда.
  - а. Разминочную зону для проведения 15 минутной разминки перед боем.

ТАБЛИЦА ШТРАФОВ  
ПРИЛОЖЕНИЕ 2А

Первая группа нарушений (действует на протяжении матча/встречи)	Пункт Правил	Нарушения		
		Первое	Второе	Третье и последующие
Оборудование, проверенное ранее не работает	2.4.2 3) 2.6.3 1)	<b>Желтая Карточка</b> (предупреждение)	<b>Красная Карточка</b>	
Одежда/оборудование не соответствует предъявляемым требованиям, отсутствие второго оружия и/или шнура	2.4.2 3) 2.6.3 1)	<b>Желтая Карточка</b> (предупреждение)	<b>Красная Карточка</b>  <b>10 очков</b>  <b>10 очков в рейтинговом раунде (РР) и 1 очко в бонус-раунде (БР)</b>	
Спортсмен не появился на дорожке после первого вызова судьи	2.4.4 3) 2.6.3 1)			
Снята маска до команды судьи “Стоп!”	2.4.3 3) 2.6.3 1)			
Покинута дорожка без разрешения	2.4.4 9) 2.6.3 1)			
Неуважительная причина остановки боя или продолжительный перерыв боя	2.4.4 11) 2.6.3 1)			
Касание, проведение концом шпаги вдоль дорожки, выпрямление оружия о дорожку	2.4.5 6)7) 2.6.3 1)			
Флеш-атака, заканчивающаяся сильным столкновением с оппонентом (*)	2.4.7 2) 2.6.3 1)			
Толчки, беспорядочное фехтование, запрещенные движения на дорожке, уколы, выполненные в жестокой манере (*)	2.4.7 3) 2.6.3 1)			
Поворот к оппоненту спиной (*)	2.4.7 6) 2.4.7 9) 2.6.3 1) или 2.6.3 2)			
Касание электрического оборудования	2.4.9 2) 2.6.3 1)			
Намеренное столкновение во избежание получения укола (*)	2.4.10 2) 2.6.3 1)			
Покинута дорожка во избежание получения укола	2.4.7 6) 2.6.3 1)			
Отказ подчиняться судье	2.4.7 4) 2.4.11 3) 2.6.3 1)			
Беспочвенная жалоба	2.4.4 3) 2.6.3 1)			

Вторая группа нарушений	Пункт Правил	Нарушения		
		первое	второе	третье
Просьба прервать бой по причине травмы, не подтвержденной доктором	2.4.16 4)	<b>Красная Карточка</b>  <b>РР 10 очков/БР 1 очко</b>		
Отсутствие отметки о том, что оружие прошло первую проверку (*)	2.4.2 4)			
Использование невооруженной руки (*)	2.4.10 1) 2.6.3 2)			
Умышленный укол не оппонента (*)	2.4.14 1) г)			
Опасные, жестокие, мстительные действия, удары гардой или древком шпаги	2.4.7 9)			

Третья группа нарушений (действует на протяжении всех соревнований)	Пункт Правил	Нарушения	
		Первое	Второе
Подделка отметки о том, что оружие прошло проверку, намеренная модификация оборудования (*)	2.4.2 5)	<b>Красная Карточка</b> <b>РР 10 очков/</b> <b>БР 1 очко</b>	<b>Черная Карточка</b> <b>Дисквалификация</b> <b>(2)</b>
Спортсмен нарушает порядок на дорожке	2.6.3 2)		
Отсутствие защитного нагрудника или ношение защитного нагрудника с дефектами	2.4.2 3) д)		
Спортсмен не появился на старте соревнования после трех вызовов судьи, сделанных с минутным перерывом	2.4.4 2) 2.6.3 2)	<b>Черная Карточка</b> <b>Снятие с вида (1)</b>	
Нарушение порядка лицом, находящимся вне дорожки	2.6.1 3)	<b>Желтая Карточка (4)</b>	<b>Черная Карточка</b> <b>Исключение (3)</b>

Четвертая группа нарушений	Пункт Правил	Первое нарушение
Демонстративное жульничество с оборудованием	2.4.2 5)	<b>Черная Карточка</b> <b>Дисквалификация (2)</b>
Фехтует в неспортивной манере, имеет предварительную договоренность об исходе боя со своим оппонентом	2.6.1 3)	
Намеренная грубость	2.6.1 4)	
Нечестное фехтование (*)	2.6.1 2)	
Спортсмен пользуется электронным коммуникативным оборудованием, позволяющим ему осуществлять какое-либо общение во время боя	2.4.2 5) в)	

Пятая группа нарушений	Пункт Правил	Первое нарушение	Второе Нарушение
Не надета повязка, выполненная в национальных цветах, как оговорено в части В	2.7.2 4)	<b>Красная Карточка 10 очков</b>	-----
Не надета его/ее фамилия и национальный буквенный код, как оговорено в части В	2.7.2 3)		
Отказ приветствия или пожатия руки	2.6.1 1)	<b>Красная Карточка 10 очков</b>	<b>Черная Карточка Снятие с вида (1)</b>

### Комментарии к таблицам:

(\*) - Аннулирование любого укола, нанесенного спортсменом, нарушившим правила.  
Желтая Карточка - предупреждение, действительное на протяжении матча.

Красная Карточка – **вычитание 10 очков**

Черная Карточка - снятие, дисквалификация или исключение:

- 1) Снятие с вида
- 2) Дисквалификация с соревнований, чемпионата
- 3) Исключение с соревнований
- 4) В серьезных случаях судья может принять решение о немедленном исключении.

## Приложение: 2В1 Таблицы очков

### Фехтование

#### 1. ЛИЧНЫЙ ЗАЧЕТ:

а) Формула: 70% выигранных боев соответствует 250 очкам

Каждая победа сверх или ниже этого числа оценивается согласно количеству боев.

Пример: 36 спортсменов=35 боев

70% боев =25 побед =250 очков

Плюс минус 1 победа= плюс минус 6 очков

Цифры:

- слева = число побед на 250 очков, - в центре = число боев, - справа = стоимость 1 победы

250	bouts	Vict.	250	Bouts	Vict.	250	bouts	Vict.
42	60	4	33	47	5	23	33	7
41	59	4	32	46	5	22	32	7
41	58	4	32	45	5	22	31	7
40	57	4	31	44	5	21	30	7
39	56	4	30	43	5			
39	55	4	29	42	5	20	29	8
38	54	4	29	41	5	20	28	8
37	53	4	28	40	5	19	27	8
36	52	4				18	26	8
36	51	4	27	39	6	18	25	8
35	50	4	27	38	6	17	24	8
34	49	4	26	37	6	16	23	8
34	48	4	25	36	6			
			25	35	6			
			24	34	6			

**Фехтование****ЭСТАФЕТА С 2 СПОРТСМЕНАМИ****Пример:****14 команд = 26 боев****70% боев = 18 побед = 250 очков****± 1 победа = ± 8 очков****Пример:****24 команды = 46 боев****70% боев = 32 победы = 250 очков****1 победа = ± 5 очков**

команды	раунды	бои/спортсмены /раунды	всего боев/ спортсмен	всего боев /команда	250 очков = победы	Стоимость победы
5	4	4	16	32	22	7
6	5	4	20	40	28	5
7	6	3	18	36	25	6
8	7	3	21	42	29	5
9	8	2	16	32	22	7
10	9	2	18	36	25	6
11	10	2	20	40	28	5
12	11	2	22	44	31	5
13	12	2	24	48	34	4
14	13	1	13	26	18	8
15	14	1	14	28	20	8
16	15	1	15	30	21	7
17	16	1	16	32	22	7
18	17	1	17	34	24	6
19	18	1	18	36	25	6
20	19	1	19	38	27	6
21	20	1	20	40	28	5
22	21	1	21	42	29	5
23	22	1	22	44	31	5
24	23	1	23	46	32	5

**Приложение: 2С Порядок проведения боев между командами**  
**В случае четного количества команд, все они участвуют в каждом турнире.**  
**Команда №1 всегда занимает дорожку А.**  
**Пример: 36 спортсменов = 18 команд = 17 раундов**

Раунды	Дорожка								
	А	В	С	Д	Е	F	G	Н	И
<b>0 + 1</b>	1 - 18	2 - 17	3 - 16	4 - 15	5 - 14	6 - 13	7 - 12	8 - 11	9 - 10
<b>2</b>	1 - 17	18 - 16	2 - 15	3 - 14	4 - 13	5 - 12	6 - 11	7 - 10	8 - 9
<b>3</b>	1 - 16	17 - 15	18 - 14	2 - 13	3 - 12	4 - 11	5 - 10	6 - 9	7 - 8
<b>4</b>	1 - 15	16 - 14	17 - 13	18 - 12	2 - 11	3 - 10	4 - 9	5 - 8	6 - 7
<b>5</b>	1 - 14	15 - 13	16 - 12	17 - 11	18 - 10	2 - 9	3 - 8	4 - 7	5 - 6
<b>6</b>	1 - 13	14 - 12	15 - 11	16 - 10	17 - 9	18 - 8	2 - 7	3 - 6	4 - 5
<b>7</b>	1 - 12	13 - 11	14 - 10	15 - 9	16 - 8	17 - 7	18 - 6	2 - 5	3 - 4
<b>8</b>	1 - 11	12 - 10	13 - 9	14 - 8	15 - 7	16 - 6	17 - 5	18 - 4	2 - 3
<b>9</b>	1 - 10	11 - 9	12 - 8	13 - 7	14 - 6	15 - 5	16 - 4	17 - 3	18 - 2
<b>10</b>	1 - 9	10 - 8	11 - 7	12 - 6	13 - 5	14 - 4	15 - 3	16 - 2	17 - 18
<b>11</b>	1 - 8	9 - 7	10 - 6	11 - 5	12 - 4	13 - 3	14 - 2	15 - 18	16 - 17
<b>12</b>	1 - 7	8 - 6	9 - 5	10 - 4	11 - 3	12 - 2	13 - 18	14 - 17	15 - 16
<b>13</b>	1 - 6	7 - 5	8 - 4	9 - 3	10 - 2	11 - 18	12 - 17	13 - 16	14 - 15
<b>14</b>	1 - 5	6 - 4	7 - 3	8 - 2	9 - 18	10 - 17	11 - 16	12 - 15	13 - 14
<b>15</b>	1 - 4	5 - 3	6 - 2	7 - 18	8 - 17	9 - 16	10 - 15	11 - 14	12 - 13
<b>16</b>	1 - 3	4 - 2	5 - 18	6 - 17	7 - 16	8 - 15	9 - 14	10 - 13	11 - 12
<b>17</b>	1 - 2	3 - 18	4 - 17	5 - 16	6 - 15	7 - 14	8 - 13	9 - 12	10 - 11

**В случае нечетного количества команд (например 17), одна из команд не участвует в каждом турнире.**

Раунды	Дорожка								
	А	В	С	Д	Е	F	G	Н	Рез.
<b>0 + 1</b>	1 - 17	2 - 16	3 - 15	4 - 14	5 - 13	6 - 12	7 - 11	8 - 10	<b>9</b>
<b>2</b>	17 - 16	1 - 15	2 - 14	3 - 13	4 - 12	5 - 11	6 - 10	7 - 9	<b>8</b>
<b>3</b>	16 - 15	17 - 14	1 - 13	2 - 12	3 - 11	4 - 10	5 - 9	6 - 8	<b>7</b>
<b>4</b>	15 - 14	16 - 13	17 - 12	1 - 11	2 - 10	3 - 9	4 - 8	5 - 7	<b>6</b>
<b>5</b>	etc.								
<b>и т.д.</b>									
<b>16</b>	3 - 2	4 - 1	5 - 17	6 - 16	7 - 15	8 - 14	9 - 13	10 - 12	<b>11</b>
<b>17</b>	2 - 1	3 - 17	4 - 16	5 - 15	6 - 14	7 - 13	8 - 12	9 - 11	<b>10</b>

### Региональная федерация, представляющая две или более команд:

Если организаторы соревнований или какая-либо национальная федерация представили две или более команд, команды встречаются в первых турах фехтовального вида в следующем порядке:

Принцип	Номер команды в соревновании		
	16	17	18
Команда организатора "А" – всегда №2	2	2	2
Команда организатора "В" – всегда предпоследняя	15	16	17
Команда организатора "С" – всегда № 4 с конца	13	14	15
Команда организатора "D" – всегда №6 с конца	11	12	13
НФ X: команда "А" всегда №3	3	3	3
команда "В" всегда №3 с конца	14	15	16
НФ Y: команда "А" всегда №8	8	8	8
команда "В" ближайшая к №8 в 1ом раунде	9	10	11

Номера, данные командам, таким образом, не включаются в жеребьевку.

Рис. 1-2. Модель фехтовальной дорожки

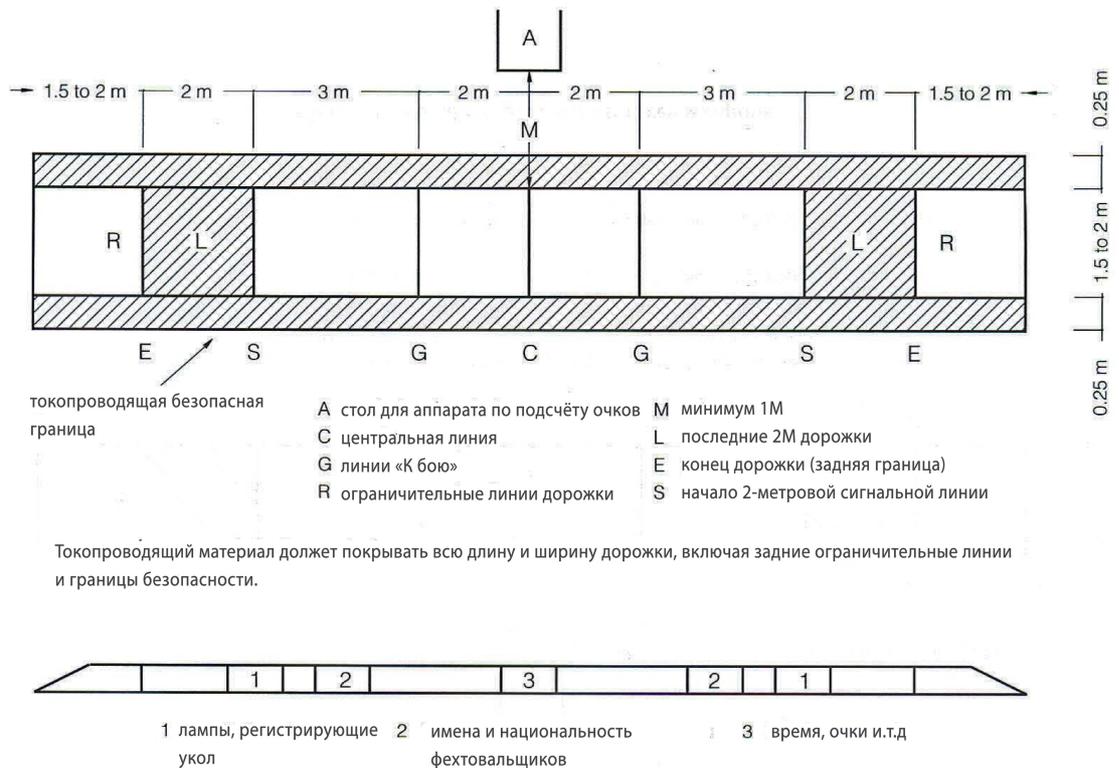
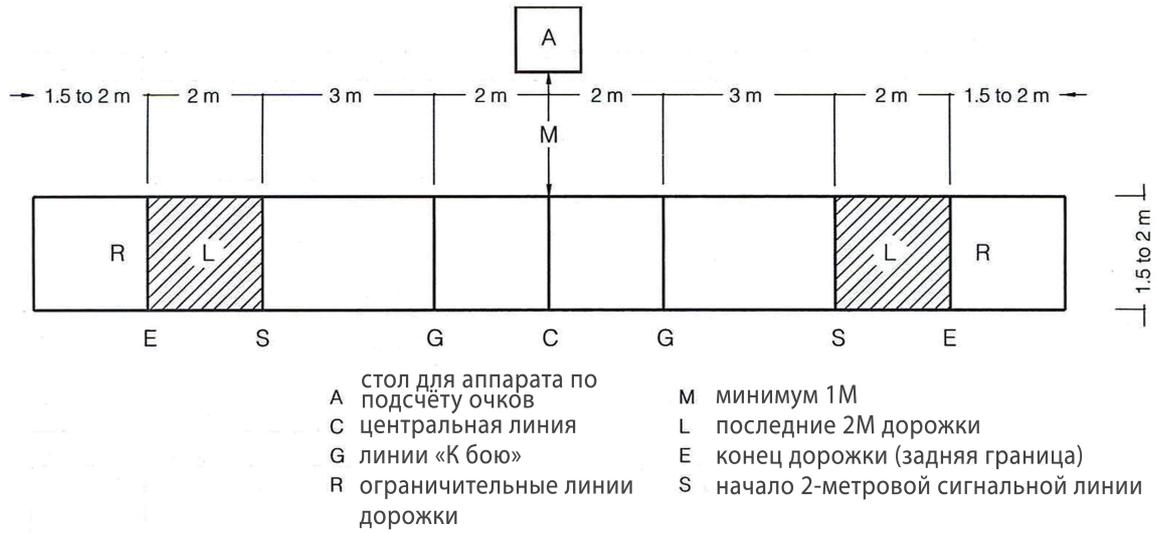


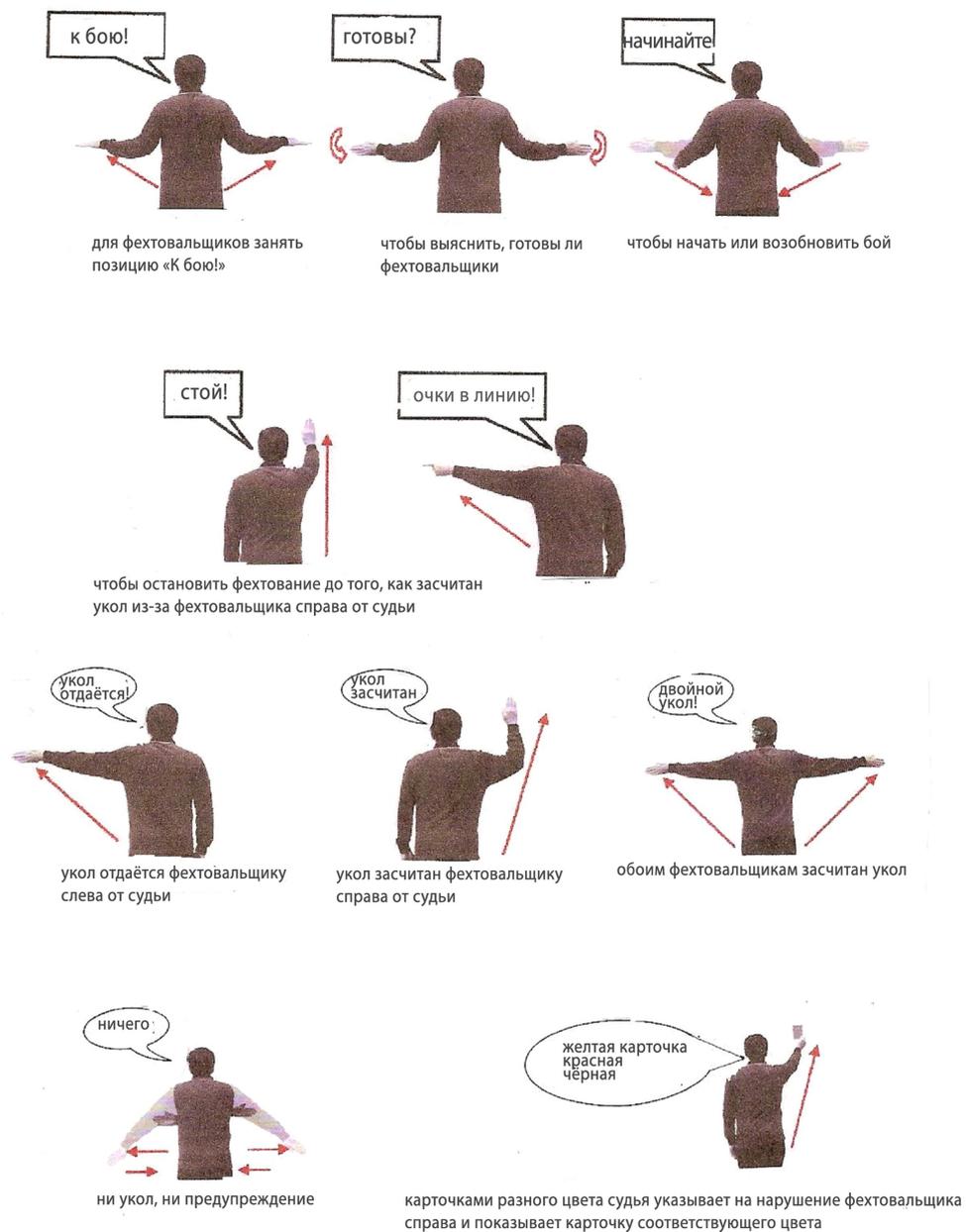
Рисунок 1. Дорожка для полуфиналов и финалов (максимальная высота 50см)



Токопроводящий материал должен покрывать всю длину и ширину дорожки, включая задние ограничительные линии и границы безопасности.

Рисунок 2. Стандартная дорожка для всех трёх видов оружия.

Рис.3. Жесты и команды судьи



## Примечание:

- 1) судья следит за фехтованием и озвучивает свои решения при помощи жестов и указанных выше слов
- 2) без использования жестов судья произносит следующие устойчивые фразы: Рипост, Контр-рипост, Ремис, Реприз, Редубль
- 3) фехтовальщик может вежливо попросить судью разъяснить смысл адресованной ему фразы
- 4) каждый жест должен длиться 1-2 секунды, быть выразительным и конкретно исполненным

Рисунок 3. Жесты и команды судьи.

Рис. 4. Размеры и гибкость шпаги

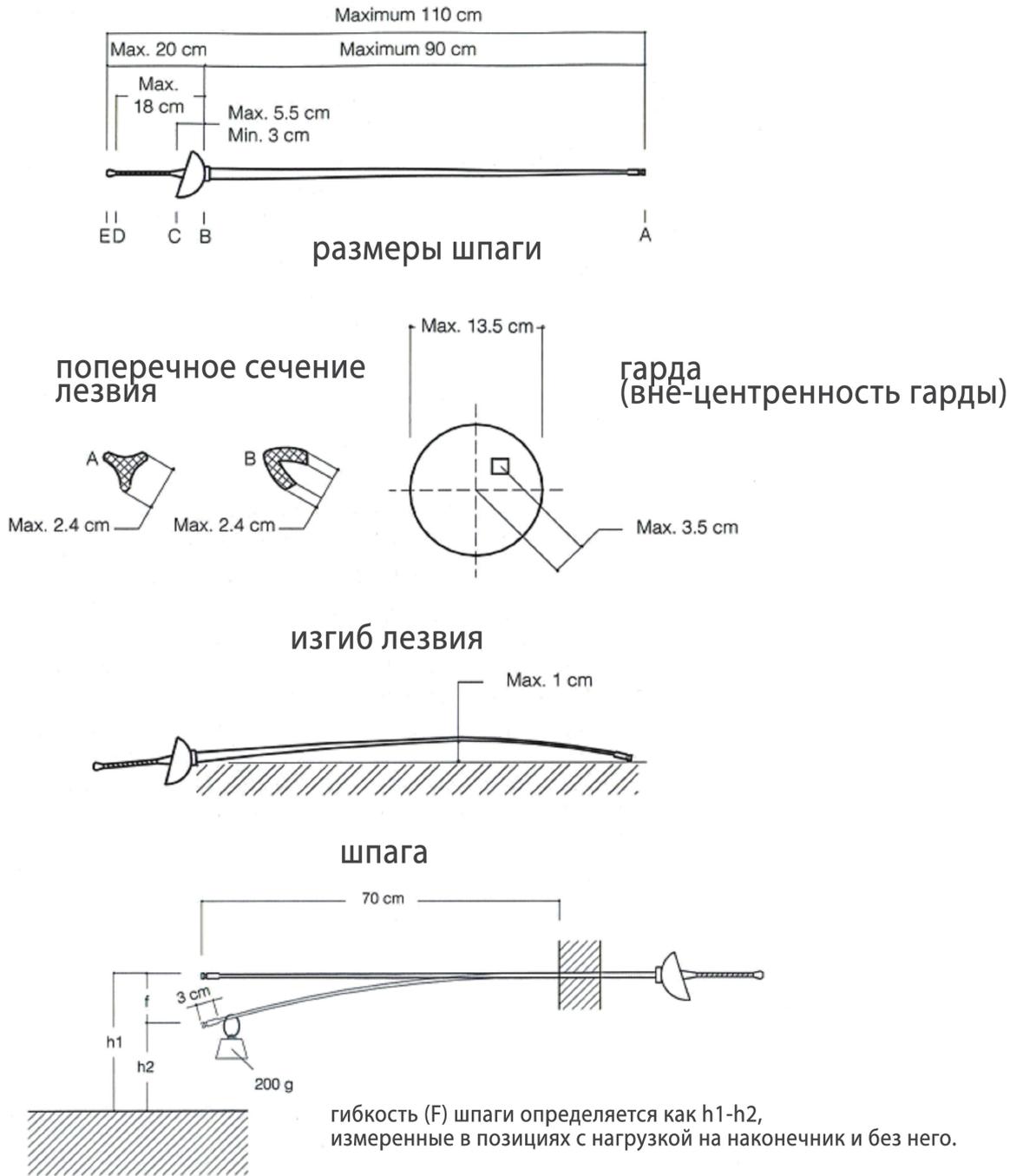
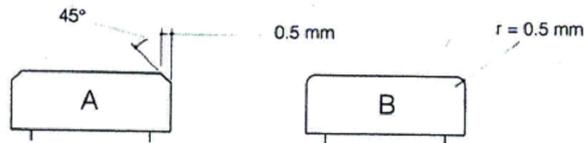
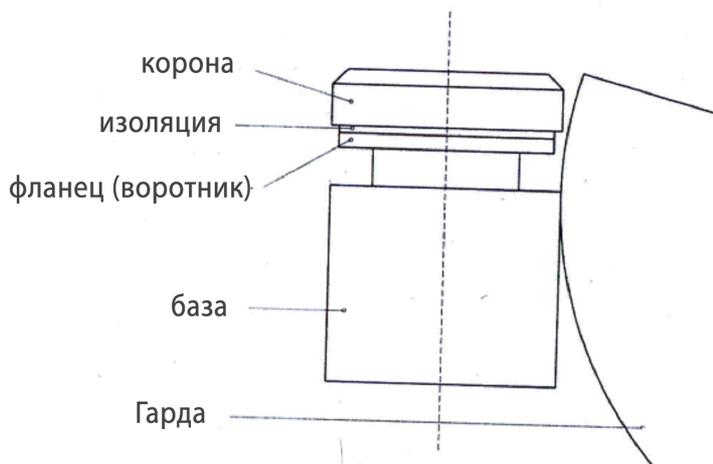


Рисунок 4. Размеры и гибкость шпаги

Рис. 5. Пуандаре и наконечник



шпага: конструкция пуандаре



наконечник в деталях

Рисунок 5. Пуандаре и наконечник.

Рис. 6. Рукоятка французской ручки

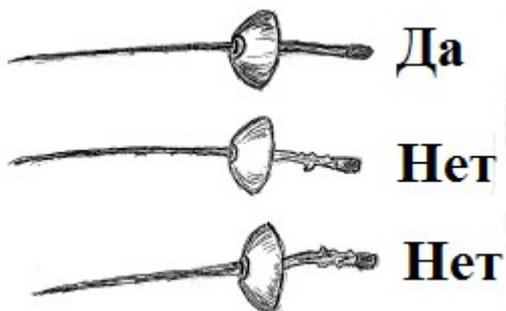


Рис. 7. Измерительное приспособление для проверки оружия

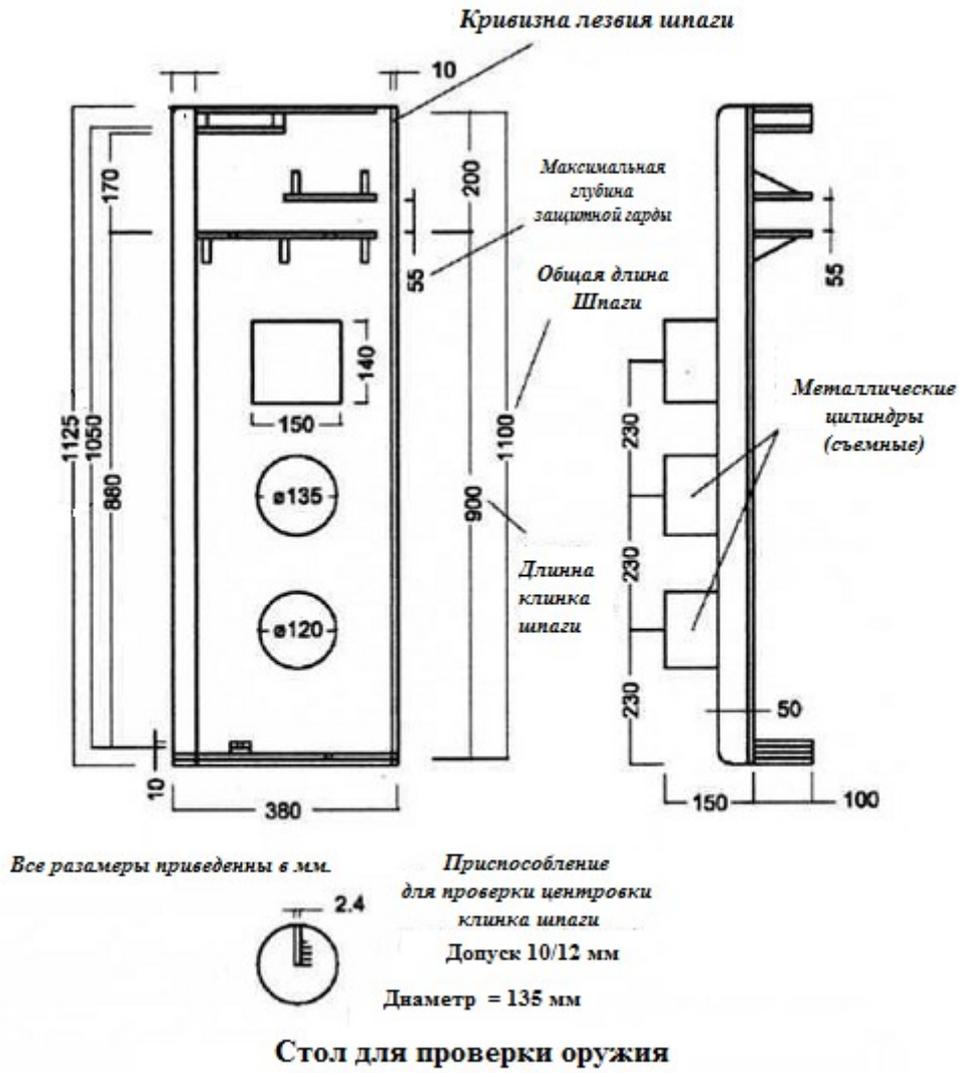
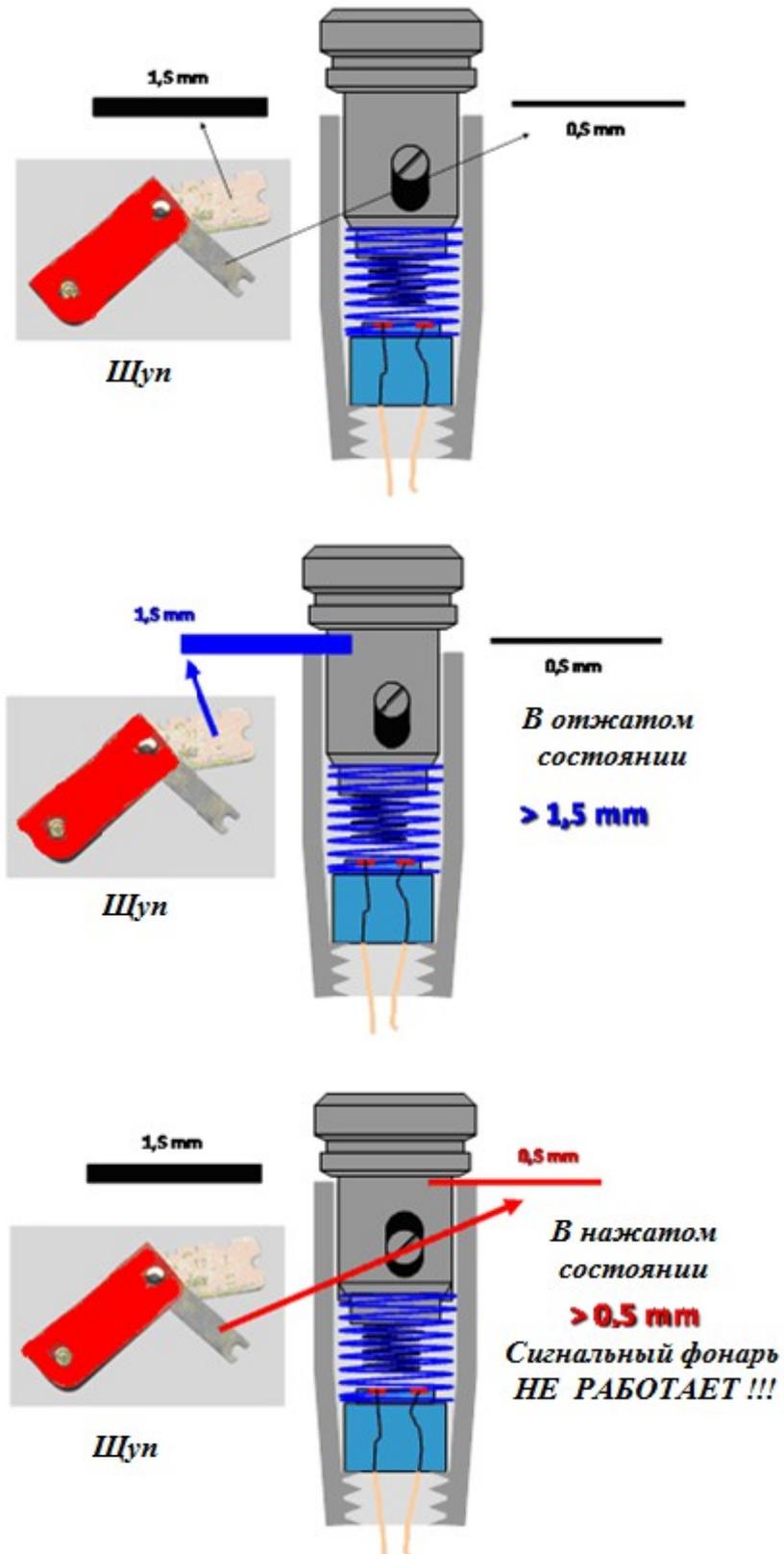


Рис.8. Груз весом для проверки давления пружины наконечника (вес)



Рис.9. Приспособление, позволяющее измерить ход наконечника (щуп)



## ПЛАВАНИЕ

### 3.1 ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ВИДА

**3.1.1** Плавательный вид проводится вольным стилем, поэтому спортсмен может плыть в любой манере и любым стилем и менять стиль на протяжении дистанции. На поворотах и на финише спортсмен должен дотронуться до края бассейна какой-либо частью своего тела.

#### 3.1.2 Дистанции

Возрастная группа	Личные соревнования	Эстафета из 2 участников
Мужчины, женщины Юниоры, юниорки (19-21 лет) Юноши, девушки (17-18 лет) Юноши, девушки (15-16 лет)	200 м	2 x 100 м
Юноши, девушки (13-14 лет)	100 м	2 x 50 м
Юноши, девушки (11-12 лет)	50 м	2 x 25 м

### 3.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА

На всех официальных соревнованиях должны присутствовать Зам. главного судьи по плаванию, стартер, старший судья на повороте, судьи на повороте, судьи на финише, судьи-хронометристы, и диктор. Решение, принимаемое соответствующим официальным лицом, является окончательным.

**3.2.1** Организационный комитет назначает Заместителя главного судьи по плаванию, который:

1) назначает всех вышеупомянутых официальных лиц, управляет и координирует их действия; несет ответственность за их действия;

2) принимает решения по всем устным жалобам, полученным от спортсменов/представителей команд во время соревнования.

3) Имеет право вмешаться в ход соревнования на любой стадии, в случае необходимости убедиться в выполнении утвержденных правил, выносит решения по всем вопросам, связанным с выполнением правил;

1) определяет размещение и консультирует по официальному автоматическому оборудованию, если имеется и работает. В случае, когда не используется автоматическое оборудование, определяет распределение мест при несовпадении решения судьи на финише и показаний секундомеров;

2) дает сигнал «обнулить» секундомеры, когда полностью собраны все данные предыдущего заплыва.

#### 3.2.2 Судья - стартер

1) в начале каждого старта подачей серии коротких свистков дает сигнал спортсменам снять с себя всю одежду, кроме плавательных костюмов. Затем дает длинный свисток, показывающий, что спортсмены должны занять свои места на стартовых тумбочках; полностью контролирует спортсменов до начала заплыва.

2) когда спортсмены и официальные лица готовы к старту, показывает с помощью вытянутой руки, что теперь спортсмены находятся под его контролем докладывает заместителю главного судьи о задержке старта, намеренном неподчинении командам или любом неправильном поведении атлетов на старте;

3) Стартер имеет право решать, был ли старт правильным, причем это решение может отменить, только заместитель главного судьи. Если стартовый сигнал был дан, судья на старте не имеет права менять свое мнение, и не может вернуть спортсменов на стартовую позицию;

4) должен находиться на боковой стороне бассейна на расстоянии приблизительно 5м от линии старта с тем, чтобы хронометристы и спортсмены могли видеть и слышать сигнал старта.

### **3.2.3 Старший судья на повороте**

1) следит за тем, чтобы во время соревнования судьи на повороте выполняли свои обязанности;

2) получает доклады от судей на повороте о нарушениях и немедленно передает их заместителю главного судьи.

### **3.2.4 Судьи на поворотах**

1) устанавливаются на две дорожки в дальнем конце бассейна и следят за выполнением спортсменами правил выполнения поворотов;

2) докладывают обо всех нарушениях старшему судье на поворотах.

#### **3.2.4.1 Судья, формирующий заплывы**

1) приглашает спортсменов на заплыв;

2) проверяет плавательные костюмы, не допускает на старт спортсмена в неподходящем плавательном костюме;

3) запрещает выходить на старт спортсменам, пользующимся маслом или другим продуктом на жировой основе для смазки тела;

4) перед каждым заплывом должен убедиться, что спортсмены готовы к старту.

**3.2.5 Судья на приходе** регистрирует порядок, в котором финишируют спортсмены.

### **3.2.6 Главный судья-хронометрист**

1) устанавливает места всех хронометристов в ближнем конце бассейна и распределяет между ними дорожки, за которые они отвечают;

2) назначает двух дополнительных хронометристов, предназначенных для замены любого хронометриста в случае несрабатывания его секундомера или в случае невозможности выполнять свои обязанности;

3) собирает карточки, передаваемые ему хронометристами, и в случае необходимости проверяет их секундомеры;

4) проверяет и заносит в протокол время, записанное на карточке для каждой дорожки.

### **3.2.7 Судьи – хронометристы**

На официальных соревнованиях на каждой дорожке должен находиться как минимум по **одному судье - хронометристу**, которые:

- 1) измеряют время, показанное спортсменом, на назначенной ему дорожке;
- 2) включают секундомер одновременно со стартовым сигналом и останавливают его, когда спортсмен дотрагивается до стенки бассейна после окончания дистанции;
- 3) записывают показания своего секундомера на карточку своей дорожки и, если необходимо, предоставляют свой секундомер на проверку;
- 4) не должны «обнулять» свои секундомеры, пока не получат соответствующую команду;
- 5) выполняют также роль инспекторов на поворотах на своей стороне бассейна.

### **3.2.8. Диктор**

Информирует спортсменов и зрителей о ходе соревнования. Диктор представляет атлетов перед началом каждого заплыва, сообщает о фальстартах и результаты заплывов, после последнего заплыва озвучивает результаты после двух видов.

## **3.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И ПЛАНИРОВАНИЕ ВИДА**

### **3.3.1 Заплывы и дорожки**

1) Участники распределяются по заплывам в соответствии с их плавательным временем в мировом рейтинге. В финальной части соревнований – согласно времени, показанном в квалификации. В каждом заплыве спортсмен, имеющий лучшее время, плывет по центральной дорожке бассейна. Спортсмены, не входящие в мировую систему классификации, плывут в первом заплыве(ах);

2) Число участников каждого заплыва должно быть по возможности равным, а последний заплыв включать наибольшее количество спортсменов, если так получается

3) На техническом совещании Организационный комитет решает, сколько спортсменов будет выступать в каждом заплыве, и какие дорожки не будут использоваться (если таковые имеются);

4) В бассейнах с равным числом дорожек, например 6, 8 или 10, центральной дорожкой будет 3, 4 или 5 соответственно. Спортсмен, имеющий второе время, располагается на дорожке слева относительно центральной дорожки, остальные спортсмены, в соответствии с количеством набранных очков, попеременно занимают дорожку то справа, то слева от центральной, в соответствии с их временем в плавании.

5) Спортсмены распределяются по заплывам в месте сбора участников и проходят парадом к линии старта у стартовых тумбочек, где диктор, начиная с первой дорожки, представляет каждого индивидуально (как минимум номер дорожки, фамилия-имя и страна).

### **3.3.2 Время работы бассейна**

Для разминки бассейн должен работать минимум 20 минут. Точное время устанавливается местным организационным комитетом. Бассейн будет закрыт за 10 минут до старта соревнований, чтобы спортсмены успели на место сбора участников.

### **3.3.3 Проверка на месте сбора участников**

Участники не будут опущены к заплыву в плавательных костюмах, не соответствующих правилам, а также с маслом или любым иным смазывающим жирным веществом на теле. В случае, если до начала представления заплыва спортсмены поменяют плавательный костюм на подходящий и/или полностью очистят тело от масла или жира, они будут допущены.

### **3.3.4 Экипировка**

На соревнованиях допускаются только плавательные костюмы, одобренные ФИНА и опубликованные в списке одобренных костюмов в год проведения соревнований.

## **3.4 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЭТАПА ПО ПЛАВАНИЮ СУДЕЙСТВО**

### **3.4.1 Старт**

1) Старт начинается с ныряния. После длинного свистка рефери спортсмены должны встать на стартовую тумбочку и оставаться на ней. По команде судьи на старте «по местам» они должны немедленно занять стартовую позицию, поставив хотя бы одну ногу на переднюю часть стартовой тумбочки. Судья на старте дает сигнал старта с помощью стартового пистолета, свистка, горна или команды.

2) В случае фальстарта провинившийся спортсмен получает наказание, при этом в ходе заплыва будет объявлено, какой спортсмен или команда получили наказание. Фальстарт дается в случае, если:

а) спортсмен прыгает или падает в воду до команды «по местам»;

б) после команды «по местам» спортсмен прыгает или падает в воду перед стартовым сигналом; в этом случае используется канат фальстарта.

в) спортсмен начинает стартовое движение до стартового сигнала.

3) Травмированный спортсмен может стартовать, находясь в воде и держась за перекладину бассейна. Если, по мнению рефери, спортсмен,

нарушивший правила, оказался в невыгодном положении, то ему будет разрешен повторный старт после соответствующего отдыха.

**3.4.2** Хотя какая-то часть тела спортсмена должна выглядывать из воды на протяжении всего заплыва, лишь во время поворотов и на расстоянии не более 15 м после старта и каждого поворота допускается, чтобы спортсмен был полностью погружен в воду. Также из воды должна выглядывать голова спортсмена.

### **3.4.3 Финиш**

После финиша спортсмен должен оставаться в воде на своей дорожке до тех пор, пока рефери не даст разрешения покинуть бассейн, дав свисток или знак рукой.

1) Спортсменам запрещается выходить из воды с фронтальной стороны бассейна.

2) Спортсмен не имеет права покидать бассейн до соответствующей команды рефери.

3) Как только заплыв заканчивается, рефери дает команду свистком и Спортсмены должны выйти из воды. После окончания заплыва рефери дает разрешение следующему заплыву выйти на старт.

## **3.5 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ**

Очки и позиции распределяются в соответствии с показанным временем. На официальных соревнованиях электрическое оборудование должно фиксировать время с точностью до 1/100 секунды.

### **3.5.1 Фиксирование времени**

1) В случае наличия одобренного ФИНА электронного сенсорного оборудования, оно применяется для определения победителя, распределения мест и времени прохождения дистанции на каждой дорожке. Результаты, определенные с помощью электронного оборудования, считаются более точными, чем результаты, зафиксированные хронометристами, поэтому они принимаются во внимание в первую очередь.

2) В случае поломки или отказа электронного судейского оборудования учитываются результаты, измеренные хронометристами. При этом проверяются и учитываются все результаты, зафиксированные хронометристами во время проведения данного вида.

3) В случае работы двух хронометристов на одной дорожке: если показания их секундомеров не совпадают, за время прохождения дистанции принимается лучшее показание. В случае работы только одного хронометриста на дорожке, показания его секундомера считаются верными.

*Дистанции и очки (См. Приложения с 3В1 по 3В6)*

<i>Возрастная группа</i>	Личные соревнования		Эстафета из 2 участников		<i>каждые 0,33"</i>
	<i>Дистанция</i>	<i>250 очков</i>	<i>Дистанция</i>	<i>252 очков</i>	
Мужчины, женщины Юниоры Кадеты А Кадеты В	<i>200м</i>	<i>2'30"</i>	<i>2 x 100м</i>	<i>2'30"</i>	<i>± 1 очко</i>
Кадеты С, Кадеты D *	<i>100м</i>	<i>1'20"</i>	<i>2 x 50м</i>	<i>1'20"</i>	<i>± 1 очко</i>
Кадеты Е *	<i>50м</i>	<i>0'45"</i>	<i>2 x 25м</i>	<i>0'45"</i>	<i>± 1 очко</i>

\* - *рекомендуется*

### 3.5.2 Расчет очков

Для проведения расчетов время берется следующим образом:

02:30.00 - 32 = 250 очков

02:30.33 - 65 = 246 очков

02:30.66 - 99 = 248 очков

## 3.6 НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

### 3.6.1 Спортсмен или команда наказывается **вычетом 10 очков** за:

- 1) Касание ногой дна бассейна;
- 2) Отсутствие касания края бассейна на повороте;
- 3) выход из воды до получения соответствующей команды;
- 4) выход из воды с фронтальной стороны бассейна;
- 5) после окончания последнего заплыва заход в воду без разрешения рефери;
- 6) начало стартового движение атлета до стартового сигнала или прыжок или падение в воду после сигнала "НА СТАРТ" и перед стартовым сигналом.

### 3.6.2 Спортсмен или команда **снимается** с соревнования за:

- 1) погружение в воду на расстоянии 15 м;
- 2) задержку старта, намеренное неподчинение командам или за другие нарушения на старте;
- 3) применение приспособлений, увеличивающих скорость, плавучесть или выносливость во время заплыва, такие как перепончатые перчатки, ласты и стабилизаторы;
- 4) неверный порядок заплыва атлетов в эстафете.

### 3.6.3 Спортсмен **дисквалифицируется**, а его команда снимается с соревнования за:

- 1) грубые и преднамеренные толчки, передвижения вдоль дорожки или задержку другого спортсмена, ставящую того в невыгодное положение или за старт, умышленно выполненный раньше времени.

- 2) использование масла или жира.
- 3) второе появления в месте вызова на старт в плавательном костюме, не отвечающем требованиям соревнования;

## **ЛИЧНАЯ ЭКИПИРОВКА**

### **3.7 ПЛАВАТЕЛЬНЫЙ КОСТЮМ**

На соревнованиях первой категории допускаются только плавательные костюмы, одобренные ФИНА и опубликованные в списке одобренных костюмов в год проведения соревнований.

#### **3.7.1 Состояние**

Все плавательные костюмы должны быть непрозрачными и находиться в хорошем состоянии.

#### **3.7.2 Количество частей**

На соревнованиях по плаванию участник-мужчина должен быть одет в плавательный костюм, состоящий из одной части (плавки), участник-женщина в сплошной или раздельный плавательный костюм. Никаких дополнительных аксессуаров в виде повязок на руках или ногах не должно быть, они не считаются частями плавательного костюма. В плавательном костюме не допускается наличие молнии или какой-либо застежки.

#### **3.7.3 Допустимые размеры**

Плавательный костюм для мужчин не должны быть выше линии пуповины и ниже линии колена. У женщин купальник не должен закрывать шею, распространяться на плечи, быть ниже колен. Все плавательные костюмы должны быть изготовлены из текстильных тканей.

#### **3.7.4 Приспособления**

Запрещается использование каких-либо приспособлений или плавательных костюм, которые могут увеличить скорость, плавучесть, выносливость во время соревнований (такие как перепончатые перчатки, ласты, плавники и т.д.). Очки и шапочки разрешаются.

#### **3.7.5 Тэйпы**

Любые тэйпы разрешаются только с разрешения жюри соревнований, или медицинским делегатом (в соответствии с правилами ФИНА).

## **ОБОРУДОВАНИЕ И СООРУЖЕНИЯ, РЕДОСТАВЛЯЕМЫЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ**

### **3.8 БАССЕЙН**

Для проведения официальных соревнований могут использоваться бассейны длиной в 50м, 33м и 25м.

#### **3.8.1 Количество дорожек**

- 1) Минимальное число дорожек в бассейне 50м - 8, ширина каждой из них - 2,5м, с дополнительной шириной 0,2 м с внешней стороны дорожек 1 и 8.
- 2) Возле каждой стартовой тумбочки, Оргкомитет должен предоставить коробку для одежды спортсмена до старта.

### **3.8.2 Стартовые тумбочки**

Высота стартовых тумбочек над уровнем воды может быть в пределах 0,5м - 0,75м. Площадь тумбочки - минимум 0,5м x 0,5м. Поверхность должна быть выполнена из нескользящего материала. Максимальный уклон 10°. Стартовые тумбочки должны быть четко пронумерованы со всех 4х сторон. Дорожка №1 должна находиться с правой стороны плавательного бассейна, если смотреть на воду со стороны старта.

### **3.8.3 Температура воды**

Температура воды в бассейне должна быть не менее 26С (+/-1С). Во время соревнований уровень воды в бассейне должен быть постоянным, без каких-либо видимых колебаний.

### **3.8.4 Канат фальстарта**

Канат фальстарта должен висеть поперек бассейна не ниже, чем 1,20м от уровня воды, на расстоянии 15м от старта.

**ТАБЛИЦА ШТРАФОВ ПЛАВАНИЕ**  
(подробности и объяснения в главе 3.6 настоящих Правил)

## Приложение 3А

<b><u>Атлет нарушает правила и наказывается за:</u></b>	<b><u>Пункт правил</u></b>	<b><u>Наказание</u></b>
Касание ногой дна бассейна	3.6.1 1)	Штраф в 10 очков
Отсутствие касания края бассейна на повороте	3.2.6 2)	
Уход с дорожки или воды без разрешающей команды	3.4.2 2) 3.6.1 3)	
Выход из воды со стороны тумбочки	3.4.2 1) 3.6.1 4)	
Вход в воду после окончания заплывов без команды на то судьи	3.6.1 5)	
Начало стартового движение атлета до стартового сигнала или прыжок/падение в воду после сигнала “на старт” и перед стартовым сигналом	3.6.1 7)	
Плавание под водой без всплытия на поверхность более 15 м	3.6.2 1)	
Задержку старта, намеренное неподчинение командам или за другие нарушения на старте	3.2.3 2) 3.6.2 2)	
Прыжок или падение в воду до команды “на старт”	3.2.3 3) 3.4.1 2) а) 3.6.2 2)	
Неверный порядок заплыва атлетов в эстафете	3.6.2 5)	
Применение приспособлений, увеличивающих скорость, плавучесть или выносливость во время заплыва, такие как перепончатые перчатки, ласты, стабилизаторы, тэйпы	3.6.2 4) 3.7.4 3.7.5	
Грубые и преднамеренные толчки, передвижения вдоль дорожки или задержку другого спортсмена, ставящую того в невыгодное положение	3.6.3 1)	Дисквалификация Снятие команды
Использование масла или жира	3.6.3 2)	
Появление на старте в плавательном костюме, не отвечающем требованиям соревнования	3.6.3 3), 3.7	

## ТАБЛИЦА ОЧКОВ ПЛАВАНИЕ: 200 метров и 2 x 100 метров

Индивидуальные соревнования- мужчины и женщины: взрослые, юниоры, кадеты А и В  
Эстафета: взрослые, юниоры, кадеты А и В.

время очк	Время очк	Время очк	время очк	время очк	время очк	время очк	время очк
1.53.66 359	2.08.66 314	2.23.66 269	2.38.66 224	2.53.66 179	3.08.66 134	3.23.66 89	3.38.66 44
1.54.00 358	2.09.00 313	2.24.00 268	2.39.00 223	2.54.00 178	3.09.00 133	3.24.00 88	3.39.00 43
1.54.33 357	2.09.33 312	2.24.33 267	2.39.33 222	2.54.33 177	3.09.33 132	3.24.33 87	3.39.33 42
1.54.66 356	2.09.66 311	2.24.66 266	2.39.66 221	2.54.66 176	3.09.66 131	3.24.66 86	3.39.66 41
1.55.00 355	2.10.00 310	2.25.00 265	2.40.00 220	2.55.00 175	3.10.00 130	3.25.00 85	3.40.00 40
1.55.33 354	2.10.33 309	2.25.33 264	2.40.33 219	2.55.33 174	3.10.33 129	3.25.33 84	3.40.33 39
1.55.66 353	2.10.66 308	2.25.66 263	2.40.66 218	2.55.66 173	3.10.66 128	3.25.66 83	3.40.66 38
1.56.00 352	2.11.00 307	2.26.00 262	2.41.00 217	2.56.00 172	3.11.00 127	3.26.00 82	3.41.00 37
1.56.33 351	2.11.33 306	2.26.33 261	2.41.33 216	2.56.33 171	3.11.33 126	3.26.33 81	3.41.33 36
1.56.66 350	2.11.66 305	2.26.66 260	2.41.66 215	2.56.66 170	3.11.66 125	3.26.66 80	3.41.66 35
1.57.00 349	2.12.00 304	2.27.00 259	2.42.00 214	2.57.00 169	3.12.00 124	3.27.00 79	3.42.00 34
1.57.33 348	2.12.33 303	2.27.33 258	2.42.33 213	2.57.33 168	3.12.33 123	3.27.33 78	3.42.33 33
1.57.66 347	2.12.66 302	2.27.66 257	2.42.66 212	2.57.66 167	3.12.66 122	3.27.66 77	3.42.66 32
1.58.00 346	2.13.00 301	2.28.00 256	2.43.00 211	2.58.00 166	3.13.00 121	3.28.00 76	3.43.00 31
1.58.33 345	2.13.33 300	2.28.33 255	2.43.33 210	2.58.33 165	3.13.33 120	3.28.33 75	3.43.33 30
1.58.66 344	2.13.66 299	2.28.66 254	2.43.66 209	2.58.66 164	3.13.66 119	3.28.66 74	3.43.66 29
1.59.00 343	2.14.00 298	2.29.00 253	2.44.00 208	2.59.00 163	3.14.00 118	3.29.00 73	3.44.00 28
1.59.33 342	2.14.33 297	2.29.33 252	2.44.33 207	2.59.33 162	3.14.33 117	3.29.33 72	3.44.33 27
1.59.66 341	2.14.66 296	2.29.66 251	2.44.66 206	2.59.66 161	3.14.66 116	3.29.66 71	3.44.66 26
2.00.00 340	2.15.00 295	<b>2.30.00 250</b>	2.45.00 205	3.00.00 160	3.15.00 115	3.30.00 70	3.45.00 25
2.00.33 339	2.15.33 294	2.30.33 249	2.45.33 204	3.00.33 159	3.15.33 114	3.30.33 69	3.45.33 24
2.00.66 338	2.15.66 293	2.30.66 248	2.45.66 203	3.00.66 158	3.15.66 113	3.30.66 68	3.45.66 23
2.01.00 337	2.16.00 292	2.31.00 247	2.46.00 202	3.01.00 157	3.16.00 112	3.31.00 67	3.46.00 22
2.01.33 336	2.16.33 291	2.31.33 246	2.46.33 201	3.01.33 156	3.16.33 111	3.31.33 66	3.46.33 21
2.01.66 335	2.16.66 290	2.31.66 245	2.46.66 200	3.01.66 155	3.16.66 110	3.31.66 65	3.46.66 20
2.02.00 334	2.17.00 289	2.32.00 244	2.47.00 199	3.02.00 154	3.17.00 109	3.32.00 64	3.47.00 19
2.02.33 333	2.17.33 288	2.32.33 243	2.47.33 198	3.02.33 153	3.17.33 108	3.32.33 63	3.47.33 18
2.02.66 332	2.17.66 287	2.32.66 242	2.47.66 197	3.02.66 152	3.17.66 107	3.32.66 62	3.47.66 17
2.03.00 331	2.18.00 286	2.33.00 241	2.48.00 196	3.03.00 151	3.18.00 106	3.33.00 61	3.48.00 16
2.03.33 330	2.18.33 285	2.33.33 240	2.48.33 195	3.03.33 150	3.18.33 105	3.33.33 60	3.48.33 15
2.03.66 329	2.18.66 284	2.33.66 239	2.48.66 194	3.03.66 149	3.18.66 104	3.33.66 59	3.48.66 14
2.04.00 328	2.19.00 283	2.34.00 238	2.49.00 193	3.04.00 148	3.19.00 103	3.34.00 58	3.49.00 13
2.04.33 327	2.19.33 282	2.34.33 237	2.49.33 192	3.04.33 147	3.19.33 102	3.34.33 57	3.49.33 12
2.04.66 326	2.19.66 281	2.34.66 236	2.49.66 191	3.04.66 146	3.19.66 101	3.34.66 56	3.49.66 11
2.05.00 325	2.20.00 280	2.35.00 235	2.50.00 190	3.05.00 145	3.20.00 100	3.35.00 55	3.50.00 10
2.05.33 324	2.20.33 279	2.35.33 234	2.50.33 189	3.05.33 144	3.20.33 99	3.35.33 54	3.50.33 9
2.05.66 323	2.20.66 278	2.35.66 233	2.50.66 188	3.05.66 143	3.20.66 98	3.35.66 53	3.50.66 8
2.06.00 322	2.21.00 277	2.36.00 232	2.51.00 187	3.06.00 142	3.21.00 97	3.36.00 52	3.51.00 7
2.06.33 321	2.21.33 276	2.36.33 231	2.51.33 186	3.06.33 141	3.21.33 96	3.36.33 51	3.51.33 6
2.06.66 320	2.21.66 275	2.36.66 230	2.51.66 185	3.06.66 140	3.21.66 95	3.36.66 50	3.51.66 5
2.07.00 319	2.22.00 274	2.37.00 229	2.52.00 184	3.07.00 139	3.22.00 94	3.37.00 49	3.52.00 4
2.07.33 318	2.22.33 273	2.37.33 228	2.52.33 183	3.07.33 138	3.22.33 93	3.37.33 48	3.52.33 3
2.07.66 317	2.22.66 272	2.37.66 227	2.52.66 182	3.07.66 137	3.22.66 92	3.37.66 47	3.52.66 2
2.08.00 316	2.23.00 271	2.38.00 226	2.53.00 181	3.08.00 136	3.23.00 91	3.38.00 46	3.53.00 1
2.08.33 315	2.23.33 270	2.38.33 225	2.53.33 180	3.08.33 135	3.23.33 90	3.38.33 45	3.53.33 0

## Приложение 3В3

## ТАБЛИЦА ОЧКОВ ПЛАВАНИЕ: 100 метров и 2 x 50 м

Индивидуальные соревнования- юноши и девушки: кадеты С, кадеты D

Эстафета: кадеты С, кадеты D

время очк	Время очк	Время очк	время очк	время очк	время очк	время очк	время очк
0.50.00 340	1.05.00 295	<b>1.20.00 250</b>	1.35.00 205	1.50.00 160	2.05.00 115	2.20.00 70	2.35.00 25
0.50.33 339	1.05.33 294	1.20.33 249	1.35.33 204	1.50.33 159	2.05.33 114	2.20.33 69	2.35.33 24
0.50.66 338	1.05.66 293	1.20.66 248	1.35.66 203	1.50.66 158	2.05.66 113	2.20.66 68	2.35.66 23
0.51.00 337	1.06.00 292	1.21.00 247	1.36.00 202	1.51.00 157	2.06.00 112	2.21.00 67	2.36.00 22
0.51.33 336	1.06.33 291	1.21.33 246	1.36.33 201	1.51.33 156	2.06.33 111	2.21.33 66	2.36.33 21
0.51.66 335	1.06.66 290	1.21.66 245	1.36.66 200	1.51.66 155	2.06.66 110	2.21.66 65	2.36.66 20
0.52.00 334	1.07.00 289	1.22.00 244	1.37.00 199	1.52.00 154	2.07.00 109	2.22.00 64	2.37.00 19
0.52.33 333	1.07.33 288	1.22.33 243	1.37.33 198	1.52.33 153	2.07.33 108	2.22.33 63	2.37.33 18
0.52.66 332	1.07.66 287	1.22.66 242	1.37.66 197	1.52.66 152	2.07.66 107	2.22.66 62	2.37.66 17
0.53.00 331	1.08.00 286	1.23.00 241	1.38.00 196	1.53.00 151	2.08.00 106	2.23.00 61	2.38.00 16
0.53.33 330	1.08.33 285	1.23.33 240	1.38.33 195	1.53.33 150	2.08.33 105	2.23.33 60	2.38.33 15
0.53.66 329	1.08.66 284	1.23.66 239	1.38.66 194	1.53.66 149	2.08.66 104	2.23.66 59	2.38.66 14
0.54.00 328	1.09.00 283	1.24.00 238	1.39.00 193	1.54.00 148	2.09.00 103	2.24.00 58	2.39.00 13
0.54.33 327	1.09.33 282	1.24.33 237	1.39.33 192	1.54.33 147	2.09.33 102	2.24.33 57	2.39.33 12
0.54.66 326	1.09.66 281	1.24.66 236	1.39.66 191	1.54.66 146	2.09.66 101	2.24.66 56	2.39.66 11
0.55.00 325	1.10.00 280	1.25.00 235	1.40.00 190	1.55.00 145	2.10.00 100	2.25.00 55	2.40.00 10
0.55.33 324	1.10.33 279	1.25.33 234	1.40.33 189	1.55.33 144	2.10.33 99	2.25.33 54	2.40.33 9
0.55.66 323	1.10.66 278	1.25.66 233	1.40.66 188	1.55.66 143	2.10.66 98	2.25.66 53	2.40.66 8
0.56.00 322	1.11.00 277	1.26.00 232	1.41.00 187	1.56.00 142	2.11.00 97	2.26.00 52	2.41.00 7
0.56.33 321	1.11.33 276	1.26.33 231	1.41.33 186	1.56.33 141	2.11.33 96	2.26.33 51	2.41.33 6
0.56.66 320	1.11.66 275	1.26.66 230	1.41.66 185	1.56.66 140	2.11.66 95	2.26.66 50	2.41.66 5
0.57.00 319	1.12.00 274	1.27.00 229	1.42.00 184	1.57.00 139	2.12.00 94	2.27.00 49	2.42.00 4
0.57.33 318	1.12.33 273	1.27.33 228	1.42.33 183	1.57.33 138	2.12.33 93	2.27.33 48	2.42.33 3
0.57.66 317	1.12.66 272	1.27.66 227	1.42.66 182	1.57.66 137	2.12.66 92	2.27.66 47	2.42.66 2
0.58.00 316	1.13.00 271	1.28.00 226	1.43.00 181	1.58.00 136	2.13.00 91	2.28.00 46	2.43.00 1
0.58.33 315	1.13.33 270	1.28.33 225	1.43.33 180	1.58.33 135	2.13.33 90	2.28.33 45	2.43.33 0
0.58.66 314	1.13.66 269	1.28.66 224	1.43.66 179	1.58.66 134	2.13.66 89	2.28.66 44	
0.59.00 313	1.14.00 268	1.29.00 223	1.44.00 178	1.59.00 133	2.14.00 88	2.29.00 43	
0.59.33 312	1.14.33 267	1.29.33 222	1.44.33 177	1.59.33 132	2.14.33 87	2.29.33 42	
0.59.66 311	1.14.66 266	1.29.66 221	1.44.66 176	1.59.66 131	2.14.66 86	2.29.66 41	
1.00.00 310	1.15.00 265	1.30.00 220	1.45.00 175	2.00.00 130	2.15.00 85	2.30.00 40	
1.00.33 309	1.15.33 264	1.30.33 219	1.45.33 174	2.00.33 129	2.15.33 84	2.30.33 39	
1.00.66 308	1.15.66 263	1.30.66 218	1.45.66 173	2.00.66 128	2.15.66 83	2.30.66 38	
1.01.00 307	1.16.00 262	1.31.00 217	1.46.00 172	2.01.00 127	2.16.00 82	2.31.00 37	
1.01.33 306	1.16.33 261	1.31.33 216	1.46.33 171	2.01.33 126	2.16.33 81	2.31.33 36	
1.01.66 305	1.16.66 260	1.31.66 215	1.46.66 170	2.01.66 125	2.16.66 80	2.31.66 35	
1.02.00 304	1.17.00 259	1.32.00 214	1.47.00 169	2.02.00 124	2.17.00 79	2.32.00 34	
1.02.33 303	1.17.33 258	1.32.33 213	1.47.33 168	2.02.33 123	2.17.33 78	2.32.33 33	
1.02.66 302	1.17.66 257	1.32.66 212	1.47.66 167	2.02.66 122	2.17.66 77	2.32.66 32	
1.03.00 301	1.18.00 256	1.33.00 211	1.48.00 166	2.03.00 121	2.18.00 76	2.33.00 31	
1.03.33 300	1.18.33 255	1.33.33 210	1.48.33 165	2.03.33 120	2.18.33 75	2.33.33 30	
1.03.66 299	1.18.66 254	1.33.66 209	1.48.66 164	2.03.66 119	2.18.66 74	2.33.66 29	
1.04.00 298	1.19.00 253	1.34.00 208	1.49.00 163	2.04.00 118	2.19.00 73	2.34.00 28	
1.04.33 297	1.19.33 252	1.34.33 207	1.49.33 162	2.04.33 117	2.19.33 72	2.34.33 27	
1.04.66 296	1.19.66 251	1.34.66 206	1.49.66 161	2.04.66 116	2.19.66 71	2.34.66 26	

## Приложение 3В4

## ТАБЛИЦА ОЧКОВ

## ПЛАВАНИЕ: 50 м и 2\*25 м

Индивидуальные соревнования: юноши и девушки- кадеты Е, кадеты F

Эстафета: кадеты Е, кадеты F.

0.30.00	295	<b>0.45.00</b>	<b>250</b>	1.00.00	205	1.15.00	160	1.30.00	115	1.45.00	70	2.00.00	25
0.30.33	294	0.45.33	249	1.00.33	204	1.15.33	159	1.30.33	114	1.45.33	69	2.00.33	24
0.30.66	293	0.45.66	248	1.00.66	203	1.15.66	158	1.30.66	113	1.45.66	68	2.00.66	23
0.31.00	292	0.46.00	247	1.01.00	202	1.16.00	157	1.31.00	112	1.46.00	67	2.01.00	22
0.31.33	291	0.46.33	246	1.01.33	201	1.16.33	156	1.31.33	111	1.46.33	66	2.01.33	21
0.31.66	290	0.46.66	245	1.01.66	200	1.16.66	155	1.31.66	110	1.46.66	65	2.01.66	20
0.32.00	289	0.47.00	244	1.02.00	199	1.17.00	154	1.32.00	109	1.47.00	64	2.02.00	19
0.32.33	288	0.47.33	243	1.02.33	198	1.17.33	153	1.32.33	108	1.47.33	63	2.02.33	18
0.32.66	287	0.47.66	242	1.02.66	197	1.17.66	152	1.32.66	107	1.47.66	62	2.02.66	17
0.33.00	286	0.48.00	241	1.03.00	196	1.18.00	151	1.33.00	106	1.48.00	61	2.03.00	16
0.33.33	285	0.48.33	240	1.03.33	195	1.18.33	150	1.33.33	105	1.48.33	60	2.03.33	15
0.33.66	284	0.48.66	239	1.03.66	194	1.18.66	149	1.33.66	104	1.48.66	59	2.03.66	14
0.34.00	283	0.49.00	238	1.04.00	193	1.19.00	148	1.34.00	103	1.49.00	58	2.04.00	13
0.34.33	282	0.49.33	237	1.04.33	192	1.19.33	147	1.34.33	102	1.49.33	57	2.04.33	12
0.34.66	281	0.49.66	236	1.04.66	191	1.19.66	146	1.34.66	101	1.49.66	56	2.04.66	11
0.35.00	280	0.50.00	235	1.05.00	190	1.20.00	145	1.35.00	100	1.50.00	55	2.05.00	10
0.35.33	279	0.50.33	234	1.05.33	189	1.20.33	144	1.35.33	99	1.50.33	54	2.05.33	9
0.35.66	278	0.50.66	233	1.05.66	188	1.20.66	143	1.35.66	98	1.50.66	53	2.05.66	8
0.36.00	277	0.51.00	232	1.06.00	187	1.21.00	142	1.36.00	97	1.51.00	52	2.06.00	7
0.36.33	276	0.51.33	231	1.06.33	186	1.21.33	141	1.36.33	96	1.51.33	51	2.06.33	6
0.36.66	275	0.51.66	230	1.06.66	185	1.21.66	140	1.36.66	95	1.51.66	50	2.06.66	5
0.37.00	274	0.52.00	229	1.07.00	184	1.22.00	139	1.37.00	94	1.52.00	49	2.07.00	4
0.37.33	273	0.52.33	228	1.07.33	183	1.22.33	138	1.37.33	93	1.52.33	48	2.07.33	3
0.37.66	272	0.52.66	227	1.07.66	182	1.22.66	137	1.37.66	92	1.52.66	47	2.07.66	2
0.38.00	271	0.53.00	226	1.08.00	181	1.23.00	136	1.38.00	91	1.53.00	46	2.08.00	1
0.38.33	270	0.53.33	225	1.08.33	180	1.23.33	135	1.38.33	90	1.53.33	45	2.08.33	0
0.38.66	269	0.53.66	224	1.08.66	179	1.23.66	134	1.38.66	89	1.53.66	44		
0.39.00	268	0.54.00	223	1.09.00	178	1.24.00	133	1.39.00	88	1.54.00	43		
0.39.33	267	0.54.33	222	1.09.33	177	1.24.33	132	1.39.33	87	1.54.33	42		
0.39.66	266	0.54.66	221	1.09.66	176	1.24.66	131	1.39.66	86	1.54.66	41		
0.40.00	265	0.55.00	220	1.10.00	175	1.25.00	130	1.40.00	85	1.55.00	40		
0.40.33	264	0.55.33	219	1.10.33	174	1.25.33	129	1.40.33	84	1.55.33	39		
0.40.66	263	0.55.66	218	1.10.66	173	1.25.66	128	1.40.66	83	1.55.66	38		
0.41.00	262	0.56.00	217	1.11.00	172	1.26.00	127	1.41.00	82	1.56.00	37		
0.41.33	261	0.56.33	216	1.11.33	171	1.26.33	126	1.41.33	81	1.56.33	36		
0.41.66	260	0.56.66	215	1.11.66	170	1.26.66	125	1.41.66	80	1.56.66	35		
0.42.00	259	0.57.00	214	1.12.00	169	1.27.00	124	1.42.00	79	1.57.00	34		
0.42.33	258	0.57.33	213	1.12.33	168	1.27.33	123	1.42.33	78	1.57.33	33		
0.42.66	257	0.57.66	212	1.12.66	167	1.27.66	122	1.42.66	77	1.57.66	32		
0.43.00	256	0.58.00	211	1.13.00	166	1.28.00	121	1.43.00	76	1.58.00	31		
0.43.33	255	0.58.33	210	1.13.33	165	1.28.33	120	1.43.33	75	1.58.33	30		
0.43.66	254	0.58.66	209	1.13.66	164	1.28.66	119	1.43.66	74	1.58.66	29		
0.44.00	253	0.59.00	208	1.14.00	163	1.29.00	118	1.44.00	73	1.59.00	28		
0.44.33	252	0.59.33	207	1.14.33	162	1.29.33	117	1.44.33	72	1.59.33	27		
0.44.66	251	0.59.66	206	1.14.66	161	1.29.66	116	1.44.66	71	1.59.66	26		

## **4.1 ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ВИДА**

### **4.1.1 Вид и скорость конкурра**

Соревнования по верховой езде, представляют собой конкурные прыжки по маршруту, с использованием определенной системы штрафов. Скорость прохождения маршрута 377 м/мин на аренах площадью 2500 квадратных метров. На аренах площадью меньше 2500 квадратных метров предусматривается скорость в 350 м/мин. Соревнования проводятся как в личном, так и в командном зачете.

### **4.1.2 Маршрут**

1) На всех соревнованиях в личном зачете маршрут должен быть протяженностью в 350 - 450м и состоять из 12 препятствий, включающий в себя одну комбинацию из двух препятствий (двойная система) и одну комбинацию из трех препятствий (тройная система). Минимум 5 препятствий должны быть установлены на максимальной высоте, которая зависит от статуса соревнования, кроме того, при установке всех препятствий маршрута учитывается уровень лошадей.

2) В эстафетных соревнованиях маршрут устанавливается на 2х260-300 м и включает 8 препятствий без комбинаций.

### **4.1.3 Принцип**

Для того, чтобы закончить маршрут, всадник должен после двух последовательных закидок на препятствии, переходить к преодолению следующего препятствия или направляться к финишной линии.

### **4.1.4 Обеспечение лошадьми**

1) В личных и командных соревнованиях, организатор соревнований предоставляет одну лошадь, в зависимости от наличия, одному, двум, трем или четырем наездникам. Во всех случаях организатор также должен предоставить одну запасную лошадь на каждые пять наездников, выступающих во второй группе.

2) На всех официальных соревнованиях первой категории одна лошадь должна быть предоставлена одному или максимум двум спортсменам, в крайних случаях можно предоставить одну лошадь троим участникам.

3) Если на соревнованиях категории В и С одна лошадь предоставляется четырем спортсменам, то такие соревнования (личные или командные) должны проводиться в два последовательных дня, по два гита в день.

## **4.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА**

На всех официальных соревнованиях назначается следующие официальные лица: заместитель главного судьи по верховой езде, судья, секретарь, хронометристы, установщик маршрута, помощники установщика маршрута,

судья по старту и финишу, судья на разминочном поле, судья по распределению лошадей, судья по снаряжению, ветеринарный врач, дополнительные люди. Также должен быть назначен диктор, который не является членом судейской коллегии.

**4.2.1** Заместитель главного судьи по верховой езде являются самыми главным лицом на соревновании и отвечает за:

- 1) управление и координацию действий всех, назначенных официальных лиц;
- 2) установку маршрута и строительство разминочного поля;
- 3) наличие необходимого количества лошадей для проведения «протаскивания лошадей»;
- 4) отбор вместе совместно с Техническим делегатом подходящих для соревнований лошадей;
- 5) получение медицинского свидетельства от ветеринарного врача о том, что лошадь здорова и может участвовать в соревнованиях;
- 6) обеспечение проведение жеребьевки и церемонии представления лошадей;
- 7) подготовку и руководство работы диктора с тем, чтобы публика была постоянно информирована о ходе, как конного вида, так и соревнования по современному пятиборью в целом.

**4.2.2** В задачи заместителя главного судьи по верховой езде входит точно оценить показанный спортсменом результат. Он обязан:

- 1) выпускать наездников на маршрут в соответствии с расписанием;
- 2) с помощью колокольчика давать сигналы на старт, остановку и возобновление преодоления маршрута, или, в конечном счете, о его преждевременном завершении;
- 3) в ходе всего маршрута во время, как протаскивания лошадей, так и основного соревнования, устно оценивать результаты и ошибки спортсмена на каждом отдельном препятствии, включая ошибки, сделанные во время остановки, а также определять окончательный результат наездника;
- 4) проводить дополнительную жеребьевку запасных лошадей и обеспечивать проведение повторного прогона лошадей.

**4.2.3** Секретарь отвечает за работу с бумагами во время «протаскивания лошадей» и в ходе соревнований. Он обязан:

- 1) подготовить все необходимое для жеребьевки номеров;
- 2) записывать номер и кличку выбранной лошади;
- 3) выдать спортсмену документ с номером и именем выбранной лошади, временем получения лошади и старта конкретного спортсмена;
- 4) во время проведения верховой езды записывать все устные комментарии судьи в протокол соревнования;
- 5) в соответствии с данными хронометристов записывать время, показанное

спортсменом;

б) подсчитать общее количество очков, набранное каждым спортсменом.

#### **4.2.4 Судья-хронометрист обязан:**

- 1) после стартового сигнала отмерять каждые 30 секунд, а так же каждые 20 секунд после установки препятствия.
- 2) по сигналу судьи начинать и заканчивать отсчет времени;
- 3) в случае отсутствия электронного оборудования время спортсмена измеряется секундомером;
- 4) записывать время, показанное спортсменом.

#### **4.2.5 Диктор - информирует спортсменов и зрителей о ходе соревнования и обязан:**

- 1) объявлять имена спортсменов, номер и кличку выбранной лошади, а также вызывать лошадей для представления;
- 2) приглашать спортсменов для выхода на арену и представлять каждого спортсмена и лошадь перед началом конного вида;
- 3) после финиша каждого атлета объявлять время, количество снятых за нарушения очков и общий результат спортсмена в верховой езде, а также его место после завершившихся видов.

#### **4.2.6 Установщик маршрута - готовит маршрут перед началом вида и следит за его состоянием по ходу соревнования. Он обязан:**

- 1) построить маршрут для верховой езды согласно правилам;
- 2) вместе с Техническим делегатом/Национальным техническим наблюдателем полностью проверить маршрут и внести предложенные исправления;
- 3) с помощью видимого красного знака давать сигнал о сносе препятствия, флажков или другие нарушения на маршруте;
- 4) правильно восстанавливать сбитые препятствия или флажки;
- 5) с помощью видимого знака (опущенный красный флаг) оповещать о том, что маршрут в порядке и то, что судья может давать сигнал для продолжения соревнования.

#### **4.2.7 Помощники установщика маршрута присутствуют на арене во время проведения соревнования и должны выполнять все его инструкции.**

**4.2.8** Поднятием флажка судья на старте/финише показывает, что спортсмен может начинать езду по маршруту. Отмашка флажком означает, что спортсмен пересек линию старта/финиша. В эстафетных соревнованиях, стартер проверяет правильность старта 2-ого всадника и объявляет о фальстарте.

#### **4.2.9 Судья на разминке отвечает за:**

- 1) запись количества совершенных прыжков;
- 2) информирование спортсмена о том, что у него остался последний прыжок;

3) информирование заместителя главного судьи по верховой езде и судьи о совершенных спортсменом или членами его окружения нарушениях на разминочной арене;

4) заранее предупреждает спортсмена о том, что подходит время его выхода на соревновательное поле;

5) в эстафетах за 4 минуты до окончания разминочного времени забирает у лидера команды карточку участника.

6) в соглашении с Техническим делегатом в целях безопасности запрещать спортсмену продолжать выступление в верховой езде.

#### **4.2.10 Судья по распределению лошадей обязан:**

1) проверять пригодность к соревнованию седел и оснащения лошадей;

2) отвечать за получение спортсменом лошади, выпавшей ему на жеребьевке;

3) в соответствии с расписанием, выдать спортсменам распределенных на жеребьевке лошадей, и дать команду садиться на лошадь.

**4.2.11 Судья по проверке снаряжения** на разминочном поле отвечает за проверку хлыста, шпор и каски спортсмена перед его выходом на разминку.

#### **4.2.12 Ветеринар** должен:

1) представить письменную справку о пригодности лошадей к участию в соревнованиях до начала жеребьевки;

2) сопровождать процедуру жеребьевки и подтверждать пригодность лошадей;

3) находиться на разминочном поле и следить, чтобы травмированные лошади не выходили на старт и проверять, чтобы после предыдущего гита лошади не хромали и были пригодны к участию в следующем гите.

4) немедленно сообщать Техническому делегату наблюдателю о том, что лошадь хромот.

### **4.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И ПЛАНИРОВАНИЕ ВИДА**

#### **4.3.1 Установка маршрута**

Организаторы должны назначить установщика маршрута для разработки и сооружения маршрута. Установщик планирует и готовит маршрут, выбирает высоту препятствий в зависимости от уровня подготовки лошадей. Маршрут должен быть организован таким образом, чтобы сильные спортсмены имели возможность показать свое мастерство.

**Маршрут** - это путь, который должен проделать спортсмен по конкурному полю от старта до финиша. Длина маршрута измеряется с точностью до одного метра, особенно тщательно на поворотах, следуя той траектории, по которой будет двигаться лошадь. Траектория маршрута должна проходить через середину каждого препятствия.

Стартовая линия должна быть расположена таким образом, чтобы стимулировать своевременное начало.

### 4.3.2 Показательные прыжки лошадей (Протаскивание)

Официальная проверка лошадей проходит в форме «протаскивания лошадей» на соревновательном поле. Лошади, не прошедшие проверку, не могут быть допущены к участию в соревнованиях.

1) Все лошади на протаскивании должны иметь стартовые номера, нанесенные несмываемой краской на копыто левой передней ноги. Этот же номер должен быть нанесен на повод и быть видимым для зрителей на трибунах. Эти номерные пометки должны оставаться на лошади во время всех дней соревнований.

Официальные лица, тренеры, спортсмены и зрители могут присутствовать во время официальной проверки лошадей, но они не имеют никакого права вмешиваться. Организаторы должны предоставить тренерам протокольный лист учета верховой езды с номерами и кличками лошадей.

2) Во время соревнования снаряжение лошадей должно быть таким же, как во время проведения «протаскивания», особенно это касается мартингала и уздечки. В любом случае запрещено фиксировать мартингалы.

### 4.3.3 Официальный маршрут

- 1) Сразу поле проверки лошадей технические делегаты или главный судья соревнований должны проверить маршрут вместе с установщиком маршрута и заместителем главного судьи по верховой езде, после чего они могут решить внести изменения в препятствия и/или сам маршрут.
- 2) Только после проведения этой процедуры маршрут становится официальным и изменению не подлежит. Технические делегаты должны удостовериться, что установщик маршрута или его помощники отметили официальную высоту на всех препятствиях.
- 3) Если после того, как маршрут был утвержден, в случае форс-мажорных обстоятельств, возникает необходимость изменить его план, об изменениях сообщается представителям команд.

### 4.3.4 Просмотр маршрута

- 1) Перед соревнованием показ маршрута спортсменам производится пешком. Маршрут открыт для осмотра в течение 45 минут после проверки лошадей.
- 2) Кроме того, Участники и представители команд получают как минимум 20 минут та то, чтобы осмотреть маршрут в любое время в течение соревновательной программы в соответствие с расписанием, предоставленным организаторами.

### 4.3.5 Отбор лошадей

Необходимо тщательно отбирать лошадей для соревнования, качество лошадей должно быть по возможности одинаковым. Лошади должны быть в состоянии пройти по маршруту, по крайней мере, дважды в течение одного дня,

без отказов и с наименьшим количеством ошибок на препятствиях и без превышения нормативного времени.

- 1) Для каждой лошади организатор соревнования предоставляет английские седла с нефиксированными кожаными ремнями для стремени. Спортсмен может использовать собственный повод. В случае согласия организатора соревнования спортсмен может использовать собственное седло. Если Оргкомитет не собирается допускать спортсменов с собственными седлами, это должно быть четко прописано в приглашении. В противном случае ни одна часть седла не может быть заменена. Замена может быть разрешена техническим делегатом или заместителем главного судьи по верховой езде в случае плохого качества седел. В интересах безопасности кожаные ремни и металлические части стремени не разрешается прикреплять к подпруге. Также не разрешается закреплять ногу в стремени.
- 2) Обязательно наличие мартингала с кольцом, если это было указано в характеристике лошади. В других случаях применение мартингала запрещено. Шоры и колпаки запрещены. В любом случае запрещено фиксировать мартингалы.

#### **4.3.6 Жеребьевка**

1) Список лошадей участвующих в соревнованиях и запасных лошадей должен быть выдан спортсменам минимум за 1 час до начала жеребьевки. Этот список должен включать:

- а) номер, кличку, пол, возраст, цвет, темперамент лошади и другие специальные характеристики, специальное задание или снаряжение, мартингал и т.п.;
  - б) результаты протаскивания лошадей (количество ошибок на каждом препятствии).
- 2) Технический делегат проверяет, чтобы один номер для каждой лошади помещался в контейнер на столе, который находится напротив спортсменов. Он также следит за тем, чтобы номера, помещенные в контейнер, были тщательно перемешаны.
  - 3) Если же какой-то спортсмен снимается с конкура до начала жеребьевки, то формируется и выдается новый список лошадей. Технический делегат совместно с заместителем главного судьи по верховой езде решают, какую лошадь убрать из списка и поместить в резерв. Снятые с конкура спортсмены больше не появятся в стартовом протоколе конкура.
  - 4) Жеребьевка проводится единожды.

#### **4.3.7 Проведение жеребьевки**

По итогам результатов фехтования и плавания, спортсмен/команда, занимающие первое место, тянут жребий первыми. В эстафетных соревнованиях один спортсмен, от лица всей команды, тянет жребий. На основании одного

этого жребия лошади (предварительно пронумерованные) автоматически распределяются между остальными атлетами/командами.

Ответственные за технические результаты тотчас же должны выдать обновленный протокол, включающий список спортсменов и номера лошадей в том порядке, в котором диктор будет их представлять. Кроме того, протокол должен включать время получения лошади и стартовое время. Протокол должен быть предоставлен тренерам и судьям.

#### **4.3.8 Подготовка порядка старта**

На всех соревнованиях старт осуществляется в обратном порядке положения спортсменов после предыдущего вида. В состязаниях, проходящих в 2 гита, 50 % лучших спортсменов едут во 2-м гиде, в состязаниях, проходящих в 3 гита - 33 %, в состязаниях, проходящих в 4 гита - 25 %. В случае нечетного количества спортсменов или команд, например 35 спортсменов, в первом ранде участвуют большее количество спортсменов или команд.

#### **4.3.9 Расположение лошадей**

Перед жеребьевкой лошадей, участвующих в соревновании, проводят перед участниками в соответствии с их номерами (номер должен сохраняться за лошадью во время всех дней соревнований начиная с протаскивания). Один коневод предоставляется для каждой лошади. Запасные лошади также должны быть представлены. Лошади в снаряжении проводятся рысью перед участниками после их объявления.

#### **4.3.10 Представление лошадей во время жеребьевки**

Презентация лошадей. На площадке для верховой езды состоится презентация лошадей. К тому времени, как спортсмен сядет в седло, лошадь должна пробежать рысью на длинном поводке перед спортсменами, тренерами и судьями. Если технический делегат, заместитель главного судьи по верховой езде и ветеринар считают, что лошадь не допускается к старту, то выступает лошадь, которая находится в резерве.

Лошади предоставляются участникам в соответствии со стартовым листом. Это позволит спортсмену, стартующему первым, сразу пройти на разминочное поле для начала разминки.

#### **4.3.11 Организация групп лошадей для эстафетных соревнований**

Для каждых отдельных эстафетных соревнований, лошади делятся на группы в соответствии с показанным средним результатом по итогам протаскивания, личных и предыдущих эстафетных соревнований. Технический делегат и заместитель главного судьи по верховой езде при оценке «чистоты» лошадей не должны учитывать «ошибки спортсменов» - прыжок в не правильном направлении, падение и т.д. Лошади распределяются по группам согласно «чистоте» следующим образом:

Пример распределения лошадей между 20 командами на соревновании, проводящемся в два гита (эстафетные соревнования для 2 спортсменов):

1-ая группа:	лошадь №	1,	20
2-ая группа:	лошадь №	2,	19
3-я группа:	лошадь №	3,	18
4-ая группа:	лошадь №	4,	17
5-ая группа:	лошадь №	5,	16
6-ая группа:	лошадь №	6,	15
7-ая группа:	лошадь №	7,	14
8-ая группа:	лошадь №	8,	13,
9-ая группа	лошадь №	9	12
10-ая группа	лошадь №	10	11

#### **4.3.12 Сопровождение выбранной лошади**

Спортсмены имеют право осматривать доставшуюся по жеребьевке лошадь до посадки в седло и начала разминки. Лошадей также осматривают международные судьи и члены апелляционного жюри.

#### **4.3.13 Подтверждение дееспособности лошади**

Перед тем, как сесть в седло, спортсмен, если он не уверен, что лошадь готова к участию в соревновании, может попросить проверить ее. После консультации с ветеринарным врачом, технический делегат может разрешить замену лошади.

1) В случае получения такого разрешения данному спортсмену по жеребьевке определяется одну из резервных лошадей. После того, как спортсмен сел в седло, замены не разрешаются. Исключения составляют те случаи, когда оказывается, что лошадь, прошедшая проверку, захромала под весом спортсмена, сразу после того, как спортсмен сел в седло. Тогда, технический делегат после консультации с ветеринарным врачом имеет право разрешить замену лошади.

2) Если началась разминка и лошадь стала хромать, Технический делегат вместе с ветеринарным врачом могут принять решение не выпускать спортсмена на конкурное поле на этой лошади.

#### **4.3.14 Ограниченное количество лошадей**

Если Верховая езда является заключительным этапом соревнований, то технический делегат и Заместитель главного судьи по верховой езде могут ограничить количество спортсменов путем жеребьевки и в зависимости от

количества хороших лошадей начать соревнования, учитывая заработанные очки после четырех этапов соревнований

#### **4.3.15** Расписание времени старта

Оргкомитет должен тщательно прорабатывать расписание вида верховой езды, особенно если соревнование сопровождается прямой телетрансляцией. Следует избегать простоев, но в то же время предусматривать время для непредвиденных ситуаций.

- 1) После начала состязания по верховой езде все изменения маршрута и препятствий запрещены.
- 2) Если возникает необходимость приостановить соревнование (вследствие плохих погодных условий, плохого освещения и т.п.), возобновление соревнования должно происходить на том же маршруте и тех же препятствиях и по возможности при тех же условиях, что и до перерыва. Соревнование возобновляется с того же места, где было прервано.
- 3) Желательно, чтобы не было перерывом между следующими друг за другом гитами. Тем не менее, 25 минут должно быть обеспечено для отдыха лошади. Это означает, что расписание должно предполагать, что последующий всадник сядет на лошадь только через 50 минут после времени посадки на лошадь предыдущего всадника из его пары.
- 4) При проведении соревнований в личном зачете спортсмены стартуют с интервалом в 2 минуты.
- 5) При проведении эстафетных соревнований с 1 или 2 лошадьми на команду, команды стартуют с интервалом в 3 минуты.

#### **4.3.16** Замена лошади

- 1) Если лошадь в первом гите совершает 4 закидки или отклонения на всем маршруте, спортсмены, которые должны выступить на этой лошади в следующих гитах, имеют право выступить на резервной лошади. Спортсмен, решивший выступить на резервной лошади, должен немедленно проинформировать об этом технического делегата и судью, а затем определить жеребьевкой одну из резервных лошадей. В противном случае спортсмен должен выступить на лошади, определенной первоначально.
- 2) Если лошадь в последнем гите соревнований в личном зачете совершает 4 закидки, она может быть оставлена для следующей группы или для эстафетных соревнований, при условии, что хорошо пройдет повторное протаскивание на подверженных сомнению препятствиях. Повторное протаскивание проходит после окончания соревнований.
- 3) В ходе протаскивания должно быть показано, что данная лошадь подчиняется всаднику и берет данное(ые) препятствие(я). В случае если лошадь

совершает одну закидку, она снимается с соревнования. Технический делегат имеет право принять решение, какая лошадь должна пройти протаскивание, а какая должна быть снята с соревнования.

#### **4.4. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЭТАПА ПО ВЕРХОВОЙ ЕЗДЕ – СУДЕЙСТВО**

##### **4.4.1 Обращение с лошадью**

Спортсмен должен обращаться с лошадью с заботой, лаской, без всякой жестокости. В случае жестокого обращения с лошадью спортсмен будет оштрафован.

##### **4.4.2 Посадка в седло и разминка**

Спортсмену разрешается сесть в седло за 20 мин до начала его выступления на разминочном поле после получения разрешения от судьи по распределению лошадей. Организаторы соревнований должны выделить зону, где Спортсмены могут забирать лошадей, готовиться и садиться на них. Минимум первые 3 лошади, готовые к тому, чтобы на них взобрались, должны быть представлены.

1. Разрешено менять положение седла лошади и надевать на нее другие аксессуары перед посадкой в седло.

2. В соревнованиях в личном зачете каждый спортсмен имеет право совершить 5 прыжков на разминочном поле. Судья на разминочном поле должен предупреждать спортсмена после совершения им 4 прыжков. Если, несмотря на предупреждение, спортсмен совершает большее, чем разрешенное количество прыжков, он будет наказан.

3. На соревнованиях среди эстафетных команд каждая лошадь может совершить 5 прыжков на разминочном поле. На разминочном поле представители команд определяют, каким образом подготавливать лошадей и решают, какое количество прыжков будет совершать каждый член его команды.

4. Спортсмен снимается с вида верховой езды за прыжок через препятствие, совершенный на разминочном поле, в неправильном направлении.

5. Члены команды могут оказать спортсмену помощь в изменении высоты препятствия во время разминки, но при этом высота препятствия никогда не должна быть выше максимальной. Никому не разрешается поддерживать ни одну из частей препятствия во время прыжка лошади.

##### **4.4.3 Вход на конкурное поле (Арену)**

Вход на конкурное поле запрещен до тех пор, пока табличка «Арена закрыта» находится у входа или размещена на видном месте в центре конкурного поля. Доступ на конкурное поле разрешается по сигналу судьи колоколом и после установки таблички «Арена открыта». Как спортсменам, так и другим лицам, выход на конкурное поле пешком после начала соревнований запрещен. В случае такого нарушения судья звонком в колокол должен остановить время и прервать соревнование, а лицо, совершившее нарушение,

должно быть удалено с конкурного поля. После этого судья должен возобновить соревнование. Если Спортсмен выходит на конкурное поле пешком, он должен быть наказан.

#### 4.4.4 Вход на конкурное поле

Спортсмен должен выйти на конкурное поле (верхом на лошади) по вызову. Если после вызова спортсмен не появляется на арене, вызов будет повторен дважды с 30-ти секундным перерывом, после чего спортсмен или команда будут наказаны.

#### 4.4.5 Общение с всадником

Спортсмены должны быть внимательны к сигналам колокола, за использование которого отвечает судья. Звук колокола должен быть достаточно громким и продолжительным, чтобы его можно было слышать в любой точке конкурного поля. Колокол применяется как сигнал, разрешающий спортсменам войти на конкурное поле для проверки маршрута или для начала соревнования, для остановки соревнования, для возобновления соревнования после перерыва, как сигнал, информирующий спортсмена о том, что препятствие повалено или смещено или о том, что спортсмен снят с соревнования. О том, что спортсмен снимается с соревнования, сообщает длинный и продолжительный сигнал колокола. Если спортсмен не останавливается после сигнала остановки или совершает прыжок или попытку прыжка через препятствие, не дожидаясь сигнала колокола, он получает наказание. Спортсмены должны также быть внимательными к указаниям или информации, передаваемой через громкоговоритель.

#### 4.4.6 Приветствие

1. Спортсмен, войдя на поле, должен без замедления поприветствовать судью, который, в случае отказа сделать это, может запретить спортсмену или команде стартовать.
2. В эстафетных соревнованиях приветствие происходит в зоне передачи эстафеты.

#### 4.4.7 Старт

- 1) Сигнал на старт дается с помощью звона в колокол. Старт может быть отложен, но не может быть дан раньше, чем необходимо. После того, как спортсмен услышит сигнал, он должен пересечь линию старта в течение последующих 30 секунд, тогда и начинается отсчет времени на маршрут. Даже если лошадь не пересекла линию старта в течение 30 секунд после подачи соответствующего сигнала, время прохождения по дистанции будет отсчитываться от момента действительного старта.
- 2) Спортсмен, стартовавший раньше, чем был дан сигнал на старт, или совершивший прыжок через первое препятствие, до пересечения линии старта, снимается с соревнований.

#### 4.4.8 Следование по маршруту

Спортсмен должен следовать по маршруту согласно концепции/идее этапа верховой езды в современном пятиборье. Спортсмен на лошади должен пройти между флажками, красный справа от него, белый - слева, которые установлены на стартовой и финишной линии и на всех препятствиях. Спортсмен должен продвигаться по дистанции в соответствии с планом маршрута и соблюдать очередность взятия препятствий. Перед тем, как покинуть конкурное поле, спортсмен должен пересечь линию финиша верхом, в противном он будет снят с вида верховой езды.

Рефери и Технический делегат совместным решением имеют право остановить заезд, если спортсмен или лошадь не способны преодолеть маршрут.

##### 4.4.8.1. Несанкционированная помощь

Любое физическое вмешательство третьих лиц во время выступления с целью помочь спортсмену или лошади (не имеет значения, просили о помощи или нет) считается недозволенным и наказывается. Однако разрешается подать спортсмену упавшую каску и/или очки. Такая помощь не влечет за собой наказание. Также разрешается словесная помощь.

#### 4.4.10 Помощь на конкурном поле

Упавшему или ступившему на землю спортсмену разрешается оказание помощи только со стороны помощников установщика маршрута. Они должны помочь спортсмену поймать лошадь и сесть в седло.

##### 4.4.11.1 Потеря каски

Если спортсмен по какой-либо причине потерял защитную каску, судья должен подать сигнал колокола, и спортсмен должен остановиться, не совершая прыжок через следующее препятствие. Если спортсмен не останавливается, он получает наказание. Секундомер останавливается. Спортсмен в любом случае обязан надеть свою каску должным образом (закрепив под подбородком) до продолжения движения по маршруту. Если спортсмен не делает этого, судья подает повторный сигнал колокола, после чего следует повторное наказание. Подача каски спортсмену официальным лицом, находящимся на конкурном поле, разрешается. В целях безопасности, эти правила должны применяться и к разминке, включая штрафные санкции.

#### 4.4.12 Покидание конкурного поля

Спортсменам запрещено покидать конкурное поле пешком, иначе они будут наказаны, исключая случаи травм атлета или лошади.

#### 4.4.13 Повал препятствия

Препятствие считается **поваленным** вследствие ошибки лошади или спортсмена, если:

- 1) все препятствие или его часть падают, даже если падению препятствуют другие части

препятствия;

2) хотя бы один конец перекладины больше не находится на положенном месте;

3) падает любой поддерживающий элемент, предназначенный для придания устойчивости препятствия и являющийся его неотъемлемой частью.

4) Если поваленный элемент препятствия мешает спортсмену преодолевать другое препятствие, звучит колокол, секундомер останавливается. В это время элемент препятствия поднимается и путь расчищается.

5) Если спортсмен совершает прыжок через неправильно восстановленное препятствие, он не будет наказан. Однако в случае повала препятствия спортсмен наказывается.

6) Если препятствие состоит из нескольких элементов, расположенных один над другим в одной вертикальной плоскости (вертикальное препятствие), наказывается штрафом только повал верхнего элемента.

7) Если препятствие состоит из элементов, расположенных не в одной вертикальной плоскости (широкое препятствие), повал одного или нескольких верхних элементов считается за один повал, независимо от количества и расположения поваленных элементов. К верхним элементам относят стены, деревья, изгороди, не имеющие горизонтальной стяжки, расположенной над ними.

#### 4.4.14 Повал препятствия после пересечения финишной линии

Если препятствие на маршруте было задето лошадью или наездником во время прыжка, но падение его происходит после того, как он пересекает линию финиша, штрафные очки не начисляются. Однако, если препятствие (единичное или комбинированное) было последним на маршруте и уже начало падать до того, как спортсмен пересек линию финиша, это расценивается как повал, даже если поваленный элемент достигает земли после того, как спортсмен пересечет линию финиша. Но если спортсмен уже покинул конкурное поле, повал не засчитывается.

#### 4.4.15 Неповиновение лошади

Следующие действия расцениваются как **неповиновение**, и наказываются соответственно:

1) Закидка;

2) Отклонение от маршрута;

3) Сопротивление;

4) Приблизительно правильный круг или несколько кругов (вольтов) независимо от того, в какой части маршрута и по какой причине они были совершены;

5) Перемещение между двумя соседними препятствиями в обратном направлении, если только такое перемещение не указано на плане маршрута.

#### 4.4.16 Исключения в случае неповиновения лошади

1) Круговые перемещения (вольты) лошади после закидки или отклонения от маршрута для занятия удобной для прыжка позиции.

- 2) Заход на препятствие, линию финиша или на обязательный поворот под углом, совершая зигзагообразные перемещения, или резкий поворот с целью не проехать мимо.

#### 4.4.17 Закидка

**Закидкой** считается остановка лошади перед препятствием, которое она должна перепрыгнуть независимо от того, происходит ли повал или смещение данного препятствия,

- 1) Остановка перед препятствием без совершения повала или без отступления назад (пятысь), за которыми сразу следует прыжок с места, не наказывается.
- 2) Если остановка продолжается или если лошадь отступает назад (по своей инициативе или по инициативе наездника) хотя бы на один шаг, это считается закидкой.
- 3) Если спортсмен, совершивший повал препятствия во время остановки, прыгает через него или пытается перепрыгнуть после сигнала колокола и до того, как препятствие восстановлено, он наказывается,
- 4) Если не понятно, совершила ли лошадь очень низкий прыжок или перешагнула через препятствие, судья немедленно должен принять решение, расценивать ли такой прыжок как закидку или как повал. Если судья считает это закидкой, немедленно звучит сигнал колокола, препятствие восстанавливается, спортсмен совершает еще одну попытку прыжка. Если рефери приходит к выводу, что закидки не было, сигнал колокола не подается, и спортсмен должен продолжить свое выступление. В этом случае спортсмен наказывается за повал препятствия.
- 5) Если после подачи сигнала колокола спортсмен продолжает перепрыгивать через элементы комбинированного препятствия, это не влечет за собой никакого наказания, даже если произошел повал элемента системы.
- 6) В случае, если спортсмен после закидки посылает лошадь на препятствие, не отступив назад на расстояние, необходимое для подготовки лошади к прыжку, он будет наказан.
- 7) Прыжок через одно и то же препятствие после двух закидок наказывается.

#### 4.4.18 Отклонение от маршрута

**Отклонениями** от маршрута считаются случаи, когда лошадь выходит из-под контроля всадника и пропускает препятствие, которое она должна перепрыгнуть.

1) Отклонение от маршрута считается и наказывается как таковое, если лошадь или любая часть ее туловища проходит мимо границы препятствия или границы элемента комбинированного препятствия, которые она должна перепрыгнуть, или - мимо линии финиша или обязательного поворота.

2) Препятствие взято неправильно, если лошадь перепрыгивает между двумя красными или двумя белыми флажками. Спортсмен наказывается за нарушение маршрута, и он должен снова взять препятствие правильно.

3) Если отклонение от маршрута произошло в результате падения между двумя элементами комбинированного препятствия после прыжка через предыдущий элемент, отклонение от маршрута не наказывается.

#### 4.4.19 Сопротивление лошади

Сопротивлением считается, если лошадь по той или иной причине отказывается идти вперед, останавливается, совершает один или несколько более-менее правильных или полных полуповоротов, пятится или отступает назад.

#### 4.4.20 Ошибки на комбинированных препятствиях (системах)

В **системе** каждый элемент, являющийся частью одного целого, должен быть перепрыгнут отдельно и последовательно.

1) Повал каждого из элементов системы наказывается отдельно.

2) В случае закидки, отклонения от маршрута или падения, спортсмен должен повторить все прыжки через элементы этой системы. Несоблюдение данного правила влечет за собой наказание.

3) Наказания за повалы каждого элемента во время разных попыток начисляются отдельно, затем складываются вместе.

4) Повал или смещение второго или третьего элемента комбинированного препятствия и/или флажков на этих элементах, следующие за падением наездника и/или лошади после прыжка через предыдущий элемент, не наказываются. Наказывается только падение. То же самое правило применяется, если повал или смещение второго или третьего элементов произошли вследствие закидки или отклонения лошади от маршрута после падения спортсмена при совершении прыжка через предыдущий элемент.

#### 4.4.21 Особые штрафные ситуации

1) Если за повал флажка, который расположен в любой части маршрута, наказания не последует, то за повал флажка, обозначающего границу препятствия, стартовую линию или место обязательного поворота, последует наказание, как за неповиновение, повлекшее за собой повал. В этом случае звучит сигнал колокола, секундомер останавливается на время, необходимое для восстановления флажка на прежнее место.

2) Касания или смещения любой части препятствия или ограничительных флажков, произошедшие не во время прыжка, повалом не считаются. В спорных случаях судья принимает решение в пользу спортсмена. Повал или смещение элементов препятствия (и/или флажков), произошедшие в результате закидки, не наказываются. Штрафные очки спортсмен получает только за совершение закидки. Если смещение препятствия или флажков произошло в результате закидки, звучит сигнал колокола, и секундомер останавливается на время, необходимое для восстановления препятствия или возвращения флажка на прежнее место. Штрафные очки спортсмен получает за закидку, приведшую к повалу.

#### **4.4.22 Падения**

1) Считается, что спортсмен упал, если он находится отдельно от своей не упавшей лошади. При этом спортсмен дотрагивается до земли или ему необходима посторонняя помощь, чтобы сесть в седло.

2) Считается, что лошадь совершила падение, если ее плечо или часть туловища дотрагивается до земли или до препятствия и до земли.

3) Падение спортсмена или лошади, или обоих, независимо от причины, наказывается штрафом, если оно произошло между линиями старта и финиша.

4) Если падение спортсмена или лошади произошло при повале препятствия или при закидке, штрафные очки за эти нарушения складываются.

5) Если лошадь без наездника падает, перепрыгивает через препятствие, проходит с неположенной стороны флажка, пересекает линию старта или финиша, спортсмен не получает штрафных очков.

6) Если лошадь без наездника покидает конкурное поле до завершения маршрута, езда спортсмена считается завершенной, и спортсмен получает штрафные очки.

7) После второго падения, спортсмен снимается с верховой езды и получает 0 очков. После второго падения в командной эстафете команда снимается с верховой езды и получает 0 очков.

8) Если на отдельном препятствии или в системе происходит повал и падение спортсмена и/или лошади, сопровождающееся неповиновением лошади, спортсмен должен вернуться в седло и продолжать маршрут только в случае восстановления препятствия к этому времени. Звучит сигнал колокола и останавливается секундомер только, если препятствие не будет восстановлено к тому времени, как спортсмен окажется в седле. В случае если неповиновения не произошло, спортсмен наказывается только за падение и за повал препятствия.

#### **4.4.23 Время прохождения маршрута**

Время прохождения маршрута — это время, необходимое спортсмену, чтобы пройти весь маршрут. Время, выраженное в секундах и сотых долях секунды, измеряется от момента, когда лошадь с наездником пересекают линию старта, и до момента, когда спортсмен верхом на лошади пересекает линию финиша. С целью подсчета очков время округляется до целых секунды, сотые и десятые секунды в расчет не принимаются.

#### 4.4.24 Хронометраж времени

Применение автоматической системы измерения времени с точностью до 1/100 секунды обязательно на всех соревнованиях категории А и рекомендуется на всех остальных официальных соревнованиях УИПМ.

1) На всех официальных соревнованиях УИПМ необходимо наличие трех секундомеров, позволяющих останавливать и включать отсчет времени без сброса показаний на ноль. Необходимо наличие двух секундомеров на случай поломки автоматической электронной системы отсчета времени, и одного секундомера для измерения времени, затраченного спортсменом на старт после получения сигнала старта, время неповиновения лошади, остановок. Секундомеры должны иметь судья и хронометристы.

2) Судья должен внимательно следить за тем, чтобы секундомер останавливался и включался вновь таким образом, чтобы время остановок потом можно было вычесть из общего времени прохождения маршрута. Хронометрическое оборудование должно позволять решать эту задачу.

#### 4.4.25 Контрольное время

Контрольное время в личных соревнованиях высчитывается в соответствии со скоростью, предусмотренной для конкретных соревнований в зависимости от длины маршрута. В особых случаях Технический делегат устанавливает контрольное время прохождения маршрута. В эстафете с одной или двумя лошадьми на команду 10 секунд добавляется на каждую смену всадника.

##### 4.4.26.1. Остановки времени

Если спортсмен по каким-либо причинам или в силу непредвиденных обстоятельств не может продолжать движение по маршруту, подается сигнал. Как только станет очевидно, что спортсмен останавливается, секундомер тоже останавливается. Как только маршрут восстановлен, звучит сигнал колокола. Секундомер включается, когда спортсмен окажется точно в том месте, в котором часы были остановлены. Если атлет не возобновляет движение по маршруту, хронометры запускаются через 20 секунд в любом случае. Главный судья по верховой езде и технический делегат по обоюдному согласию могут остановить прохождение маршрута, если очевидно, что атлет не в состоянии его проходить.

1) Если спортсмен самовольно останавливается, чтобы подать сигнал судье о том, что препятствие, через которое спортсмену предстоит перепрыгнуть, неправильно установлено или восстановлено, секундомер должен быть остановлен, а данное препятствие проверено. Если в ходе проверки выясняется, что препятствие установлено или восстановлено правильно, и флажки расположены верно, спортсмен наказывается за неповиновение.

2) Если препятствие или флажки установлены неверно и требуют переустановки, спортсмен не получает штрафных очков. Время остановки не учитывается, и секундомер останавливается до того момента, когда спортсмен займет позицию, на которой он находился в момент остановки секундомера.

Любая задержка не по вине спортсмена принимается во внимание, и соответствующее число секунд вычитается из результата спортсмена.

- 3) Во время остановки секундомера спортсмен может свободно перемещаться на лошади по конкурному полю вплоть до получения сигнала продолжить движение по маршруту.
- 4) Во время остановки падение лошади или наездника влечет за собой наказание, неповиновение - нет. Правила, предусматривающие снятие с соревнования, остаются в силе во время остановки секундомера.
- 5) Если спортсмен падает с лошади в зоне передачи эстафеты, и лошадь без наездника выходит на конкурное поле, спортсмен, проходящий маршрут, останавливается с помощью сигнала колокола. Секундомер останавливается, а помощники установщика маршрута ловят лошадь. Команда наказывается за нарушение. Судья дает сигнал возобновить выступление только после того, как лошадь снова окажется в зоне передачи эстафеты, и спортсмен сядет в седло. Если лошадь, лишившись наездника в зоне передачи эстафеты, покидает конкурное поле, команда снимается с верховой езды и получает 0 баллов.

#### 4.4.27 Временной лимит

Лимит времени равен двойному размеру контрольного времени для прохождения маршрута.

#### 4.4.28 Порядок прохождения эстафетных соревнований

1. Тренер должен проинформировать за 5 минут до старта, как лошади распределяются внутри команды. Первый спортсмен стартует из зоны передачи эстафеты по сигналу колокольчика. Время начинает отсчитываться, когда он пересекает линию старта (выход с зоны передачи эстафеты). Второй и третий участники команды стартуют сразу после того, как лошадь предыдущего спортсмена своим носом пересекает линию финиша, которая совпадает с входом в зону передачи эстафеты.
2. Спортсмены, завершившие маршрут, должны оставаться в седле в зоне передачи. В случае, если спортсмен покинул зону передачи эстафеты, он должен быть немедленно возвращен обратно. За выход из зоны передачи эстафеты вне очереди последует наказание. После того, как второй участник команды закончит выступление, и команда поприветствует судью, спортсмены могут покинуть конкурное поле.
3. Спортсмены одной команды могут оказывать друг другу помощь при посадке в седло в зоне передачи эстафеты, когда эстафетные соревнования проходят с одной лошадью для 2 спортсменов или одной-двумя лошадьми для 3 спортсменов. Но не могут помогать во время продвижения по маршруту.

## 4.5 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

### 4.5.1 Система подсчета

Маршрут, безошибочно пройденный и уложившийся в контрольное время, приносит спортсмену и/или команде в эстафете 300 очков. Все штрафные очки вычитаются из этой суммы.

#### **4.5.2 Распределение мест**

Место определяется по количеству набранных очков. В случае равенства очков решающим является «оптимальное время». «Оптимальное время» - это время наиболее близкое к контрольному времени.

### **4.6 НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЕ**

#### **4.6.1 Виды нарушений**

Нарушения данных правил наказываются вычитанием очков за время, от 7 до 10 штрафными очками, снятием с вида или дисквалификацией.

#### **4.6.2 Штраф за время**

Спортсмен наказывается вычитанием 1 очка за каждую секунду превышения контрольного времени в индивидуальных и эстафетных соревнованиях.

#### **4.6.3 Штраф за неправильную форму одежды**

В личных и в эстафетных соревнованиях, спортсмен наказывается вычитанием 10 очков за каждое нарушение в использовании неправильной формы одежды.

#### **4.6.4 Штрафы на препятствиях**

- 1) На всех соревнованиях спортсмены наказываются вычитанием 7 очков за каждый повал препятствия (элемента) во время прыжка;
- 2) На всех соревнованиях спортсмены наказываются вычитанием 10 очков за:

- каждое неповиновение;
- каждое неповиновение, приведшее к повалу препятствия (одиночного, двойного, тройного) или флажка, обозначающего препятствие, стартовую линию или место обязательного поворота;
- каждую запрещенную попытку преодолеть одно и то же препятствие.

#### **4.6.5 Особенные штрафы в эстафетных соревнованиях**

Штрафуются вычитанием 10 очков за отклонение от заявленного порядка старта, неправильный старт и за выход из эстафетной зоны вне очереди.

#### **4.6.6 Остальные штрафы в 10 очков**

- 1) —каждый лишний прыжок через препятствие на разминочном поле;
- 2) —продолжение маршрута после сигнала колокола;

- 3) —любую недозволенную помощь, включая физическую помощь;
- 4) —вход на конкурное поле пешком после начала состязания;
- 5) —уход с конкурного поля пешком, исключая случаи травмирования спортсмена или лошади;
- 6) —первое падение всадника или лошади;
- 7) —за некорректное использование хлыста, после предупреждения или без него.

#### 4.6.7 Снятие с вида

- 1) преодоление препятствия в неправильном направлении;
- 2) старт до подачи сигнала и/или прыжок через препятствие до начала гита;
- 3) прыжок через первое препятствие без преодоления стартовой линии;
- 4) прыжок через поваленное препятствие до его восстановления;
- 5) прыжок через препятствие, не дожидаясь разрешающего сигнала колокола;
- 6) прыжок через одно и тоже препятствие после двух закидок или отклонений;
- 7) спортсмен и/или лошадь покидают конкурное поле до завершения маршрута;
- 8) спортсмен или лошадь не в состоянии продолжать маршрут;
- 9) произошло второе падение с лошади;
- 10) спортсмен уходит с соревнования во время верховой езды;
- 11) превышен лимит времени.
- 12) нарушение маршрута: преодолены не те или не все препятствия;
- 13) прыжок вне соревновательного поля;;
- 14) отказа после первой закидки или отклонения преодолевать препятствие или элементы комбинированного препятствия (системы) во второй раз;
- 15) ухода не верхом с конкурного поля до пересечения финишной линий;
- 16) произошли 4 закидки;
- 17) неявку на конкурное поле после третьего вызова;
- 18) продолжение разминки или прохождения маршрута без каски;
- 19) фальстарт в зоне передачи эстафеты в эстафетных соревнованиях.

#### 4.6.8 Дисквалификация

Спортсмен или команда снимается с соревнований за:

- 4.4** неспортивное поведение или неуважение к официальным лицам;
- 4.5** удары и другие виды жестокого обращения с лошадью и/или плохое обращение;
- 4.6** использование запрещенных хлыста и шпор как на конкурном и разминочном поле, так и в других местах стадиона.

### ЛИЧНАЯ ЭКИПИРОВКА

#### 4.7 ОДЕЖДА

#### **4.7.1 Одежда спортсменов, тренеров и официальных лиц**

Спортсмены, тренеры и официальные лица, выходящие на конкурное поле, должны быть одеты соответствующим образом. Это правило применяется также во время жеребьевки лошадей и пешего прохождения маршрута в день соревнований. В не соревновательный день Спортсмены и официальные лица могут носить повседневную одежду (футболку и штаны ниже колена).

1. На Олимпийских играх, чемпионатах мира, этапах кубка мира и финалах кубка мира все спортсмены должны быть одеты в редингот или костюм для верховой езды с изображением национальной эмблемы (флаг, нарукавник, значок).
2. На всех остальных соревнованиях УИПМ гражданские спортсмены могут быть одеты:
3. а) в форму клуба верховой езды, одобренную их национальной федерацией, или
4. б) в охотничью униформу (красный или черный редингот, белые бриджи, охотничья каска), или
5. в) в редингот для верховой езды или в спортивную куртку своей Национальной Федерации, белую рубашку с воротничком и галстуком, бриджи и брюки для верховой езды.
6. Представители вооруженных сил, полиция, гражданские лица, работающие в вооруженных силах, служащие национальных конезаводов могут выступать как в гражданской, так и в форменной одежде. Но и та, и другая форма одежды должна включать в себя рубашку с воротничком и галстук.
7. Всадникам настоятельно рекомендуется носить защитную пластину для спины.
8. Спортсмен должен надевать специальные сапоги для конного спорта или специальные краги и ботинки для конного спорта

### **4.8 СНАРЯЖЕНИЕ**

#### **4.8.1 Каска**

1. Все спортсмены должны выступать на состязании и разминаться в защитных касках, крепко закрепленных под подбородком. Если на маршруте спортсмен теряет каску, он должен остановиться и надеть ее перед тем, как продолжить маршрут.

2. Каски должны соответствовать действующим стандартам Международной федерации конного спорта (ФЕИ)

#### **4.8.2 Хлыст**

Максимальная длина хлыста – 75 см. Хлыст не должен быть утяжеленным в конце и не должен иметь острые или режущие каёмки.

#### **4.8.3 Использование хлыста**

Хлыст должен использоваться лишь для обеспечения безопасности, осуществления наказания и стимулирования. Рекомендуются следующие одобренные способы обращения с хлыстом, которые не являются исчерпывающими:

1) Использовать хлыст в опущенном положении (не боевом) для напоминаний.

2) Используя хлыст, дайте лошади время ответить на действие всадника, перед тем как совершать повторное.

#### **4.8.4 Процедура судейства в отношении неправильного использования хлыста**

Судья в зоне соревнований и судья на разминочном поле отвечают за оценку использования хлыста. Описываемые ниже случаи рассчитываются как виды ненадлежащей верховой езды и штрафуются вычитание 40 очков, после предупреждения или без него. В случае повторного нарушения к спортсмену или команде применяется дисквалификация. В случае очевидной жестокости или явного неуважения к установленному порядку использования хлыста, спортсмена дисквалифицируют без предварительного предупреждения. (см. Таблицу штрафов).

1) Избиением лошади считаются случаи:

1. Удар с причинением травмы;
2. Удар кнутом выше уровня плеча;
3. Удар с чрезмерной силой;
4. Повторный удар до ответа лошади.

2) Избиением лошади считаются случаи, кроме:

1. Удара кнутом на четверть тыльной (наотмашь) или внутренней (опущенной положение) стороной;

2. Удар кнутом ниже плеча тыльной стороной (в положении наотмашь).

3) Избиение лошадей с чрезмерной частотой:

Когда рассматриваются случаи чрезмерной частоты избиения, заместитель главного судьи по верховой езде принимает во внимание следующие факторы:

1. Было ли количество ударов разумным и необходимым, принимая во внимание опыт лошади;

2. Была ли лошадь способна дальше реагировать;

3. Степень силы, которая использовалась при ударе; чем больше раз ударили лошадь, тем строже будет решение, относительно степени силы удара, которая была возможна.

#### **4.8.5 Шпоры**

- 1) Максимальная длина шенкеля шпоры, измеренная от внешнего края до закругленной части, составляет 30мм. Не разрешается применять шпоры с подвижными колесиками, острыми или режущими кромками.
- 2) Когда наездник находится в седле, шпоры должны быть всегда направлены вниз;

#### **4.8.6 Проверка хлыста и шпор**

Контроль шпор и хлыста проводится судьей по снаряжению до того, как спортсмен сядет в седло и непосредственно перед выходом каждого спортсмена на конкурное поле верхом на лошади.

#### **4.8.7 Использование непроверенного снаряжения**

Использование непроверенного хлыста или шпор на конкурном поле, разминочном поле или в любом другом месте вблизи видимой зоны влечет за собой снятие с верховой езды.

### **ОБОРУДОВАНИЕ И СООРУЖЕНИЯ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ**

#### **4.9 СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА**

##### **4.9.1 Конкурное поле**

- 1) Организационный комитет должен предоставить огражденное разминочное поле с одним вертикальным и одним горизонтальным препятствием. Препятствия должны быть обозначены красным и белым флажками. В случае проведения соревнований в помещении, где нет возможности отгородить достаточное место для проведения разминки, организационный комитет может разрешить провести разминку сразу всем спортсменам на конкурном поле. Непосредственно перед выступлением каждому спортсмену разрешается совершить один прыжок через указанное ему препятствие.
- 2) Два разминочных препятствия на разминочном поле должны преодолеваться в одном и том же направлении.
- 3) Большие часы, механические или цифровые должны быть установлены в месте получения лошади (посадки на лошадь). Эти часы также должны быть видны всадникам и тренерам, находящимся на разминочном поле. Если соревновательное поле находится от разминочного на расстоянии больше, чем 200 м, у входа на поле должны быть установлены еще одни часы.
- 4) Конкурное поле должно быть огорожено. Минимальная высота ограждения - 1метр. Во время нахождения лошади на конкурном поле все входы и выходы на поле должны быть закрыты.

- 5) Стартовая линия должна располагаться на расстоянии минимум 6м и максимум 15м от первого препятствия. Финишная линия должна быть удалена от последнего препятствия минимум на 6м и максимум на 15м. На маленьких конкурных полях финишная линия должна располагаться на расстоянии минимум 10м от последнего препятствия. Линии старта и финиша должны быть четко обозначены полностью красными флажками с одной стороны, и полностью – белыми, с другой.
- 6) Для проведения эстафет позади стартовой линии должна быть обозначена зона передачи эстафеты, размером 20м в длину и 10м в ширину (минимум), где располагается эстафетная команда, ожидая старта. Данная зона является неотъемлемой и составной частью соревновательного поля и должна быть четко обозначена. Выход из этой зоны и есть стартовая линия, вход в зону – финишная линия. См. правило 4.9.1 5).

#### 4.9.2 Схема конного маршрута

Организатор соревнования должен предоставить план-схему конного маршрута, включающая в себя:

- 1) расположение линий старта и финиша;
- 2) взаимное расположение препятствий, их тип, размеры и порядок;
- 3) места обязательных поворотов;
- 4) длина маршрута в соответствии с измерением;
- 5) траекторию движения спортсмена по маршруту, отмеченную либо сплошной линией, в этом случае спортсмен должен четко придерживаться этой траектории, либо с помощью стрелок, в этом случае спортсмен может самостоятельно выбирать траекторию движения. Может применяться комбинация этих способов, в этих случаях спортсмен должен придерживаться обозначенной траектории лишь на отдельных участках маршрута;
- 6) контрольное время и лимит времени на прохождения маршрута;
- 7) судейский столик.

### 4.10 ПРОЧЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ

#### 4.10.1 Препятствия

- 1) Допускается отсутствие полностью закрытых препятствий. Препятствие считается полностью закрытым, если спортсмен, перепрыгнув через препятствие, не может покинуть его без совершения прыжка через вторую его часть.
- 2) Максимальные размеры препятствий:

	Взрослые	Юниоры	Кадеты
Вертикальное препятствие	120см	110см	100см
Горизонтальное	120 x 150см	110x 130см	100 x 120см

(широтное) препятствие			
Оксер	120 x130см	110 x120см	100x110см

3) Препятствия должны быть пронумерованы в соответствии с порядком совершения прыжков через них. Комбинированные системы имеют один номер. Этот номер может быть повторен на каждой части препятствия для удобства судьи и спортсменов. В этом случае к номеру прибавляется буквенное обозначение каждого элемента (например, 8А, 8В, 8С).

4) Препятствия для проведения командной эстафеты должны быть выбраны из препятствий, использованных в соревнованиях в личном зачете. Однако они могут быть установлены в разных местах конкурного соревновательного поля.

5) Препятствия должны иметь привлекательный вид, различную форму и гармонировать с окружающей средой. Вес препятствий и их составляющих частей должен быть таким, чтобы они не падали от малейшего прикосновения, и в то же время не настолько тяжелыми, чтобы лошадь, натолкнувшись на препятствие, получила травму или упала.

6) Препятствия должны быть типично спортивными. Они не должны быть неприятной неожиданностью для спортсменов из других государств.

7) Жерди и другие элементы препятствия устанавливаются в держатели (чашки). Диаметр держателя должен быть немного больше диаметра жерди и составлять максимум 1/3 окружности жерди не фиксируя ее. Жердь должна свободно вращаться в держателе. Для планок, балюстрад, барьеров, ворот и т.д. держатель должен представлять неполную окружность или плоскость.

8) Одобренные ФЕИ держатели должны обязательно использоваться в качестве поддержки задних жердей горизонтальных (широтных) препятствий и в случаях использования препятствий их трех перекладин – для поддержки центральной и задней жерди. Также безопасные держатели должны использоваться в зоне разминки. Технический делегат обязан уточнить у Организационного комитета до начала соревнований, были ли используемые безопасные держатели одобрены ФЕИ, и были ли они закуплены у надежного одобренного производителя.

9) Ограничения по высоте и ширине препятствий, оговоренные в данных Правилах, должны неукоснительно соблюдаться. Однако, если в силу особенностей материала для изготовления препятствий и/или положения препятствий на почве происходит незначительное изменение размеров препятствий (не более 5см), то такие отклонения допускаются.

10) Препятствие, независимо от его конструкции, называется вертикальным, если все его элементы расположены в одной вертикальной плоскости, без перегородок с передней стороны препятствия и насыпи или канавы перед препятствием. Стенка, имеющая наклонную плоскость, не считается вертикальным препятствием.

11) Если при прыжке лошади приходится совершать усилие, как в вертикальном, так и в горизонтальном направлении, такое препятствие называется горизонтальным (широтным).

12) Равновысокие брусья (оксер) - горизонтальное препятствие, построенное таким образом, чтобы перекладины с обеих сторон препятствия находились на одной высоте и были параллельны друг другу.

13) Двойная или тройная комбинация состоит из 2 или 3 препятствий с расстоянием между ними минимум в 7метров и максимум в 12метров, которые требуют выполнения 2 или 3 последовательных прыжков. Расстояние между препятствиями измеряется от задней стороны предыдущего элемента до передней стороны последующего.

14) Насыпи, холмы, уклоны, затопленные дорожки, независимо от наличия на них препятствий, считаются комбинированными препятствиями. Перед началом соревнования Технический делегат принимает решение, следует ли считать такое препятствие комбинированным, и его решение должно быть отражено на плане маршрута.

#### **4.10.2 Флажки**

Флажки полностью красного цвета (с обеих сторон) и полностью белого цвета (с обеих сторон) отмечают следующие точки на маршруте:

- 1) старт;
- 2) границы препятствия;
- 3) обязательные повороты;
- 4) финиш;
- 5) препятствия на разминочной арене.

### **4.11 КОНТРОЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМОЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ**

#### **4.11.1 Материалы**

В распоряжении Оргкомитета должны быть все необходимые материалы для сооружения и разборки конкур и препятствий на разминочном поле. Это включает с себя инструменты для замеров, линейки, специальное колесо для замеров маршрута, гвозди, молотки, инструменты для выравнивания почвы, ручные красные, таблички с надписями «Арена открыта» «Арена закрыта», часы на основном поле и на разминочном поле, ограждения для изоляции зоны, недоступной для посторонних, резервные детали для препятствий, барьеры, и т.д.

Оргкомитет должен предоставить ручной секундомер, список жеребьевки, список лошадей, ручки, специальные бланки для записи результатов, результаты предыдущих видов, материалы для жеребьевки. Книга правил УИПМ также должна иметься на вышке.

#### **4.11.2 Колокол**

Для проведения соревнований по верховой езде Местный Оргкомитет должен быть оснащен судейской вышкой и колоколом с электрической акустикой.

### 4.11.3 Веса

Оргкомитет должен также иметь веса для взвешивания хлыстов, линейку или другой измерительный прибор для проверки длины шпор.

(Смотри подробности в разделе 4.6)

<b><u>Атлет нарушает правила и наказывается за:</u></b>	<b><u>Пункт правил</u></b>	<b><u>Размер штрафа</u></b>
Превышение лимита времени на 1 секунду	4.6.2	1 очко
Каждый сбитый элемент во время прыжка	4.6.4 1)	7 очков
Нарушение формы одежды	4.6.3	10 очков
Неповиновение (каждый случай) включая закидку с повалом)	4.6.4 2)	
Неповиновение ведущие к повалу элемента или флажка препятствия	4.6.4 2)	
Каждая запрещенная попытка преодолеть одно и то же препятствие	4.6.6 2)	
Тренер не подал информацию о порядке старта в эстафете	4.6.5	
Несанкционированный выход с площадки передачи эстафеты	4.6.5	
Первое падение всадника с лошади или падение обоих	4.6.6 6)	
Каждый прыжок сверх положенного количества на разминке	4.6.6 1)	
Не остановку после сигнала колокола во время гита	4.6.6 2)	
Любая несанкционированная помощь, в том числе и физическая	4.6.6 3)	
Выход на манеж пешком после начала соревнования	4.6.6 4)	
Уход с манежа пешком	4.6.6 5)	
Использование хлыста ненадлежащим образом с предупреждением или без него	4.6.6 6)	

<b><u>Атлет нарушает правила и наказывается за:</u></b>	<b><u>Пункт правил</u></b>	<b><u>Штраф</u></b>
Преодоления препятствий в неправильном направлении	4.6.7 1)	Снятие с вида (0 очков в верховой езде)
Старт до сигнала о старте, за преодоление препятствия до начала гита	4.6.7 2)	
Преодоление первого препятствия без пересечения линии старта	4.6.7 3)	
Прыжок через поваленное препятствие до его восстановления	4.6.7 4)	
Прыжок через препятствие до сигнала колокола	4.6.7 5)	
Прыжок через одно и то же препятствие после двух закидок или отклонений на нем	4.6.7 6)	
Спортсмен или лошадь уходят с маршрута до завершения гита	4.6.7 7)	
Спортсмен или лошадь не в состоянии продолжать соревнование	4.6.7 8)	
Второе падение лошади	4.6.7 9)	
Уход пятиборца с соревнований	4.6.7 10)	
Превышение пятиборцем или командой временного лимита (двойное время)	4.6.7 11)	
Несоблюдение плана маршрута, неправильный порядок или пропуск препятствий	4.6.7 12)	
Прыжок через препятствие вне маршрута	4.6.7 13)	
Отказа после первой закидки или отклонения преодолевать препятствие или элементы комбинированного препятствия во второй раз	4.6.7 14)	
Не пересечение финишной линии верхом	4.6.7 15) 4.4.9	
После 4 неповиновений, после 6 неповиновений в эстафетных соревнованиях	4.6.7 16)	
Спортсмен или команда за не выходят после третьего вызова на поле	17)	
Продолжение разминки или прохождения маршрута без каски.	4.6.7 18)	
Фальстарт в зоне передачи эстафеты в эстафетных соревнованиях	4.6.7 19)	
Неспортивное поведение или неуважение к официальным лицам	4.6.8 1)	Дисквалификация
Удар лошади и/или любое другое жестокое обращение	4.6.8 2)	
Использование после проверки снаряжения не одобренных хлыста, шпор и каски в зоне соревнований, разминки или в других местах вблизи проведения вида	4.6.8 3)	
Использование хлыста ненадлежащим образом *применяется только до или после старта	4.8.4	Предупреждение* или 10 штрафных очков или Дисквалификация

**ТАБЛИЦА ШТРАФОВ ЗА ВРЕМЯ ВЕРХОВАЯ ЕЗДА Приложение 4D**  
 Арена больше 2500 м. кв. Арена меньше 2500 м. кв.  
 Скорость 375 м/мин. Скорость 350м/мин.

Длина Дистанции	Контрольное время	Двойное время	Длина дистанции	Контрольное время	Двойное время
400 м	64 сек	128	400 м	69 сек.	138
405 м	65 сек	130	405 м	69 сек	138
410 м	66 сек	132	410 м	70 сек	140
415 м	66 сек	132	415 м	71 сек	142
420 м	67 сек	134	420 м	72 сек	144
425 м	68 сек	136	425 м	73 сек	146
430 м	69 сек	138	430 м	74 сек	148
435 м	70 сек	140	435 м	75 сек	150
440 м	70 сек	140	440 м	75 сек	150
445 м	71 сек	142	445 м	76 сек	152
450 м	72 сек	144	450 м	77 сек	154

**ТАБЛИЦА ШТРАФОВ ЗА ВРЕМЯ**  
 для индивидуальных соревнований и эстафет  
 + 1 сек = - 1 очко

+1с = -1	+16 = -16	+31 = -31	+46 = -46	+62 = -62
+2 = -2	+17 = -17	+32 = -32	+47 = -47	+63 = -63
+3 = -3	+18 = -18	+33 = -33	+48 = -48	+64 = -64
+4 = -4	+19 = -19	+34 = -33	+49 = -49	+65 = -65
+5 = -5	+20 = -10	+35 = -35	+50 = -50	+66 = -66
+6 = -6	+21 = -21	+36 = -36	+51 = -51	+67 = -67
+7 = -7	+22 = -22	+37 = -37	+52 = -52	+68 = -68
+8 = -8	+23 = -23	+38 = -38	+53 = -53	+69 = -69
+9 = -9	+24 = -24	+39 = -39	+54 = -54	+70 = -70
+10 = -10	+25 = -25	+40 = -40	+55 = -55	+71 = -71
+11 = -11	+26 = -26	+41 = -41	+56 = -56	+72 = -72
+12 = -12	+27 = -27	+42 = -42	+57 = -57	+73 = -73
+13 = -13	+28 = -28	+43 = -43	+58 = -58	+74 = -74
+14 = -14	+29 = -29	+44 = -44	+59 = -59	+75 = -75
+15 = -15	+30 = -30	+45 = -45	+60 = -60	+76 = -76
			+61 = -61	+77 = -77

Для определения штрафа за время:

Время: 70.1сек записывается, как 70сек

Время: 70.9сек записывается, как 70 сек.

## КОМБИНИРОВАННЫЙ ВИД (бег + стрельба)

### 5. ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ВИДА

Комбинированный вид состоит из стрельбы на 10 метров, организованной на огневом рубеже с одним из видов мишеней описанных в пункте правил 5.1.2, проводимой по сериям (количество серий зависит от типа соревнований), интегрированной и чередующейся с кроссовым бегом на 800 метров (отклонение  $\pm 5$ ) (количество беговых кругов зависит от категории и типа соревнований). Линия старта должна быть расположена примерно в 20 метрах от первого огневого рубежа, также должна быть предусмотрена линия финиша и зона последних штрафов.

#### 5.1.1 Последовательность в комбинированном виде

Вид соревнований	Личные		Эстафета 2 атлета (для каждого атлета в команде)
	Взрослые Юниоры Кадеты А	Кадеты В	Мужчины, женщины Юниоры Кадеты А Кадеты В
Старт гандикапом	X	X	X
15/25m подбегание	X	X	X
1 <sup>ая</sup> стрельба (закрыть 5 мишеней) Время на закрытие мишеней – 50"	X	X	X
1 <sup>ый</sup> Беговой круг ( $\pm 5$ м)	800м	800м	800м
2 <sup>ая</sup> стрельба (закрыть 5 мишеней) Время на закрытие мишеней – 50"	X	X	X
2 <sup>ой</sup> Беговой круг ( $\pm 5$ м)	800м	800м	800м
3 <sup>ая</sup> стрельба (закрыть 5 мишеней) Время на закрытие мишеней – 50"	X	X	-----
3 <sup>ий</sup> Беговой круг ( $\pm 5$ м)	800м	800м	-----
4 <sup>ая</sup> стрельба (закрыть 5 мишеней) Время на закрытие мишеней – 50"	X	-----	-----
4 <sup>ый</sup> Беговой круг ( $\pm 5$ м)	800м	-----	-----
<b>Финиш</b>	X	X	X

### 5.1.2 Модели мишеней

Существует 4 основных вида мишеней для проведения соревнований по современному пятиборью.

- 1) РТ – мишени с использованием пули
  - а) МТ – механические
  - б) ЕТ – электронные
- 2) ЛТ – лазерные мишени
  - а) НТ – НІТ – лазерные мишени «Попал»
  - б) LPT - Laser Precision – прицельные лазерные мишени

## 5.2 ОТВЕТСТВЕННЫЕ ЛИЦА

**5.2.1** Организаторы должны назначить заместителя главного судьи по комбинированному виду, который:

- 1) должен назначить двух заместителей главного судьи соревнований, одного – ответственного за состязания по бегу, второго – за сектор стрельбы;
- 2) является членом главной судейской коллегии соревнований;
- 3) отвечает за правильную организацию проведения бега со стрельбой;
- 4) разрешает спортсменам начать разминку.

**5.2.2** Заместитель главного судьи соревнований в секторе стрельбы отвечает за:

- 1) назначение и контроль работы судей сектора стрельбы, судей, следящих за мишенями; судей по стрельбе; зоны контроля оборудования и одежды спортсменов;
- 2) правильное проведение состязаний по стрельбе;
- 3) быстрое исправление вместе с судьями, следящими за огневым рубежом, всех неполадок с оборудованием и гарантирование наличия всего оборудования и запасных частей для осуществления такого ремонта;
- 4) информирование атлетов и тренеров за 1 минуту и за 30 секунд об окончании разминки; которая заканчивается за 3 минуты до старта соревнований;
- 5) сообщение обо всех нарушениях и штрафах главному судье и жюри соревнований.

**5.2.3** Главный судья по стрельбе должен назначить по одному судье по стрельбе на каждое место огневого рубежа на соревнованиях первой категории, и одного судью по стрельбе на каждые два места огневого рубежа на всех остальных соревнованиях, которые отвечают за:

1. проверку того, что каждый атлет использовал свой огневой рубеж;
2. проверку имен и стартовых номеров атлетов, чтобы они соответствовали графику проведения забегов, стартовому списку, карточкам участников и расстановке на огневом рубеже;
3. контроль экипировки атлетов (майка с именем, номера, повязка на руку, наушник и т.д.);

4. проверку того, чтобы атлет занимал правильную позицию во время стрельбы;
5. то, чтобы атлет не мешал другим участникам;
6. применение и проверку исполнения атлетом наложенных штрафов в 10 секунд у своего огневого рубежа;
7. то, чтобы во время разминки Спортсмены не изменяли вес спускового крючка;
8. наблюдение за корректной работой мишеней;
9. поддержку порядка на огневом рубеже, обращая особое внимание на безопасность;
10. запись всех несоответствий, поломок и штрафов;
11. сообщения обо всех несоответствиях и штрафах заместителю главного судьи по стрельбе.
12. наблюдение за всеми выстрелами;
13. контролировать что участники использующие пистолеты с пулькой, завершают последовательность заряжания (полностью закрывают затвор) в контакте пистолета и стрелкового стола; с лазерным пистолетом – контролируют, чтобы атлет касался стола между выстрелами;
14. после каждой стрелковой серии проверяет, находится ли пистолет в безопасном положении (для пистолета с пулькой – когда он разряженный (нет пульки в стволе и он открыт) лежит на стрелковом столе и направлен к огневому рубежу; лазерный пистолет считается в безопасном положении, когда он лежит на стрелковом столе и направлен к огневому рубежу)
15. контроль, чтобы атлет обновлял мишени перед каждой серией стрельбы (в случае механических мишеней);
16. немедленное информирование главного судьи тира о попытках нарушения правил;
17. назначение и исполнение вместе с судьей сектора стрельбы штрафов в 10 секунд у огневого рубежа атлета;
18. При любой модели пистолета, старт секундомеру дается по первому выстрелу. В случае сбоя автоматизированной системы, следует информировать атлета за 5 сек об окончании лимита времени в 50 секунд говоря: “Номер XX осталось 5 секунд” и давая команду “Номер XX СТАРТ”, когда лимит времени на стрельбу истёк и атлет не закрыл все мишени.

#### **5.2.4** Заместитель главного судьи соревнований по бегу:

- 1) назначает и координирует работу всех судей беговой зоны: судей на трассе стартера, стартера, заместителей стартера, помощников стартера, судей на финише, секундометристов, объявляющих и регистрирующих судей, судей последней штрафной зоны;
- 2) следит за построением трассы и управлением соревнованиями;
- 3) гарантирует, что трасса и все оборудование, включая рекламные баннеры, соответствует Правилам;
- 4) следит за исполнением штрафов нарушившими правила атлетами в соответствии с Правилами;

5) назначает специальных судей для координации атлетов в стартовой зоне, в огневой зоне и в последней штрафной зоне.

**5.2.5** Судьи на трассе помогают главному судье по бегу без права принимать окончательные решения. Они располагаются в местах, где могут наблюдать бег спортсменов на случай нарушений, отклонений от маршрута, несанкционированного доступа в сектор бега или нарушений данных правил другими людьми. В случае нарушения Правил они должны немедленно сообщить заместителю главного судьи по бегу.

**5.2.6** Судья - Стартер держит полный контроль над атлетами на старте и является ответственным по всем фактам, возникшим на старте. Он отвечает за синхронизацию своего времени с секундометристом и помощником стартера, за дачу стартового сигнала первому атлету и информирование остальных о времени, оставшемся до старта. Информирование о фальстартах заместителя главного судьи по бегу, который в свою очередь сообщает это диктору.

**5.2.7** Заместители судьи на старте - по одному на каждую стартовую линию, подчиняются стартеру и отвечают за старт каждого спортсмена в соответствии с их стартовым временем. Помощникам стартера нельзя иметь физический контакт со спортсменами.

**5.2.8** Ассистенты судьи на старте, по одному на каждую стартовую линию, отвечают за правильный порядок спортсменов на старте и правильное время старта, правильную одежду спортсмена с именем и кодом страны, номером, прочно и четко прикрепленным к груди и спине. Любые нарушения этих правил должны немедленно сообщаться заместителю главного судьи по бегу.

**5.2.9** Судьи на приходе должны регистрировать прибегающих спортсменов. Две группы по двое судей должны работать независимо.

**5.2.10** Хронометристы должны использовать хронометры, или электронные секундомеры. В данных правилах для обозначения подобных технических приспособлений используется слово "часы". Всегда присутствуют 3 секундометриста независимо от того, используются автоматические секундомеры или нет. Один из них является главным секундометристом и отвечает за запись времени атлетов.

**5.2.11** Диктор отвечает за представление публике спортсменов и их номеров, принимающих участие в комбайне, и другую подходящую информацию во временных промежутках. Диктор сообщает об оставшемся времени до старта в обратном порядке до 1 минуты, потом отсчет ведет уже стартер. Результаты соревнования (место, время и очки) должны быть озвучены при первой возможности после получения информации.

**5.2.12** Судьи последней штрафной зоны находятся в специально отведенной зоне, расположенной в 400-600 метрах после огневого рубежа. Они должны быть готовы применять штрафы, которые не могут быть наложены на огневом рубеже.

**5.2.13** Секция контроля оборудования, материалов и одежды состоит из ответственных за тестирование оружия, другого стрелкового оборудования и одежды.

### **5.3 ОРГАНИЗАЦИЯ И ПЛАНИРОВАНИЕ ВИДА**

#### **5.3.1 Общие аспекты**

Соревновательные приспособления, оборудование и одежда включая все вещи, оборудование, соревновательные устройства и одежду, которые Спортсмены будут использовать в течение состязания, включая рекламные поверхности, должны быть проверены до соревнований.

- 1) Проверка оборудования должна быть проведена после начала верховой езды, а на полуфиналах сразу после второго вида. Пистолеты могут быть проверены за 1 день до начала состязания, но в таком случае Оргкомитет оставляет их у себя или запечатывает до начала разминки.
- 2) Участники должны пройти в комиссию по контролю вещей, оборудования и одежды в соответствии с графиком для последующей проверки и маркировки.
- 3) Разрешено принести только один запасной пистолет или баллон в контрольную комиссию для проверки и маркировки, затем всё это закрывается в коробку и отправляется на огневой рубеж спортсмена. Спортсменам запрещено помещать запасной пистолет на огневой рубеж после окончания разминки.
- 4) Контрольная комиссия состоит из 3 человек, ответственных за проверку оружия и другого оборудования.
- 5) Контрольная комиссия должна быть снабжена всем необходимым оборудованием для проведения проверки заранее, т.е. до начала соревнований.
- 6) Если пистолет отказывается работать, атлет может использовать запасной, который должен быть предварительно протестирован и маркирован.
- 7) Пистолеты должны быть проверены на калибр, заряд на 1 пульку, размер и вес спускового крючка только перед началом разминки, затем промаркированы. Лазерные пистолеты также проверяются согласно пункту правил В 5.8.2 2).
- 8) Тестирование веса спускового крючка осуществляется на заряженном газом пистолете до начала проведения разминки.
- 9) Протестированное оборудование маркируется штампом или наклейкой и записывается на контрольной карточке. Записывается имя атлета, производитель, модель и серийный номер пистолета. Маркировка

действительна только на текущих соревнованиях. В случае лазерного пистолета, наклейка крепится, так чтобы она не мешала после проверки.

- 10) После маркировки запрещено изменять настройки пистолета до и во время проведения вида, противоречащие правилам соревнования, если только не будет получено согласие и пройдет это под присмотром судьи по огневому рубежу.
- 11) Любые настройки и замены штрафуются. Если есть подозрение на изменение параметров пистолета, он должен быть направлен в контрольную комиссию и заново протестирован и маркирован.
- 12) В контрольной зоне должен быть необходимый запас CO<sub>2</sub> и воздуха для атлетов.
- 13) Во время проведения эстафет на верху стола огневого рубежа может находиться пистолет только соревнующегося в данный момент атлета. Только сам атлет может перемещать свой пистолет из зоны хранения под столом на стол на огневом рубеже.

### **5.3.2 Порядок старта**

Порядок старта осуществляется по системе гандикап: количество очков после предыдущих видов суммируются, и разница очков между спортсменами переводится в секунды и соответственно разное стартовое время. 1 очко равняется 1 секунде в комбинированном виде (для мужчин, женщин, юниоров, юниорок, юношей, девушек «А» и «В»). Спортсмен с наибольшим количеством очков после предыдущих видов стартует первым по стартовому сигналу в (0'00") и стреляет по первому щиту огневого рубежа.

### **5.3.3 Стрелковые серии**

Стрельба осуществляется по сериям (количество серий согласно пункту правил 5.1.1). Каждая серия состоит из попадания по 5 мишеням с неограниченным количеством выстрелов и максимальным временем на стрельбу в 50 секунд по мишени с допустимым диаметром 59.5 мм. Если после 50" одна или больше мишеней не закрыта (или спортсмен не попал 5 раз в зону активации) спортсмен может стартовать без наказаний, если он оставил пистолет в безопасном положении, как это описано в пункте Правил 5.4.1 10).

### **5.3.4 Разминка. Пристрелка оружия и подготовительное время.**

1) Оргкомитет согласовывает формат разминки, заряжания и подготовительного времени на техническом совещании.

2) Спортсмены приглашаются на огневой рубеж заместителем главного судьи по комбинированному виду. Номера мишеней соответствуют номерам атлетов, атлет №1 встает на первую мишень. №2- на вторую и т.д.

3) Спортсмены не могут брать их пистолеты из коробок до команды «откройте коробки и подготовьте пистолеты», которая дается заместителем главного судьи по стрельбе. При лазерной стрельбе следует убедиться, что мишени и пистолет синхронизированы и работают. После команды «можно

начинать разминку» спортсменам разрешается стрелять. Время на разминку не должно превышать 8 минут.

4) После того как заместитель главного судьи по стрельбе убедился, что все мишени и пистолеты работают должным образом, он говорит команду «Стоп». Пистолеты должны находиться на столе и в разряженном (безопасном) положении.

5) Затем разминка возобновляется после соответствующей команды «12 минут разминки – Старт».

6) При пулевой стрельбе, все должно проходить на огневом рубеже используя бумажные мишени для стрельбы на 10 м. Бумажные мишени должны быть прикреплены на одном уровне и расстоянии от места стрельбы с правой стороны от соревновательной мишени.

7) При использовании электронных мишеней, если пристрелочные мишени расположены на соревновательных мишенях, то 20 минут разминки делят на 2 части: 7 минут стрельбы по пристрелочным мишеням, затем 1 минута перерыва для смены мишеней, после – 12 минут стрельбы по соревновательным мишеням.

8) В течение разминки Спортсмены могут бегать и стрелять без ограничения выстрелов Постоянный луч (при лазерной стрельбе) разрешается только на разминке.

9) На огневом рубеже разрешено пользоваться водой и полотенцем, которые складываются под столом рядом с запасным пистолетом (и подзорной трубой во время пристрелочной стрельбы). Не допускается наличие видео камеры на стрелковом месте.

10) заместитель главного судьи по стрельбе должен предупреждать атлетов о последних 5 минутах, последней минуте и 30 секундах разминки.

11) После разминки и до начала старта пистолет должен быть разряжен и лежать на соответствующем столе огневого рубежа без пульки в стволе. Запасной пистолет должен быть в коробке и находиться под стрелковым столом.

12) Во время разминки тренеры могут сопровождать атлетов и разговаривать с ними, но за территорией огневого рубежа и коридора для пробега спортсменов. Специальная зона для тренеров должна быть четко определена.

13) Пристрелочная стрельба должна быть закончена за 3 минуты до старта комбайна и тренеры должны очистить территорию трассы, а спортсмены должны пройти на линию старта комбинированного вида.

## **5.4 ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ЭТАПА КОМБИНИРОВАННОГО ВИДА СУДЕЙСТВО**

### **5.4.1 Правила безопасности**

1) Правила безопасности разрабатывается организаторами в соответствии с законодательством государства, где проходят соревнования. Организаторы

обязаны сообщить эти правила всем участникам соревнования и обеспечить их исполнение.

- 2) Безопасность участников и судей требует самодисциплины, внимательного использования оружия и аккуратного передвижения по территории проведения соревнований. Это обязанность атлетов и официальных представителей делегаций обеспечить безопасное и эффективное заполнение пистолетов и картриджей.
- 3) В интересах безопасности официальные ТД/НТО УИПМ, помощник главного судьи по стрельбе или судьи с огневого рубежа могут остановить соревнование в любое время. Спортсмены и представители команд должны немедленно сообщить судье огневого рубежа о любых ситуациях, могущих повлечь несчастный случай.
- 4) Разрешено делать щелчки из пистолета без выпуска газа, но только с разрешения и под надзором главного судьи соревнований или главного судьи по стрельбе. Это разрешается делать исключительно в направлении линии огня.
- 5) Запрещено прикасаться к пистолету, если кто-нибудь из людей находится на линии огня.
- 6) Пневматические и СО<sub>2</sub> пистолеты с пулькой должны быть приведены в безопасное положение при открытом флажке или другой заряжающей части.
- 7) При нахождении спортсмена на огневой линии, дуло пистолета должно быть направлено в безопасную зону. На территории проведения соревнований, если пистолет не на огневой линии, то он должен находиться в коробке.
- 8) Пистолеты можно заряжать только на огневой линии и только после команды «можно достать оружие» и команды разминки «можно начинать разминку».
- 9) Если дана команда «СТОП», все Спортсмены должны немедленно прекратить стрельбу и положить пистолеты на стол с открытым флажком (разряженные).
- 10) После последнего выстрела каждой серии стрельбы атлет, до того как покинуть огневой рубеж, должен удостовериться, а судья огневого рубежа подтвердить, отсутствие пульки в дуле пистолета, флажок на пистолете должен быть открыт и пистолет должны быть приведены в безопасное положение при открытом флажке или другой заряжающей части. Лазерные пистолеты автоматически «в безопасном режиме» (выстрел не может произойти), если только спортсмен не перезагрузил пистолет (сбросил триггер).

#### 5.4.2 Старт

- 1) На старте по системе гандикап должны использоваться 3-е створ, 2 (А и В) – для старта и 1 (Р) для штрафов. Линия старта должна быть отмечена на земле 5-сантиметровой в ширину линией.
- 2) Спортсмены, стартующие в гандикапе позже, чем 2 минуты, стартуют общим стартом в 2'00”.

- 3) В комбайне Участники стартуют 5 раз: в начале соревнования – по системе гандикап; и четыре других старта от огневого рубежа, если спортсмен не закрыл все мишени в отведенное время 50 секунд.
- 4) В случаях фальстарта с огневого рубежа применяются те же правила, что и фальстарт в начале состязания, т.е. 10 секунд штраф в случае фальстарта и дисквалификация в случаях явных попыток умышленного фальстарта.
- 5) Спортсмен должен знать свое личное стартовое время, появиться на линии старта вовремя и стартовать вовремя.
- 6) Диктор объявляет о времени начала комбайна за 10 и 5 минут до старта. Диктор по команде главного по комбинированному виду, объявляет о завершении разминки; Спортсмены должны быть на линии старта и стартер или его ассистент ставят их по порядку. За 1 минуту до старта Спортсмены должны быть у соответствующих створ старта согласно их стартовому времени.
- 7) Стартер объявляет «Одна минута до старта», «30 секунд», «20 секунд», «10 секунд до старта». После одобрения секундометристов и главного судьи по комбинированному виду, стартер говорит первому пятиборцу «на старт» и дает сигнал к старту. После чего все секундомеры включаются со стартовым сигналом. В стартовой зоне должен быть расположен секундомер, четко видимый со стартовой линии и секундометристам. Старт первого атлета начинается в 00.00. Спортсмен под номером 1 стартует в 00.00. Атлет под стартовым номером 2 – во время х, в зависимости от гандикапа.
- 8) В эстафетных соревнованиях гандикап начинается из двух створ старта с двумя разными стартовыми линиями (расстояние между линиями - 2.5 метра).

9) П рт м	<b>Эстафета - старт по системе гандикап</b>		С о с ен
	<b>Мужчины/Женщины, Юниоры/Кадеты А</b>		
	<b>Створы А</b>	<b>Створы Б</b>	
	Команды 1/3/5/7/9/11/13/15	Команды 2/4/6/8/10/12/14/16	
	Стартовая линия 0 для 0, 4, 8, 12 очков	Стартовая линия 0 для 0, 4, 8, 12 очков	
	2,5 метра позади стартовой линии 0	2,5 метра позади стартовой линии 0	
	*-2 очка (= 0.5 секунды)	*-2очка (= 0.5 секунды)	
	Стартовая линия 2, 6, 10, 14 очков.	Стартовая линия 2, 6, 10, 14 очков	

должен произвести сперва подбегание ( $\pm 20$ м) к огневому рубежу и начать поражать первые пять мишеней.

### 5.4.3 Фальстарт

1) Судья-стартер/диктор должны немедленно сообщить спортсмену и наблюдателям, что тот стартовал слишком рано, т.е. был фальстарт.

2) Если спортсмен стартовал позднее установленного время, то он не наказывается, но его время исчисляется с момента установленного старта в соответствии с гандикапом.

3) Считается фальстартом, когда спортсмен пересек линию старта до его официального стартового времени. До старта обе стопы должны находиться за стартовой линией.

#### 5.4.4 Стрелковые серии

1. Атлет должен использовать один и тот же номер огневого рубежа во время прохождения трассы. Каждая команда всегда должна использовать назначенную им мишень(и).
2. Спортсмен несет ответственность за стрельбу по нужной мишени. Механические мишени должны приводить в боевое состояние сами спортсмены.
3. Спортсмен должен стоять свободно, обеими ступнями на земле, без поддержки, непосредственно рядом с огневым рубежом. Держать пистолет и стрелять им можно только одной рукой. Невооруженная рука не должна поддерживать стреляющую руку.
4. При пулевой стрельбе обязательно заряжать пульку в пистолет, касаясь стола; при лазерной стрельбе обязательно надо касаться стола между выстрелами.
5. Только после закрытия 5 мишеней или истечения лимита времени в 50 секунд атлет может начать бежать круг и вернуться на стрелковую позицию; После последнего круга следует пересекать финишную черту.
6. Сбои не учитываются. Если пистолет не работает, спортсмен с разрешения судьи сектора стрельбы может использовать запасной пистолет и/или баллон, которые были предварительно протестированы и промаркированы. Если выстрел не произведен из-за сбоя, атлет может использовать запасной пистолет без прекращения состязания и без потери сбитых мишеней. Если же и запасной пистолет отказался работать, то атлет может прекратить состязание, либо простоять на огневом рубеже серию стрельбы в 50 секунд перед началом бегового круга.

#### 5.4.5 Части кроссовой дистанции

- 1) Спортсмен должен придерживаться трассы от старта, проходя огневой рубеж на каждой стрелковой серии и до пересечения финишной линии.
- 2) Если судья проинформировал, и это сообщилось по громкоговорителю, атлет должен остановиться в последней штрафной зоне и отстоять определенное ему время.
- 3) Во время прохождения дистанции не разрешается спортсменам никакая посторонняя физическая помощь или освежение.
- 4) Спортсмен/команда должен преодолеть всю трассу.

#### 5.4.6 Финиш

Линия финиша должна быть отмечена 5-сантиметровой в ширину белой линией.

У спортсменов или их тренеров есть 5 минут, чтобы убрать с огневого рубежа пистолет, пульки и привести место в порядок.

#### 5.4.7 Хронометраж

Время всех финишировавших спортсменов должно быть зафиксировано. Официальными признаны три альтернативных метода хронометража: хронометраж по ручному секундомеру; полностью автоматизированный хронометраж, получаемый системой фотофиниша; хронометраж, предоставляемый транспондерной системой.

Если предоставляется автоматизированная система судейства и хронометража, то она должна быть использована для определения победителя, а также итоговой позиции и времени каждого спортсмена. Результаты и время, определенные указанным способом, имеют преимущество над решениями хронометристов. В случае поломки или механической неисправности, решения хронометристов имеют первостепенное значение, ссылаясь на время, зафиксированное ручными секундомерами. Во всех соревнованиях первой категории желательно наличие видеозаписи на финишной прямой.

#### 5.4.7.1. Хронометраж по ручному секундомеру:

- 1) Хронометристы должны находиться на линии финиша и там, где это возможно.
- 2) Хронометристы должны использовать электронные хронометры ручного управления с цифровыми показаниями.
- 3) Три официальных хронометриста (один из которых главный хронометрист) должны фиксировать время каждого спортсмена.
- 4) Каждый хронометрист должен действовать независимо, то есть он не должен показывать свой секундомер или обсуждать его время с каким-либо иным лицом, должен внести своё время в официальный бланк и, после его подписания, должен отдать его главному хронометристу, который должен проверить эти секундомеры для того, чтобы установить точность зафиксированного времени.
- 5) Для всех состязаний, в которых время определяется вручную, время должно фиксироваться со скоростью 1/10 секунды.
- 6) Если, после всех преобразований, указанных выше, время на двух секундомерах совпадает и не совпадает с временем на третьем секундомере, то время, зафиксированное двумя секундомерами, будет считаться официальным. Если время не совпадает на всех трех секундомерах, то официальным будет считаться его среднее арифметическое. Если доступно только два времени, и они не совпадают, то официальным считается то время, которое дольше.
- 7) Главный хронометрист, действуя согласно правилам, приведенным выше, принимает решение по поводу официального времени для каждого спортсмена и предоставляет результат для распространения.

#### 5.4.7.2. Требования к системе полностью автоматизированного хронометража, получаемый системой фотофиниша:

- 1) Система полностью автоматизированного хронометража и фотофиниша, может быть использована на соревнованиях. Она должна запускаться автоматически при помощи стартера.
- 2) Система должна записывать финиш на камеру через вертикальную щель, расположенную на продолжении финишной прямой, создавая непрерывное изображение. Изображение также должно быть синхронизировано с равномерно размеченной шкалой времени с ценой деления, равной  $1/100$  секунды.
- 3) Места спортсменов должны быть определены с помощью изображения посредством стрелки на делении шкалы, которая должна находиться перпендикулярно шкале времени.
- 4) Система должна автоматически определять и записывать время финиширования пятиборца и должна предоставлять печатное изображение, которое показывает время каждого пятиборца.
- 5) Должно быть, по крайней мере, два аппарата для фотосъемки финиша, по одному с каждой стороны. Предпочтительно, чтобы эти системы хронометража были технически независимыми, с разными источниками питания и записи.
- 6) Заместитель главного судьи по бегу определяет позиции спортсменов и, следовательно, их официальное время. Он должен убедиться, что эти результаты правильно введены или конвертированы в систему результатов соревнований и переданы команде по обработке результатов.
- 7) Время, зафиксированное системой фотофиниша, считается официальным, если только по какой-либо причине уполномоченное официальное лицо не сочтет его явно неточным. В этом случае, время дополнительных хронометристов, если возможно, отрегулированное на основе информации о временных интервалах, полученной из изображения фотофиниша, считается официальным. Такие дополнительные хронометристы должны быть назначены везде, где существует любая возможность неисправности системы хронометража.
- 8) Время должно быть прочитано и записано с изображения фотофиниша способом, описанным далее: время должно фиксироваться со скоростью  $1/100$  доли секунды и записываться со скоростью  $1/10$  доли секунды.

#### 5.4.7.3 Хронометраж, предоставляемый транспондерной системой:

- 1) Ни один из элементов оборудования, используемого в начале, по ходу или на финише, не должен представлять собой существенно препятствие или барьер на пути пятиборца.
- 2) Вес ретранслятора и его корпуса, прикрепленных к форме, нагрудникам или обуви спортсменов, должен быть незначительным.

- 3) Система запускается стартовым пистолетом или синхронизирована со стартовым сигналом.
- 4) Система не требует никаких действий со стороны спортсмена во время соревнований, на финише или на любой стадии обработки результатов.
- 5) Разрешение – 1/10 доля секунды (так как это может дать градацию результатов финишировавших спортсменов с точностью в 1/10 долю секунды). Для всех состязаний время должно фиксироваться каждую 1/10 долю секунды и записываться каждую секунду.
- 6) Когда транспондеры прикреплены к ногам спортсменов, правило 5.7.5 также применяется.

## 5.5 ПОДСЧЕТ ОЧКОВ

500 очков начисляются за установленное время. Каждая секунда быстрее или медленнее установленного времени оценивается в  $\pm 1$  очко.

Вид соревнования Возрастная группа	Личный зачет		Эстафета из 3 уч.		Эстафета из 2 уч.	
	Дистанция	500 очков	Дистанция	500 очков	Дистанция	500 очков
Мужчины, женщины, Юниоры, Кадеты А	3200м	13'20"	4800м	20'00"	3200м	13'20"
Кадеты В	2400м	10'30"	4800м	20'00"	3200м	13'20"
Кадеты С	1600 м	07'40"			1600 м	07'40"
Кадеты D	800 м	05'20"			800 м	05'20"

## 5.6. НАРУШЕНИЯ И НАКАЗАНИЯ

**5.6.1** Спортсмен наказывается штрафом в **10 секунд** за:

- 1) нарушение правил одежды
- 2) изменение размеров стартовых номеров
- 3) фальстарт
- 4) не приведение пистолета в безопасное положение после окончания разминки и после каждой серии выстрелов\*
- 5) для пистолетов с пулькой: зарядание каждого выстрела без соприкосновения пистолета со стрелковым столом; для лазерных пистолетов: отсутствие касания со стрелковым столом между каждым выстрелом\*
- 6) то, что во время разминки тренера выходят к спортсменам за территорию, предназначенную специально для тренеров;
- 7) то, если пистолет пятиборца находился не в коробке до начала разминки. Первый раз делается предупреждение, второй - штраф в 10 секунд.
- 2) начало бега раньше установленного лимита времени, не закрыв всех мишеней\*

\* Такое штрафное время простоя осуществляется на огневом рубеже, в случае последней стрелковой серии – штрафы предъявляются на последней штрафной зоне.

#### **5.6.2 Спортсмен снимается с соревнований за:**

- 1) не завершение дистанции;
- 2) отклонение, умышленное или нет, от маршрута трассы, и получение от этого, по мнению судьи на беговой трассе, существенного преимущества;
- 3) несанкционированную помощь, если по усмотрению жюри соревнований его не дисквалифицировали;
- 4) использование не допущенного к соревнованиям пистолета.
- 5) поражение неверной мишени
- 6) не остановку в последней штрафной зоне, если он был предупрежден судьями о штрафе.
- 7) Использование постоянного луча во время соревновательных серий и/или аудио связи вне подготовительного и разминочного времени.

#### **5.6.3 Спортсмен дисквалифицируется за:**

- 1) изменение или переналадку допущенного к соревнованиям пистолета, так как это нарушает правила;
- 2) замену пистолета, не в соответствии с правилами;
- 4) явно заметная попытка стартовать раньше времени;



4) Общий размер пистолета не должен превышать размер коробки в 420ммх200ммх50мм. Допускаются изменения в размерах коробки на +/- 1мм.

5) Баллоны также проходят тестирование и маркировку. Баллоны и дополнения к ним разрешаются в соответствии с регулированиями, в том числе по допустимым размерам.

6) Только открытые прицелы разрешаются. Оптика, зеркала, телескопы, а также лазерный пучок, производящий коллиматорный прицел запрещены. Любой прицел, запрограммированный на активирование спускового крючка запрещен. Не допускается никаких защищающих покрытий целика.

7) Ни одна из частей рукоятки или дополнительных приспособлений не должна окружать руку. Рукоятка должна быть сконструирована таким образом, чтобы большой палец мог свободно подниматься вверх как минимум на 90°. Запрещено любое искривление в верхней части каблука рукоятки и/или большого пальца и/или внизу с противоположной стороны большого пальца (см. рис. 2). Тем не менее, искривленные поверхности в рукоятке, включая каблук и для большого пальца (смотри рисунки 3 и 4) в продольном направлении пистолета разрешены.

8) Должен использоваться вес с резинкой, или резиновой опорной призмой, или круглой конфигурацией с резиной. Роликовый конвейер на весе спускового крючка не разрешается. Собственный вес должен использоваться без пружин или других устройств. Вес спускового крючка должен быть измерен с помощью испытательного груза, подвешенного рядом с серединой спускового крючка (см. рис. 5), при этом ствол оружия должен находиться в вертикальном положении. Груз должен быть расположен на горизонтальной поверхности, а затем поднят. Эти измерения должны проводиться официальными лицами, ответственными за управление оборудованием. Минимальный вес спускового крючка должен сохраняться на протяжении всего соревнования. Для поднятия груза даются три попытки. Если попытки не проходят успешно, то они могут быть сделаны повторно после корректировки. Пороховой газ/воздух должен быть выпущен.

### 5.8.2 Лазерный пистолет

1) Лазерный контейнер должен иметь лазерный код УИМП, внутри иметь характеристики постоянного луча: 30ms и красный цвет (650) .

2) Применяются пункты правил 5.8.1 1), 3) – 8).

3) Следующие детали должны быть проверены проверяющими оружие:

а) Возможности осуществления вертикальной и горизонтальной поправки целика;

б) Лазерный луч выходит при выпуске воздуха (щелчок не разрешается)

в) Сила лазерного луча (максимум 2го класса);

г) Время, за которое лазерный луч выходит из пистолета, после нажатия спускового крючка, должен быть между 6ms и 10ms;

д) Отсутствие радио и/или другого беспроводного соединения.

## **ОБОРУДОВАНИЕ И СООРУЖЕНИЯ ПРЕДОСТАВЛЯЕМЫЕ МЕСТНЫМ ОРГАНИЗАЦИОННЫМ КОМИТЕТОМ**

### **5.9 СОРЕВНОВАТЕЛЬНАЯ ЗОНА**

#### **5.9.1 Место проведения соревнований**

- 2) Место проведения комбайна – это место, состоящее из огневого рубежа и трассы для бега. Организаторы соревнований отвечают за создание трассы для проведения комбайна так, чтобы она была допустимой и безопасной для проведения этого вида.
- 3) Место проведения должно быть технически оборудовано в соответствии с данными правилами и позволять проводить все допустимые варианты комбинированного вида и быть максимально удобным для размещения зрителей и проведения телевизионной съемки состязания.

#### **5.9.2 Разные зоны**

- 1) Место проведения должно включать зону старта и финиша, огневого рубежа, последней штрафной зоны, зону передачи эстафеты, круг в 800 (600, 400) метров, сектор для судей, сектор для тренеров, сектор для средств массовой информации и фотографов, сектор для зрителей, а так же здания и сооружения, необходимые для размещения организаторов соревнования и УИПМ делегатов.
- 2) Все зоны, включая зоны, а также большая часть беговой трассы должны быть расположены таким образом и на таком уровне, чтобы соревнования были хорошо видны большинству зрителей, но, не позволяя зрителям получить доступ к запрещенным зонам.
- 3) Трасса должна быть огорожена во избежание нарушения границ трассы спортсменами и несанкционированного доступа посторонних лиц на трассу, однако ограждение должно быть минимально, чтобы не мешать телевизионной съемке состязания.
- 4) Необходимо выделить достаточное пространство для спортсменов и официальных лиц соревнований, соответствующую комнату для технического персонала, СМИ, фотографов и зрителей, а так же достаточное пространство для телевизионных команд и их оборудования, чтобы их работа не мешала проведению состязания.
- 5) Организаторы должны обеспечить крытую площадку для защиты атлетов от непогоды.
- 6) Территории обзора телевизионных камер должны быть установлены с учетом мнения организаторов, технического делегата и ответственного лица за телетрансляцию соревнования. Размещение камер должно обеспечивать максимальный обзор хода соревнования и исключить появление перед камерами посторонних лиц.

- 7) Возле зоны старта/финиша должна быть оборудована площадка для съемочной группы, чтобы можно было брать интервью и делать репортажи о спортсменах сразу после финиша.
- 8) Организаторами должны быть установлены места для особо важных персон и спонсоров в наиболее удобном месте для просмотра соревнований.

### 5.9.3 Трасса бега

1) Трасса должна быть настолько четко обозначена и определена, чтобы спортсмен ни разу не находился под сомнением, как следовать по ней. Трасса может быть проложена на любой поверхности. Организаторы обязаны обеспечить трассу, сооруженную таким образом, чтобы обеспечить минимальный риск ущерба здоровью атлетов, т.е. без резких подъемов и спусков и поворотов.

2) Максимальный совокупный подъем на трассе не должен превышать 50м;

3) Этот общий подъем определяется высотой перпендикуляра от уровня старта трассы и суммируются все изменения стартового уровня.

4) Последние 50 метров трассы должны быть ровные, без наклона. Часть трассы со старта до стрелкового рубежа должна быть достаточно большой, чтобы осуществить беспрепятственно старт и подбегание к стрелковым позициям.

5) Трасса должна быть снабжена указательными столбами, указывающими 400 метров.

6) Трасса должна быть достаточно широкой, чтобы позволить двум спортсменам спокойно разбежаться.

7) Желательно чтобы старт и финиш были в одной и той же зоне.

8) Трасса должна быть четко видна атлетам и снабжена флажками, лентой, или маркировкой на земле. Все повороты на трассе в соревнованиях первой категории должны быть снабжены лентой, расположенной на высоте 0.5-1м, за 10м до и после поворота. Проверка соответствия трассы правилам лежит главной судейской коллегии.

9) Стартовые и финишные прямые должны быть четко отделены белыми полосами шириной не менее 5 см. Рекомендуется устанавливать арку или столбики, обозначающие старт и финиш трассы.

10) В эстафетах стартовые и финишные прямые должны быть 20 метров в длину (10 метров до линии старта и 10 метров после) и минимум 5 метров в ширину для передачи эстафеты. Эта зона должна быть четко обозначена.

11) На финишной линии должно быть достаточно места для организаторов, чтобы они могли заниматься спортсменами, закончившими этап.

12) В финишную зону допускаются только судьи, организаторы и секундометристы. Журналисты, спортсмены и зрители в финишную зону не допускаются. Особенное внимание следует обратить на запрет допуска посторонних лиц на финишную прямую во избежание столкновений с соревнующимися спортсменами.

13) Минимум за 30 минут до старта трасса должна быть подготовлена для начала разминки.

14) Минимум за 5 минут до старта все необходимые приготовления должны быть сделаны.

#### 5.9.4 Требования к огневому рубежу

- 1) Огневой рубеж может быть сооружен на улице и во внутренних помещениях таким образом, чтобы прямые солнечные лучи не мешали спортсменам. Мишени должны быть расположены таким образом, чтобы не было прямого попадания солнца.
- 2) При определенных условиях комбайн может быть организован в темное время суток (рисунок 1).
- 3) Огневой рубеж должен быть сооружен таким образом, чтобы гарантировать безопасность спортсменов, тренеров, судей и зрителей; стрельба производится на дистанции 10 м, начиная от стрелковой линии и заканчивая лицевой стороной мишени. Допустимая погрешность  $\pm 0,05$  м.
- 4) Для стрельбы с пулями стрельбище должно быть оборудовано боковыми стенами, т.е. с боковыми стенами у крайних огневых рубежей; При стрельбе из лазерного оружия боковые стенки не обязательны, но доступ людей должен быть ограничен, за исключением тех, кому он разрешен.
- 5) При стрельбе с пулями поверхность позади мишеней должна быть антибликовая, нейтрального цвета. При стрельбе из лазерного пистолета, задняя стенка не обязательна, но доступ людей должен быть ограничен, за исключением тех, кому он разрешен.
- 6) Сооружения для проведения стрельбы должны защищать атлетов от дождя специальной крышей и наличием водозащитных коробок под столом стрелкового места для защиты от непогоды пистолетов, воды, полотенец и подзорных труб атлетов. Если прогноз погоды подтверждает хорошую погоду, не требуется устанавливать крышу или другой специальной покрытие.
- 7) Стрельбище должно быть расположено таким образом, чтобы давать наиболее полный обзор хода состязания для зрителей. Необходимо, чтобы финишная линия трассы располагалась рядом со стрельбищем.
- 8) В течение тренировок и соревнований необходимо обеспечить, чтобы Спортсмены забегали к огневому рубежу с одной стороны и выбегали с другой.
- 9) Стрелковое место должно быть пронумеровано (размер не менее 12 см в высоту) в соответствие со стрелковыми местами. Стрелковое место №1 должно быть наиболее удалено от места старта. Стрелковое место атлета (шириной от 1 до 2 метров и глубиной расположения в 1,5 метра) должно быть четко ограничено по сторонам и задней линией, которая является стартовой линией для каждого круга бега по дистанции.
- 10) Необходимо расположить полосу минимум 4 метра шириной позади стрелковых мест для их забегания и выбегания с огневого рубежа, не

тревожа других спортсменов, и чтобы дать возможность судьям огневого рубежа, техническим делегатам исполнять свои обязанности.

**11)** Мишени должны быть пронумерованы в соответствии со стрелковыми местами.

**12)** Организаторы должны гарантировать наличие 2-х дополнительных мишеней под номерами S1 и S2. В случае если мишеней не хватает на всех спортсменов, комбайн может быть организован в 2 и более забегов. Забег лидеров идет в самом конце.

**13)** Мишени должны быть неподвижно закреплены.

**14)** Высота центра мишени должна быть в пределах следующих границ от уровня пола:

а) стандартная высота: 1,40м +/- 0,05м;

б) по горизонтали мишени могут перемещаться в пределах 0,25м;

**I.** Стрелковые места должны быть оборудованы следующим:

а) Стол или скамья, высотой 0,7- 0,8м; При лазерной стрельбе на столе должна находиться мягкая подложка, предоставленная организаторами (примерно размера А4, высотой в 0,8см) для избегания повреждения системы;

б) Стол должен иметь полку либо водозащитную коробку для защиты пистолета и пульков от дождя;

в) При мишенях LPT стрелковое место должно быть оснащено прозрачной столешницей или с прозрачной пластиковой коробкой для защиты устройства обратной связи.

17) Спортсмены должны поддерживать стрелковое место в чистоте, держа на столе только допустимые предметы.

## **5.10 ПРОЧЕЕ ОБОРУДОВАНИЕ**

### **5.10.1 Требования к мишеням**

1) Обязательным условием при проведении соревнований первой категории среди мужчин и женщин является использование лазерных прицельных мишеней.

2) На соревнованиях второй и третьей категории, могут использоваться тренировочные мишени.

4) Цвет центральной части мишени должен быть черным. Площадь этой зоны (см рис.11) равняется 59,5mm, с погрешностью в 0,5mm. Сама поверхность мишени белого цвета, покрытие не отражает свет с тем, чтобы прицельная часть (центр) была отчетливо видна при нормальных световых условиях на нужном расстоянии. Мишени должны работать при любых погодных условиях, включая дождь и прямые солнечные лучи.

5) При использовании пневматических мишеней только те выстрелы, которые полностью находятся в внутри зоны 59,5mm (полным периметром) могут физически считаться, как «попадание».

6) При использовании лазерных мишеней типа «попал», выстрел, коснувшийся черной зоны считается попаданием.

- 7) При использовании лазерных прицельных мишеней, выстрел засчитывается, если после автоматического распознавания калибра 4,5mm от центра попадания луча, достоинство попадания 7,3 или больше.

### 5.10.2 Механические мишени (смотри рисунок 6)

- 1) Механические мишени состоят из 5 тарелочек.
- 2) Основа мишени имеет размеры: длина-42см, высоты-15см, глубина 15-см.
- 3) Минимальное расстояние между тарелками – 8см.
- 4) Для корректной работы механических мишеней, они должны быть четко настроены.
- 5) Веревка для обновления мишеней должна прямо тянуться от мишени до огневого рубежа атлета, закреплена там и легко быть использована пятиборцем и судьёй.
- 6) Белая часть мишени не должна краситься. На черную часть мишени может наноситься краска.

### 5.10.3 Электронные мишени (смотри рисунок 7)

1) Электронные мишени состоят из черного центра и 5 зеленых/красных индикаторов.

- 1) Мишени и индикаторы должны располагаться отдельно.
- 2) Стандартный размер мишени: минимальный обозримый размер 170 мм x 170 мм.
- 3) Мишени вешаются на стойке или стене (высота приблизительно 2.3 метра). Если стена не деревянная и не пластиковая, то должна быть возможность прикрепить шурупы (6мм диаметр) на высоте 1.30м и 2.10м.
- 4) Отсчет времени стрельбы начинается, когда мишень поражается первой пулькой, неважно по черной или белой зоне мишени.
- 5) Входная мощность мишеней должна быть в диапазоне 90-240 AV. Этот ящик должен быть установлен на обратной стороне стены на 2-х метровой высоте. Силовая резервная система (минимум 750VA) должна быть предусмотрена организаторами в случае, если стадион/арена еще не оборудованы.
- 6) Мишени должны быть исправны при любых погодных условиях, включая солнечную погоду.

### 5.10.4 Лазерные мишени «ПОПАЛ» (см. рис. 8)

1) В этом типе мишеней только черная зона, размером 59,5mm (погрешность  $\pm 0,5mm$ ) является сенсорной. Технические требования к этому типу мишеней следующие:

- а) Максимальное напряжение на входе 12 В;
- б) допускаемая зона для выстрела, диаметр 59,5mm (погрешность  $\pm 0,5mm$ );
- в) лицевая часть мишени минимум 170mm \* 170mm;
- г) погрешность попадания 0,5mm ( касание выстрела между зоной попадания и промаха);
- д) максимальное время реакции 20 мили/сек;

- е) длина волны лазера 650 нм;
- 2) Специальные требования к соревнованиям В и С:
  - а) Закодированный приемник лазерного луча (только код, одобренный УИПМ);
  - б) Возможность изменять код для отдельных соревнований с целью усиления безопасности;
  - в) Возможность направлять данные по выстрелам (соответствие с протоколом выстрелов УИПМ);
  - г) Возможность использования вне помещения;
  - д) Подсоединение к уличному освещению;
- 3) Специальные требования:
  - Способность работать с любыми 650nm лазерным лучом (поддержка лазерного кода не требуется).

### 5.10.5 Прицельные лазерные мишени (LPT) (см.рис. 9)

Обязательные условия соревнований первой категории среди мужчин и женщин.

- 1) Технические требования:
  - а) Максимальное напряжение на входе 24V;
  - б) максимальное время реакции 20ms ;
  - в) соответствие 10 метровым пистолетным мишеням Международного союза стрелкового спорта;
  - г) время и данные, независимые от показания фонарей.
- 2) Специальные требования к соревнованиям всех категорий:
  - а) возможность показа выстрела на экране компьютера с точностью до 1/10 выстрела;
  - б) точность лазерной точки на мишени 0,5 мм ( это касается всей мишени);
  - в) способность посылать данные выстрелов в двух направлениях (X и Y с точностью 0,5mm от центра, в соответствии с протоколом передачи данных);
  - г) возможность использования на открытом воздухе;
  - д) подсоединение к уличному освещению;
  - е) защита от внешних помех;
  - ж) возможность блокировки всех настроек в соревновательном режиме (включая доступ к оперативным системам) и строгое следование правилам соревнований.
- 3) размеры всех габаритных колец измеряются с внешних краев (внешнего диаметра) внешних колец (см.рис 11).

### 5.10.6 Индикаторы (Фонари, отображающие результат) (см рис.10)

- 1) Длины волн: красный цвет должен быть 660nm и зеленый 525nm ( $\pm 5$ nm). 4) Индикаторы должны быть установлены минимум на 0,80 см выше мишени.
- 2) Для соревнований категории А, индикатор должен быть 55мм в диаметре, с углом обзора минимум 140°.

- 3) Для других соревнований индикаторы должны быть 55мм или 26мм в диаметре с углом видимости в 90°. Фон за индикаторами должен быть черным, расстояние между ними 40мм.
- 4) Индикаторы могут быть установлены, как горизонтально, так и вертикально.

## **5.11 КОНТРОЛЬНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ, ПРЕДОСТАВЛЯЕМОЕ МЕСТНЫМ ОРГКОМИТЕТОМ**

### **5.11.1 Материалы для контроля**

Для контроля формы участников не требуется оборудования, она проверяется на глаз, если нужно что-либо измерить, применяется линейка.

Для контроля всех типов пистолетов (Часть В, Статья 5.8) Оргкомитет должен иметь приспособление (футляр) для измерения, весы, прибор для замера сопротивления курка, линейку, угольник, прибор для определения шкалы угла и систему для регистрации и маркировки проверенных и допущенных к соревнованиям пистолетов. Для лазерных пистолетов и контейнеров Оргкомитет должен иметь специальные инструменты для проверки лазерного луча – мощность, диаметр и время, а также мощность батарейки.

### **5.11.2 Материалы и инструменты для конструкций**

Оргкомитет должен иметь все необходимое оборудование для сооружения, установки и переоснащения площадки для соревнований, согласно части В (5.9 – Соревновательная зона и 5.10 – Прочее оборудование). Это включает в себя различные мерные рулетки, линейки, мерные колеса, молотки, инструменты, столбы, оборудование для разравнивания земли, краска, кисти, маркеры, пластиковые конусы и т.д.

ТАБЛИЦА ШТРАФНЫХ ОЧКОВ КОМБИНИРОВАННЫЙ ВИД ПРИЛОЖЕНИЕ 5А

Нарушения	Пункт правил	Штраф		
		1-й раз	последующий	Место исполнения
Нарушение формы одежды	5.6.1 1)	10"		На старте
Изменение параметров стартовых номеров	5.6.1 2)	10"		На старте
Фальстарт	5.6.1 3)	10"		Огневой рубеж
Неподнятие флажка пистолета после разминки и после каждой серии стрельбы	5.6.1 4)	10"	10"	Огневой рубеж или последняя штрафная зона
Не осуществление перезарядки пистолета без отрыва от стола,	5.6.1 5)	10"	10"	Огневой рубеж или последняя штрафная зона
Помощь тренеров за пределами выделенной для них территории	5.6.1 6)	Предупреждение	10"	На старте
Вытаскивание пистолета из коробки до начала официальной разминки	5.6.1 7)	Предупреждение	10"	На старте
Начало бега до истечения лимита времени, не закрыв все 5 мишеней	5.6.1 8)	10"	10"	Огневой рубеж или последняя штрафная зона
Не завершение дистанции	5.6.2 1)	Удаление		
Отклонение, умышленное или нет, от маршрута	5.6.2 2)	Удаление		
Посторонняя помощь	5.6.2 3)	Удаление		
Использование не допущенного пистолета	5.6.2 4)	Удаление		
Попадание в неверную мишень	5.6.2 5)	Удаление		
Неостановка в последней штрафной зоне, будучи предупрежденным судьями о штрафе	5.6.2 6)	Удаление		
Использование постоянного луча во время соревнований и/или аудио связь вне подготовительного и разминочного времени	5.6.2 7)	Удаление		
Переналадка маркированного пистолета	5.6.3 1)	Дисквалификация		
Замена пистолета на не допущенный	5.6.3 2)	Дисквалификация		
Явная попытка стартовать раньше времени	5.6.3 3)	Дисквалификация		
Толкание, пересечение дороги, помеха любому другому атлету на трассе, так чтобы ограничить его продвижение	5.6.3 4)	Дисквалификация		

Штрафы, за нарушения 5.6.1 4) и 8), если они произошли на 4-ой стрелковой серии, предъявляются в последней штрафной зоне

## ТАБЛИЦА ОЧКОВ

## КОМБИНИРОВАННЫЙ ВИД ПРИЛОЖЕНИЕ 5В1

Индивидуальные соревнования для мужчин и женщин: взрослых, юниоров и кадетов А  
Эстафетные соревнования с двумя спортсменами (взрослые, юниоры, кадеты А и кадеты В

МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ
10:00	700	10:43	657	11:26	614	12:09	571	12:52	528	13:35	485
10:01	699	10:44	656	11:27	613	12:10	570	12:53	527	13:36	484
10:02	698	10:45	655	11:28	612	12:11	569	12:54	526	13:37	483
10:03	697	10:46	654	11:29	611	12:12	568	12:55	525	13:38	482
10:04	696	10:47	653	11:30	610	12:13	567	12:56	524	13:39	481
10:05	695	10:48	652	11:31	609	12:14	566	12:57	523	13:40	480
10:06	694	10:49	651	11:32	608	12:15	565	12:58	522	13:41	479
10:07	693	10:50	650	11:33	607	12:16	564	12:59	521	13:42	478
10:08	692	10:51	649	11:34	606	12:17	563	13:00	520	13:43	477
10:09	691	10:52	648	11:35	605	12:18	562	13:01	519	13:44	476
10:10	690	10:53	647	11:36	604	12:19	561	13:02	518	13:45	475
10:11	689	10:54	646	11:37	603	12:20	560	13:03	517	13:46	474
10:12	688	10:55	645	11:38	602	12:21	559	13:04	516	13:47	473
10:13	687	10:56	644	11:39	601	12:22	558	13:05	515	13:48	472
10:14	686	10:57	643	11:40	600	12:23	557	13:06	514	13:49	471
10:15	685	10:58	642	11:41	599	12:24	556	13:07	513	13:50	470
10:16	684	10:59	641	11:42	598	12:25	555	13:08	512	13:51	469
10:17	683	11:00	640	11:43	597	12:26	554	13:09	511	13:52	468
10:18	682	11:01	639	11:44	596	12:27	553	13:10	510	13:53	467
10:19	681	11:02	638	11:45	595	12:28	552	13:11	509	13:54	466
10:20	680	11:03	637	11:46	594	12:29	551	13:12	508	13:55	465
10:21	679	11:04	636	11:47	593	12:30	550	13:13	507	13:56	464
10:22	678	11:05	635	11:48	592	12:31	549	13:14	506	13:57	463
10:23	677	11:06	634	11:49	591	12:32	548	13:15	505	13:58	462
10:24	676	11:07	633	11:50	590	12:33	547	13:16	504	13:59	461
10:25	675	11:08	632	11:51	589	12:34	546	13:17	503	14:00	460
10:26	674	11:09	631	11:52	588	12:35	545	13:18	502	14:01	459
10:27	673	11:10	630	11:53	587	12:36	544	13:19	501	14:02	458
10:28	672	11:11	629	11:54	586	12:37	543	<b>13:20</b>	<b>500</b>	14:03	457
10:29	671	11:12	628	11:55	585	12:38	542	13:21	499	14:04	456
10:30	670	11:13	627	11:56	584	12:39	541	13:22	498	14:05	455
10:31	669	11:14	626	11:57	583	12:40	540	13:23	497	14:06	454
10:32	668	11:15	625	11:58	582	12:41	539	13:24	496	14:07	453
10:33	667	11:16	624	11:59	581	12:42	538	13:25	495	14:08	452
10:34	666	11:17	623	12:00	580	12:43	537	13:26	494	14:09	451
10:35	665	11:18	622	12:01	579	12:44	536	13:27	493	14:10	450
10:36	664	11:19	621	12:02	578	12:45	535	13:28	492	14:11	449
10:37	663	11:20	620	12:03	577	12:46	534	13:29	491	14:12	448
10:38	662	11:21	619	12:04	576	12:47	533	13:30	490	14:13	447
10:39	661	11:22	618	12:05	575	12:48	532	13:31	489	14:14	446
10:40	660	11:23	617	12:06	574	12:49	531	13:32	488	14:15	445
10:41	659	11:24	616	12:07	573	12:50	530	13:33	487	14:16	444
10:42	658	11:25	615	12:08	572	12:51	529	13:34	486	14:17	443

МИН	ОЧКИ										
14:18	442	15:00	400	15:42	358	16:24	316	17:06	274	17:48	232
14:19	441	15:01	399	15:43	357	16:25	315	17:07	273	17:49	231
14:20	440	15:02	398	15:44	356	16:26	314	17:08	272	17:50	230
14:21	439	15:03	397	15:45	355	16:27	313	17:09	271	17:51	229
14:22	438	15:04	396	15:46	354	16:28	312	17:10	270	17:52	228
14:23	437	15:05	395	15:47	353	16:29	311	17:11	269	17:53	227
14:24	436	15:06	394	15:48	352	16:30	310	17:12	268	17:54	226
14:25	435	15:07	393	15:49	351	16:31	309	17:13	267	17:55	225
14:26	434	15:08	392	15:50	350	16:32	308	17:14	266	17:56	224
14:27	433	15:09	391	15:51	349	16:33	307	17:15	265	17:57	223
14:28	432	15:10	390	15:52	348	16:34	306	17:16	264	17:58	222
14:29	431	15:11	389	15:53	347	16:35	305	17:17	263	17:59	221
14:30	430	15:12	388	15:54	346	16:36	304	17:18	262	18:00	220
14:31	429	15:13	387	15:55	345	16:37	303	17:19	261	18:01	219
14:32	428	15:14	386	15:56	344	16:38	302	17:20	260	18:02	218
14:33	427	15:15	385	15:57	343	16:39	301	17:21	259	18:03	217
14:34	426	15:16	384	15:58	342	16:40	300	17:22	258	18:04	216
14:35	425	15:17	383	15:59	341	16:41	299	17:23	257	18:05	215
14:36	424	15:18	382	16:00	340	16:42	298	17:24	256	18:06	214
14:37	423	15:19	381	16:01	339	16:43	297	17:25	255	18:07	213
14:38	422	15:20	380	16:02	338	16:44	296	17:26	254	18:08	212
14:39	421	15:21	379	16:03	337	16:45	295	17:27	253	18:09	211
14:40	420	15:22	378	16:04	336	16:46	294	17:28	252	18:10	210
14:41	419	15:23	377	16:05	335	16:47	293	17:29	251	18:11	209
14:42	418	15:24	376	16:06	334	16:48	292	17:30	250	18:12	208
14:43	417	15:25	375	16:07	333	16:49	291	17:31	249	18:13	207
14:44	416	15:26	374	16:08	332	16:50	290	17:32	248	18:14	206
14:45	415	15:27	373	16:09	331	16:51	289	17:33	247	18:15	205
14:46	414	15:28	372	16:10	330	16:52	288	17:34	246	18:16	204
14:47	413	15:29	371	16:11	329	16:53	287	17:35	245	18:17	203
14:48	412	15:30	370	16:12	328	16:54	286	17:36	244	18:18	202
14:49	411	15:31	369	16:13	327	16:55	285	17:37	243	18:19	201
14:50	410	15:32	368	16:14	326	16:56	284	17:38	242	18:20	200
14:51	409	15:33	367	16:15	325	16:57	283	17:39	241	18:21	199
14:52	408	15:34	366	16:16	324	16:58	282	17:40	240	18:22	198
14:53	407	15:35	365	16:17	323	16:59	281	17:41	239	18:23	197
14:54	406	15:36	364	16:18	322	17:00	280	17:42	238	18:24	196
14:55	405	15:37	363	16:19	321	17:01	279	17:43	237	18:25	195
14:56	404	15:38	362	16:20	320	17:02	278	17:44	236	18:26	194
14:57	403	15:39	361	16:21	319	17:03	277	17:45	235	18:27	193
14:58	402	15:40	360	16:22	318	17:04	276	17:46	234	18:28	192
14:59	401	15:41	359	16:23	317	17:05	275	17:47	233	18:29	191
10:42	658	11:25	615	12:08	572	12:51	529	17:48	232	14:17	443

<b>МИН</b>	<b>ОЧКИ</b>								
18:30	190	19:12	148	19:54	106	20:36	64	21:18	22
18:31	189	19:13	147	19:55	105	20:37	63	21:19	21
18:32	188	19:14	146	19:56	104	20:38	62	21:20	20
18:33	187	19:15	145	19:57	103	20:39	61	21:21	19
18:34	186	19:16	144	19:58	102	20:40	60	21:22	18
18:35	185	19:17	143	19:59	101	20:41	59	21:23	17
18:36	184	19:18	142	20:00	100	20:42	58	21:24	16
18:37	183	19:19	141	20:01	99	20:43	57	21:25	15
18:38	182	19:20	140	20:02	98	20:44	56	21:26	14
18:39	181	19:21	139	20:03	97	20:45	55	21:27	13
18:40	180	19:22	138	20:04	96	20:46	54	21:28	12
18:41	179	19:23	137	20:05	95	20:47	53	21:29	11
18:42	178	19:24	136	20:06	94	20:48	52	21:30	10
18:43	177	19:25	135	20:07	93	20:49	51	21:31	09
18:44	176	19:26	134	20:08	92	20:50	50	21:32	08
18:45	175	19:27	133	20:09	91	20:51	49	21:33	07
18:46	174	19:28	132	20:10	90	20:52	48	21:34	06
18:47	173	19:29	131	20:11	89	20:53	47	21:35	05
18:48	172	19:30	130	20:12	88	20:54	46	21:36	04
18:49	171	19:31	129	20:13	87	20:55	45	21:37	03
18:50	170	19:32	128	20:14	86	20:56	44	21:38	02
18:51	169	19:33	127	20:15	85	20:57	43	21:39	01
18:52	168	19:34	126	20:16	84	20:58	42	21:40	00
18:53	167	19:35	125	20:17	83	20:59	41		
18:54	166	19:36	124	20:18	82	21:00	40		
18:55	165	19:37	123	20:19	81	21:01	39		
18:56	164	19:38	122	20:20	80	21:02	38		
18:57	163	19:39	121	20:21	79	21:03	37		
18:58	162	19:40	120	20:22	78	21:04	36		
18:59	161	19:41	119	20:23	77	21:05	35		
19:00	160	19:42	118	20:24	76	21:06	34		
19:01	159	19:43	117	20:25	75	21:07	33		
19:02	158	19:44	116	20:26	74	21:08	32		
19:03	157	19:45	115	20:27	73	21:09	31		
19:04	156	19:46	114	20:28	72	21:10	30		
19:05	155	19:47	113	20:29	71	21:11	29		
19:06	154	19:48	112	20:30	70	21:12	28		
19:07	153	19:49	111	20:31	69	21:13	27		
19:08	152	19:50	110	20:32	68	21:14	26		
19:09	151	19:51	109	20:33	67	21:15	25		
19:10	150	19:52	108	20:34	66	21:16	24		
19:11	149	19:53	107	20:35	65	21:17	23		
10:42	658	11:25	615	12:08	572	12:51	529	13:34	486

индивидуальные соревнования для кадетов В

МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ
07:10	700	07:52	658	08:34	616	09:16	574	09:58	532	10:40	490
07:11	699	07:53	657	08:35	615	09:17	573	09:59	531	10:41	489
07:12	698	07:54	656	08:36	614	09:18	572	10:00	530	10:42	488
07:13	697	07:55	655	08:37	613	09:19	571	10:01	529	10:43	487
07:14	696	07:56	654	08:38	612	09:20	570	10:02	528	10:44	486
07:15	695	07:57	653	08:39	611	09:21	569	10:03	527	10:45	485
07:16	694	07:58	652	08:40	610	09:22	568	10:04	526	10:46	484
07:17	693	07:59	651	08:41	609	09:23	567	10:05	525	10:47	483
07:18	692	08:00	650	08:42	608	09:24	566	10:06	524	10:48	482
07:19	691	08:01	649	08:43	607	09:25	565	10:07	523	10:49	481
07:20	690	08:02	648	08:44	606	09:26	564	10:08	522	10:50	480
07:21	689	08:03	647	08:45	605	09:27	563	10:09	521	10:51	479
07:22	688	08:04	646	08:46	604	09:28	562	10:10	520	10:52	478
07:23	687	08:05	645	08:47	603	09:29	561	10:11	519	10:53	477
07:24	686	08:06	644	08:48	602	09:30	560	10:12	518	10:54	476
07:25	685	08:07	643	08:49	601	09:31	559	10:13	517	10:55	475
07:26	684	08:08	642	08:50	600	09:32	558	10:14	516	10:56	474
07:27	683	08:09	641	08:51	599	09:33	557	10:15	515	10:57	473
07:28	682	08:10	640	08:52	598	09:34	556	10:16	514	10:58	472
07:29	681	08:11	639	08:53	597	09:35	555	10:17	513	10:59	471
07:30	680	08:12	638	08:54	596	09:36	554	10:18	512	11:00	470
07:31	679	08:13	637	08:55	595	09:37	553	10:19	511	11:01	469
07:32	678	08:14	636	08:56	594	09:38	552	10:20	510	11:02	468
07:33	677	08:15	635	08:57	593	09:39	551	10:21	509	11:03	467
07:34	676	08:16	634	08:58	592	09:40	550	10:22	508	11:04	466
07:35	675	08:17	633	08:59	591	09:41	549	10:23	507	11:05	465
07:36	674	08:18	632	09:00	590	09:42	548	10:24	506	11:06	464
07:37	673	08:19	631	09:01	589	09:43	547	10:25	505	11:07	463
07:38	672	08:20	630	09:02	588	09:44	546	10:26	504	11:08	462
07:39	671	08:21	629	09:03	587	09:45	545	10:27	503	11:09	461
07:40	670	08:22	628	09:04	586	09:46	544	10:28	502	11:10	460
07:41	669	08:23	627	09:05	585	09:47	543	10:29	501	11:11	459
07:42	668	08:24	626	09:06	584	09:48	542	<b>10:30</b>	<b>500</b>	11:12	458
07:43	667	08:25	625	09:07	583	09:49	541	10:31	499	11:13	457
07:44	666	08:26	624	09:08	582	09:50	540	10:32	498	11:14	456
07:45	665	08:27	623	09:09	581	09:51	539	10:33	497	11:15	455
07:46	664	08:28	622	09:10	580	09:52	538	10:34	496	11:16	454
07:47	663	08:29	621	09:11	579	09:53	537	10:35	495	11:17	453
07:48	662	08:30	620	09:12	578	09:54	536	10:36	494	11:18	452
07:49	661	08:31	619	09:13	577	09:55	535	10:37	493	11:19	451
07:50	660	08:32	618	09:14	576	09:56	534	10:38	492	11:20	450
07:51	659	08:33	617	09:15	575	09:57	533	10:39	491	11:21	449

МИН	ОЧКИ										
11:22	448	12:08	402	12:54	356	13:40	310	14:26	264	15:12	218
11:23	447	12:09	401	12:55	355	13:41	309	14:27	263	15:13	217
11:24	446	12:10	400	12:56	354	13:42	308	14:28	262	15:14	216
11:25	445	12:11	399	12:57	353	13:43	307	14:29	261	15:15	215
11:26	444	12:12	398	12:58	352	13:44	306	14:30	260	15:16	214
11:27	443	12:13	397	12:59	351	13:45	305	14:31	259	15:17	213
11:28	442	12:14	396	13:00	350	13:46	304	14:32	258	15:18	212
11:29	441	12:15	395	13:01	349	13:47	303	14:33	257	15:19	211
11:30	440	12:16	394	13:02	348	13:48	302	14:34	256	15:20	210
11:31	439	12:17	393	13:03	347	13:49	301	14:35	255	15:21	209
11:32	438	12:18	392	13:04	346	13:50	300	14:36	254	15:22	208
11:33	437	12:19	391	13:05	345	13:51	299	14:37	253	15:23	207
11:34	436	12:20	390	13:06	344	13:52	298	14:38	252	15:24	206
11:35	435	12:21	389	13:07	343	13:53	297	14:39	251	15:25	205
11:36	434	12:22	388	13:08	342	13:54	296	14:40	250	15:26	204
11:37	433	12:23	387	13:09	341	13:55	295	14:41	249	15:27	203
11:38	432	12:24	386	13:10	340	13:56	294	14:42	248	15:28	202
11:39	431	12:25	385	13:11	339	13:57	293	14:43	247	15:29	201
11:40	430	12:26	384	13:12	338	13:58	292	14:44	246	15:30	200
11:41	429	12:27	383	13:13	337	13:59	291	14:45	245	15:31	199
11:42	428	12:28	382	13:14	336	14:00	290	14:46	244	15:32	198
11:43	427	12:29	381	13:15	335	14:01	289	14:47	243	15:33	197
11:44	426	12:30	380	13:16	334	14:02	288	14:48	242	15:34	196
11:45	425	12:31	379	13:17	333	14:03	287	14:49	241	15:35	195
11:46	424	12:32	378	13:18	332	14:04	286	14:50	240	15:36	194
11:47	423	12:33	377	13:19	331	14:05	285	14:51	239	15:37	193
11:48	422	12:34	376	13:20	330	14:06	284	14:52	238	15:38	192
11:49	421	12:35	375	13:21	329	14:07	283	14:53	237	15:39	191
11:50	420	12:36	374	13:22	328	14:08	282	14:54	236	15:40	190
11:51	419	12:37	373	13:23	327	14:09	281	14:55	235	15:41	189
11:52	418	12:38	372	13:24	326	14:10	280	14:56	234	15:42	188
11:53	417	12:39	371	13:25	325	14:11	279	14:57	233	15:43	187
11:54	416	12:40	370	13:26	324	14:12	278	14:58	232	15:44	186
11:55	415	12:41	369	13:27	323	14:13	277	14:59	231	15:45	185
11:56	414	12:42	368	13:28	322	14:14	276	15:00	230	15:46	184
11:57	413	12:43	367	13:29	321	14:15	275	15:01	229	15:47	183
11:58	412	12:44	366	13:30	320	14:16	274	15:02	228	15:48	182
11:59	411	12:45	365	13:31	319	14:17	273	15:03	227	15:49	181
12:00	410	12:46	364	13:32	318	14:18	272	15:04	226	15:50	180
12:01	409	12:47	363	13:33	317	14:19	271	15:05	225	15:51	179
12:02	408	12:48	362	13:34	316	14:20	270	15:06	224	15:52	178
12:03	407	12:49	361	13:35	315	14:21	269	15:07	223	15:53	177
12:04	406	12:50	360	13:36	314	14:22	268	15:08	222	15:54	176
12:05	405	12:51	359	13:37	313	14:23	267	15:09	221	15:55	175
12:06	404	12:52	358	13:38	312	14:24	266	15:10	220	15:56	174
12:07	403	12:53	357	13:39	311	14:25	265	15:11	219	15:57	173



## ТАБЛИЦА ОЧКОВ Комбайн Приложение 5В3

Индивидуальные- юноши и девушки: кадеты С (до 15)

Эстафета: кадеты С (до 15) кадеты D (до 13)

мин	очки	мин	Очки	мин	очки	мин	очки	мин	очки	мин	очки
04:20	700	05:03	657	05:46	614	06:29	571	07:12	528	07:55	485
04:21	699	05:04	656	05:47	613	06:30	570	07:13	527	07:56	484
04:22	698	05:05	655	04:48	612	06:31	569	07:14	526	07:57	483
04:23	697	05:06	654	05:49	611	06:32	568	07:15	525	07:58	482
04:24	696	05:07	653	05:50	610	06:33	567	07:16	524	07:59	481
04:25	695	05:08	652	05:51	609	06:34	566	07:17	523	08:00	480
04:26	694	05:09	651	05:52	608	06:35	565	07:18	522	08:01	479
04:27	693	05:10	650	04:53	607	06:36	564	07:19	521	08:02	478
04:28	692	05:11	649	05:54	606	06:37	563	07:20	520	08:03	477
04:29	691	05:12	648	05:55	605	06:38	562	07:21	519	08:04	476
04:30	690	05:13	647	05:56	604	06:39	561	07:22	518	08:05	475
04:31	689	05:14	646	04:57	603	06:40	560	07:23	517	08:06	474
04:32	688	05:15	645	05:58	602	06:41	559	07:24	516	08:07	473
04:33	687	05:16	644	05:59	601	06:42	558	07:25	515	08:08	472
04:34	686	05:17	643	06:00	600	06:43	557	07:26	514	08:09	471
04:35	685	05:18	642	06:01	599	06:44	556	07:27	513	08:10	470
04:36	684	05:19	641	06:02	598	06:45	555	07:28	512	08:11	469
04:37	683	05:20	640	06:03	597	06:46	554	07:29	511	08:12	468
04:38	682	05:21	639	06:04	596	06:47	553	07:30	510	08:13	467
04:39	681	05:22	638	06:05	595	06:48	552	07:31	509	08:14	466
04:40	680	05:23	637	06:06	594	06:49	551	07:32	508	08:15	465
04:41	679	05:24	636	06:07	593	06:50	550	07:33	507	08:16	464
04:42	678	05:25	635	06:08	592	06:51	549	07:34	506	08:17	463
04:43	677	05:26	634	06:09	591	06:52	548	07:35	505	08:18	462
04:44	676	05:27	633	06:10	590	06:53	547	07:36	504	08:19	461
04:45	675	05:28	632	06:11	589	06:54	546	07:37	503	08:20	460
04:46	674	05:29	631	06:12	588	06:55	545	07:38	502	08:21	459
04:47	673	05:30	630	06:13	587	06:56	544	07:39	501	08:22	458
04:48	672	05:31	629	06:14	586	06:57	543	<b>07:40</b>	<b>500</b>	08:23	457
04:49	671	05:32	628	06:15	585	06:58	542	07:41	499	08:24	456
04:50	670	05:33	627	06:16	584	06:59	541	07:42	498	08:25	455
04:51	669	05:34	626	06:17	583	07:00	540	07:43	497	08:26	454
04:52	668	05:35	625	06:18	582	07:01	539	07:44	496	08:27	453
04:53	667	05:36	624	06:19	581	07:02	538	07:45	495	08:28	452
04:54	666	05:37	623	06:20	580	07:03	537	07:46	494	08:29	451
04:55	665	05:38	622	06:21	579	07:04	536	07:47	493	08:30	450
04:56	664	05:39	621	06:22	578	07:05	535	07:48	492	08:31	449
04:57	663	05:40	620	06:23	577	07:06	534	07:49	491	08:32	448
04:58	662	04:41	619	06:24	576	07:07	533	07:50	490	08:33	447
04:59	661	05:42	618	06:25	575	07:08	532	07:51	489	08:34	446
05:00	660	05:43	617	06:26	574	07:09	531	07:52	488	08:35	445
05:01	659	05:44	616	06:27	573	07:10	530	07:53	487	08:36	444
05:02	658	04:45	615	06:28	572	07:11	529	07:54	486	08:37	443

МИН	ОЧКИ										
08:38	442	09:26	394	10:14	346	11:02	298	11:50	250	12:38	202
08:39	441	09:27	393	10:15	345	11:03	297	11:51	249	12:39	201
08:40	440	09:28	392	10:16	344	11:04	296	11:52	248	12:40	200
08:41	439	09:29	391	10:17	343	11:05	295	11:53	247	12:41	199
08:42	438	09:30	390	10:18	342	11:06	294	11:54	246	12:42	198
08:43	437	09:31	389	10:19	341	11:07	293	11:55	245	12:43	197
08:44	436	09:32	388	10:20	340	11:08	292	11:56	244	12:44	196
08:45	435	09:33	387	10:21	339	11:09	291	11:57	243	12:45	195
08:46	434	09:34	386	10:22	338	11:10	290	11:58	242	12:46	194
08:47	433	09:35	385	10:23	337	11:11	289	11:59	241	12:47	193
08:48	432	09:36	384	10:24	336	11:12	288	12:00	240	12:48	192
08:49	431	09:37	383	10:25	335	11:13	287	12:01	239	12:49	191
08:50	430	09:38	382	10:26	334	11:14	286	12:02	238	12:50	190
08:51	429	09:39	381	10:27	333	11:15	285	12:03	237	12:51	189
08:52	428	09:40	380	10:28	332	11:16	284	12:04	236	12:52	188
08:53	427	09:41	379	10:29	331	11:17	283	12:05	235	12:53	187
08:54	426	09:42	378	10:30	330	11:18	282	12:06	234	12:54	186
08:55	425	09:43	377	10:31	329	11:19	281	12:07	233	12:55	185
08:56	424	09:44	376	10:32	328	11:20	280	12:08	232	12:56	184
08:57	423	09:45	375	10:33	327	11:21	279	12:09	231	12:57	183
08:58	422	09:46	374	10:34	326	11:22	278	12:10	230	12:58	182
08:59	421	09:47	373	10:35	325	11:23	277	12:11	229	12:59	181
09:00	420	09:48	372	10:36	324	11:24	276	12:12	228	13:00	180
09:01	419	09:49	371	10:37	323	11:25	275	12:13	227	13:01	179
09:02	418	09:50	370	10:38	322	11:26	274	12:14	226	13:02	178
09:03	417	09:51	369	10:39	321	11:27	273	12:15	225	13:03	177
09:04	416	09:52	368	10:40	320	11:28	272	12:16	224	13:04	176
09:05	415	09:53	367	10:41	319	11:29	271	12:17	223	13:05	175
09:06	414	09:54	366	10:42	318	11:30	270	12:18	222	13:06	174
09:07	413	09:55	365	10:43	317	11:31	269	12:19	221	13:07	173
09:08	412	09:56	364	10:44	316	11:32	268	12:20	220	13:08	172
09:09	411	09:57	363	10:45	315	11:33	267	12:21	219	13:09	171
09:10	410	09:58	362	10:46	314	11:34	266	12:22	218	13:10	170
09:11	409	09:59	361	10:47	313	11:35	265	12:23	217	13:11	169
09:12	408	10:00	360	10:48	312	11:36	264	12:24	216	13:12	168
09:13	407	10:01	359	10:49	311	11:37	263	12:25	215	13:13	167
09:14	406	10:02	358	10:50	310	11:38	262	12:26	214	13:14	166
09:15	405	10:03	357	10:51	309	11:39	261	12:27	213	13:15	165
09:16	404	10:04	356	10:52	308	11:40	260	12:28	212	13:16	164
09:17	403	10:05	355	10:53	307	11:41	259	12:29	211	13:17	163
09:18	402	10:06	354	10:54	306	11:42	258	12:30	210	13:18	162
09:19	401	10:07	353	10:55	305	11:43	257	12:31	209	13:19	161
09:20	400	10:08	352	10:56	304	11:44	256	12:32	208	13:20	160
09:21	399	10:09	351	10:57	303	11:45	255	12:33	207	13:21	159
09:22	398	10:10	350	10:58	302	11:46	254	12:34	206	13:22	158
09:23	397	10:11	349	10:59	301	11:47	253	12:35	205	13:23	157
09:24	396	10:12	348	11:00	300	11:48	252	12:36	204	13:24	156
09:25	395	10:13	347	11:01	299	11:49	251	12:37	203	13:25	155

<b>МИН</b>	<b>ОЧКИ</b>	<b>МИН</b>	<b>ОЧКИ</b>	<b>МИН</b>	<b>ОЧКИ</b>	<b>МИН</b>	<b>ОЧКИ</b>
13:26	154	14:06	114	14:46	74	15:26	34
13:27	153	14:07	113	14:47	73	15:27	33
13:28	152	14:08	112	14:48	72	15:28	32
13:29	151	14:09	111	14:49	71	15:29	31
13:30	150	14:10	110	14:50	70	15:30	30
13:31	149	14:11	109	14:51	69	15:31	29
13:32	148	14:12	108	14:52	68	15:32	28
13:33	147	14:13	107	14:53	67	15:33	27
13:34	146	14:14	106	14:54	66	15:34	26
13:35	145	14:15	105	14:55	65	15:35	25
13:36	144	14:16	104	14:56	64	15:36	24
13:37	143	14:17	103	14:57	63	15:37	23
13:38	142	14:18	102	14:58	62	15:38	22
13:39	141	14:19	101	14:59	61	15:39	21
13:40	140	14:20	100	15:00	60	15:40	20
13:41	139	14:21	99	15:01	59	15:41	19
13:42	138	14:22	98	15:02	58	15:42	18
13:43	137	14:23	97	15:03	57	15:43	17
13:44	136	14:24	96	15:04	56	15:44	16
13:45	135	14:25	95	15:05	55	15:45	15
13:46	134	14:26	94	15:06	54	15:46	14
13:47	133	14:27	93	15:07	53	15:47	13
13:48	132	14:28	92	15:08	52	15:48	12
13:49	131	14:29	91	15:09	51	15:49	11
13:50	130	14:30	90	15:10	50	15:50	10
13:51	129	14:31	89	15:11	49	15:51	9
13:52	128	14:32	88	15:12	48	15:52	8
13:53	127	14:33	87	15:13	47	15:53	7
13:54	126	14:34	86	15:14	46	15:54	6
13:55	125	14:35	85	15:15	45	15:55	5
13:56	124	14:36	84	15:16	44	15:56	4
13:57	123	14:37	83	15:17	43	15:57	3
13:58	122	14:38	82	15:18	42	15:58	2
13:59	121	14:39	81	15:19	41	15:59	1
14:00	120	14:40	80	15:20	40	16:00	0
14:01	119	14:41	79	15:21	39		
14:02	118	14:42	78	15:22	38		
14:03	117	14:43	77	15:23	37		
14:04	116	14:44	76	15:24	36		
14:05	115	14:45	75	15:25	35		

## ТАБЛИЦА ОЧКОВ Комбайн Приложение 5В4

Индивидуальные - юноши и девушки: кадеты D (до 13)

Эстафета: кадеты E (до 11) кадеты F (до 9)

МИН	ОЧКИ	МИН	ОЧКИ								
02:00	700	02:40	660	03:20	620	04:00	580	04:40	540	<b>05:20</b>	<b>500</b>
02:01	699	02:41	659	03:21	619	04:01	579	04:41	539	05:21	499
02:02	698	02:42	658	03:22	618	04:02	578	04:42	538	05:22	498
02:03	697	02:43	657	03:23	617	04:03	577	04:43	537	05:23	497
02:04	696	02:44	656	03:24	616	04:04	576	04:44	536	05:24	496
02:05	695	02:45	655	03:25	615	04:05	575	04:45	535	05:25	495
02:06	694	02:46	654	03:26	614	04:06	574	04:46	534	05:26	494
02:07	693	02:47	653	03:27	613	04:07	573	04:47	533	05:27	493
02:08	692	02:48	652	03:28	612	04:08	572	04:48	532	05:28	492
02:09	691	02:49	651	03:29	611	04:09	571	04:49	531	05:29	491
02:10	690	02:50	650	03:30	610	04:10	570	04:50	530	05:30	490
02:11	689	02:51	649	03:31	609	04:11	569	04:51	529	05:31	489
02:12	688	02:52	648	03:32	608	04:12	568	04:52	528	05:32	488
02:13	687	02:53	647	03:33	607	04:13	567	04:53	527	05:33	487
02:14	686	02:54	646	03:34	606	04:14	566	04:54	526	05:34	486
02:15	685	02:55	645	03:35	605	04:15	565	04:55	525	05:35	485
02:16	684	02:56	644	03:36	604	04:16	564	04:56	524	05:36	484
02:17	683	02:57	643	03:37	603	04:17	563	04:57	523	05:37	483
02:18	682	02:58	642	03:38	602	04:18	562	04:58	522	05:38	482
02:19	681	02:59	641	03:39	601	04:19	561	04:59	521	05:39	481
02:20	680	03:00	640	03:40	600	04:20	560	05:00	520	05:40	480
02:21	679	03:01	639	03:41	599	04:21	559	05:01	519	05:41	479
02:22	678	03:02	638	03:42	598	04:22	558	05:02	518	05:42	478
02:23	677	03:03	637	03:43	597	04:23	557	05:03	517	05:43	477
02:24	676	03:04	636	03:44	596	04:24	556	05:04	516	05:44	476
02:25	675	03:05	635	03:45	595	04:25	555	05:05	515	05:45	475
02:26	674	03:06	634	03:46	594	04:26	554	05:06	514	05:46	474
02:27	673	03:07	633	03:47	593	04:27	553	05:07	513	05:47	473
02:28	672	03:08	632	03:48	592	04:28	552	05:08	512	05:48	472
02:29	671	03:09	631	03:49	591	04:29	551	05:09	511	05:49	471
02:30	670	03:10	630	03:50	590	04:30	550	05:10	510	05:50	470
02:31	669	03:11	629	03:51	589	04:31	549	05:11	509	05:51	469
02:32	668	03:12	628	03:52	588	04:32	548	05:12	508	05:52	468
02:33	667	03:13	627	03:53	587	04:33	547	05:13	507	05:53	467
02:34	666	03:14	626	03:54	586	04:34	546	05:14	506	05:54	466
02:35	665	03:15	625	03:55	585	04:35	545	05:15	505	05:55	465
02:36	664	03:16	624	03:56	584	04:36	544	05:16	504	05:56	464
02:37	663	03:17	623	03:57	583	04:37	543	05:17	503	05:57	463
02:38	662	03:18	622	03:58	582	04:38	542	05:18	502	05:58	462
02:39	661	03:19	621	03:59	581	04:39	541	05:19	501	05:59	461

МИН	ОЧКИ										
06:00	460	06:40	420	07:20	380	08:00	340	08:40	300	09:20	260
06:01	459	06:41	419	07:21	379	08:01	339	08:41	299	09:21	259
06:02	458	06:42	418	07:22	378	08:02	338	08:42	298	09:22	258
06:03	457	06:43	417	07:23	377	08:03	337	08:43	297	09:23	257
06:04	456	06:44	416	07:24	376	08:04	336	08:44	296	09:24	256
06:05	455	06:45	415	07:25	375	08:05	335	08:45	295	09:25	255
06:06	454	06:46	414	07:26	374	08:06	334	08:46	294	09:26	254
06:07	453	06:47	413	07:27	373	08:07	333	08:47	293	09:27	253
06:08	452	06:48	412	07:28	372	08:08	332	08:48	292	09:28	252
06:09	451	06:49	411	07:29	371	08:09	331	08:49	291	09:29	251
06:10	450	06:50	410	07:30	370	08:10	330	08:50	290	09:30	250
06:11	449	06:51	409	07:31	369	08:11	329	08:51	289	09:31	249
06:12	448	06:52	408	07:32	368	08:12	328	08:52	288	09:32	248
06:13	447	06:53	407	07:33	367	08:13	327	08:53	287	09:33	247
06:14	446	06:54	406	07:34	366	08:14	326	08:54	286	09:34	246
06:15	445	06:55	405	07:35	365	08:15	325	08:55	285	09:35	245
06:16	444	06:56	404	07:36	364	08:16	324	08:56	284	09:36	244
06:17	443	06:57	403	07:37	363	08:17	323	08:57	283	09:37	243
06:18	442	06:58	402	07:38	362	08:18	322	08:58	282	09:38	242
06:19	441	06:59	401	07:39	361	08:19	321	08:59	281	09:39	241
06:20	440	07:00	400	07:40	360	08:20	320	09:00	280	09:40	240
06:21	439	07:01	399	07:41	359	08:21	319	09:01	279	09:41	239
06:22	438	07:02	398	07:42	358	08:22	318	09:02	278	09:42	238
06:23	437	07:03	397	07:43	357	08:23	317	09:03	277	09:43	237
06:24	436	07:04	396	07:44	356	08:24	316	09:04	276	09:44	236
06:25	435	07:05	395	07:45	355	08:25	315	09:05	275	09:45	235
06:26	434	07:06	394	07:46	354	08:26	314	09:06	274	09:46	234
06:27	433	07:07	393	07:47	353	08:27	313	09:07	273	09:47	233
06:28	432	07:08	392	07:48	352	08:28	312	09:08	272	09:48	232
06:29	431	07:09	391	07:49	351	08:29	311	09:09	271	09:49	231
06:30	430	07:10	390	07:50	350	08:30	310	09:10	270	09:50	230
06:31	429	07:11	389	07:51	349	08:31	309	09:11	269	09:51	229
06:32	428	07:12	388	07:52	348	08:32	308	09:12	268	09:52	228
06:33	427	07:13	387	07:53	347	08:33	307	09:13	267	09:53	227
06:34	426	07:14	386	07:54	346	08:34	306	09:14	266	09:54	226
06:35	425	07:15	385	07:55	345	08:35	305	09:15	265	09:55	225
06:36	424	07:16	384	07:56	344	08:36	304	09:16	264	09:56	224
06:37	423	07:17	383	07:57	343	08:37	303	09:17	263	09:57	223
06:38	422	07:18	382	07:58	342	08:38	302	09:18	262	09:58	222
06:39	421	07:19	381	07:59	341	08:39	301	09:19	261	09:59	221

МИН	ОЧКИ										
10:00	220	10:40	180	11:20	140	12:00	100	12:40	60	13:20	20
10:01	219	10:41	179	11:21	139	12:01	99	12:41	59	13:21	19
10:02	218	10:42	178	11:22	138	12:02	98	12:42	58	13:22	18
10:03	217	10:43	177	11:23	137	12:03	97	12:43	57	13:23	17
10:04	216	10:44	176	11:24	136	12:04	96	12:44	56	13:24	16
10:05	215	10:45	175	11:25	135	12:05	95	12:45	55	13:25	15
10:06	214	10:46	174	11:26	134	12:06	94	12:46	54	13:26	14
10:07	213	10:47	173	11:27	133	12:07	93	12:47	53	13:27	13
10:08	212	10:48	172	11:28	132	12:08	92	12:48	52	13:28	12
10:09	211	10:49	171	11:29	131	12:09	91	12:49	51	13:29	11
10:10	210	10:50	170	11:30	130	12:10	90	12:50	50	13:30	10
10:11	209	10:51	169	11:31	129	12:11	89	12:51	49	13:31	9
10:12	208	10:52	168	11:32	128	12:12	88	12:52	48	13:32	8
10:13	207	10:53	167	11:33	127	12:13	87	12:53	47	13:33	7
10:14	206	10:54	166	11:34	126	12:14	86	12:54	46	13:34	6
10:15	205	10:55	165	11:35	125	12:15	85	12:55	45	13:35	5
10:16	204	10:56	164	11:36	124	12:16	84	12:56	44	13:36	4
10:17	203	10:57	163	11:37	123	12:17	83	12:57	43	13:37	3
10:18	202	10:58	162	11:38	122	12:18	82	12:58	42	13:38	2
10:19	201	10:59	161	11:39	121	12:19	81	12:59	41	13:39	1
10:20	200	11:00	160	11:40	120	12:20	80	13:00	40	13:40	0
10:21	199	11:01	159	11:41	119	12:21	79	13:01	39		
10:22	198	11:02	158	11:42	118	12:22	78	13:02	38		
10:23	197	11:03	157	11:43	117	12:23	77	13:03	37		
10:24	196	11:04	156	11:44	116	12:24	76	13:04	36		
10:25	195	11:05	155	11:45	115	12:25	75	13:05	35		
10:26	194	11:06	154	11:46	114	12:26	74	13:06	34		
10:27	193	11:07	153	11:47	113	12:27	73	13:07	33		
10:28	192	11:08	152	11:48	112	12:28	72	13:08	32		
10:29	191	11:09	151	11:49	111	12:29	71	13:09	31		
10:30	190	11:10	150	11:50	110	12:30	70	13:10	30		
10:31	189	11:11	149	11:51	109	12:31	69	13:11	29		
10:32	188	11:12	148	11:52	108	12:32	68	13:12	28		
10:33	187	11:13	147	11:53	107	12:33	67	13:13	27		
10:34	186	11:14	146	11:54	106	12:34	66	13:14	26		
10:35	185	11:15	145	11:55	105	12:35	65	13:15	25		
10:36	184	11:16	144	11:56	104	12:36	64	13:16	24		
10:37	183	11:17	143	11:57	103	12:37	63	13:17	23		
10:38	182	11:18	142	11:58	102	12:38	62	13:18	22		
10:39	181	11:19	141	11:59	101	12:39	61	13:19	21		

Рисунок 1 — Требования к освещению в помещении или для темного времени суток

**A** Расстояние от мишени до стрелкового места = 10

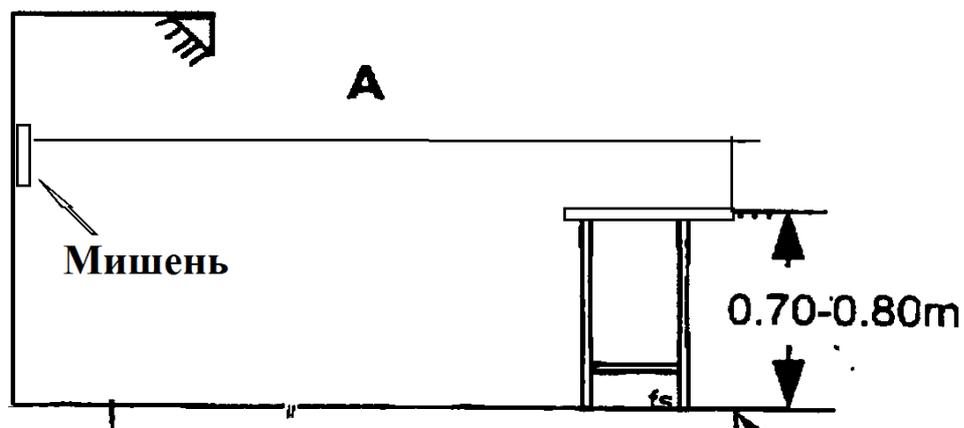


Рисунок 2 — Рукоятка пистолета

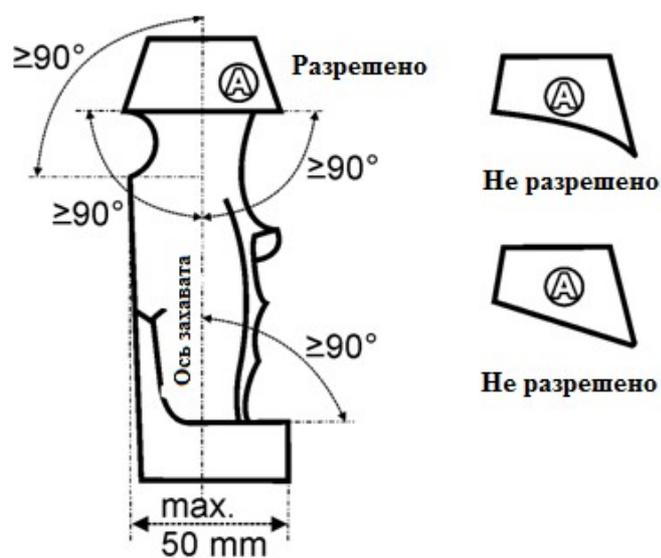


Рисунок 3 — Изгибы рукоятки

Отклонения  
вверх и вниз  
разрешены в  
продольном  
исполнении

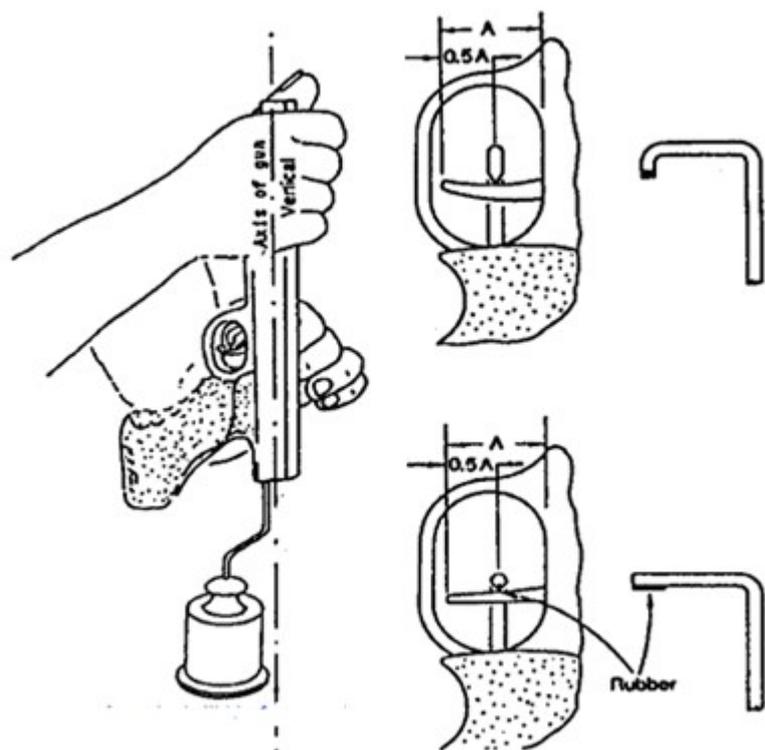
Отклонение  
вверх и вниз  
разрешено в  
продольном  
исполнении



Рисунок 4 — Положение большого пальца в рукоятке



Рисунок 5 — Проверка спуска



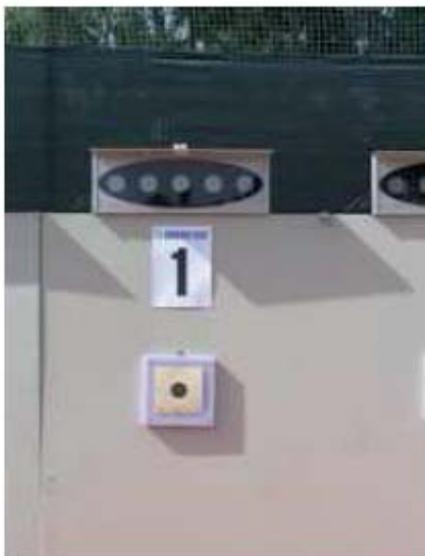
**Рисунок 6 — Механические мишени****Рисунок 7 — Электронная мишень для стрельбы с пулькой**

Рисунок 8 — Лазерная мишень «ПОПАЛ» (Hit)

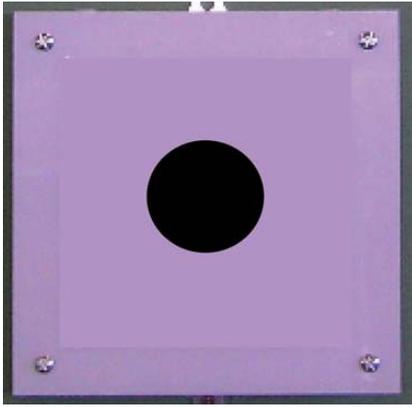
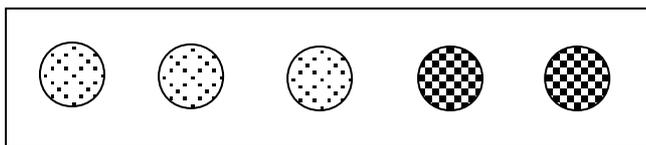
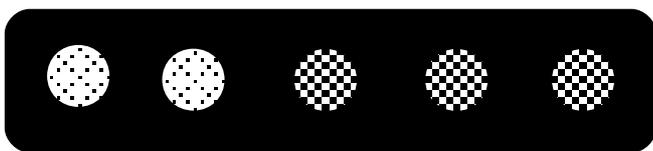


Рисунок 9 — Прицельная лазерная мишень (LPT)



Рисунок 10 — Индикаторы (Лампы, отображающие результат)

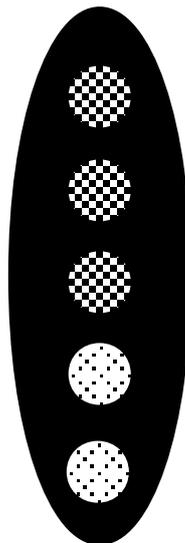


зеленый



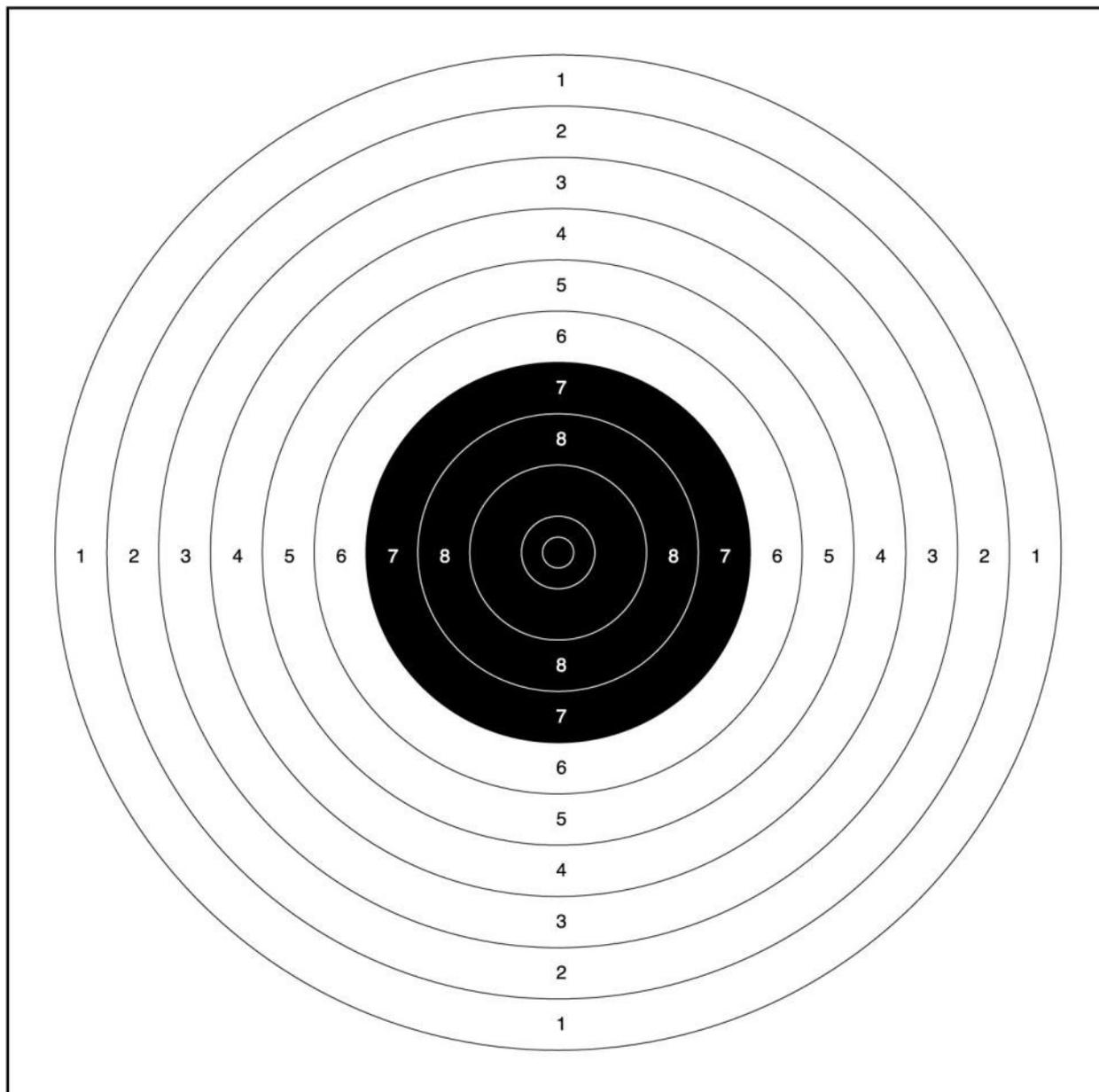
синий

кра



**Рисунок 11 – Прицельные мишени**

<b>круг 10</b>	11.5 мм ( $\pm 0.1$ мм)	<b>круг 5</b>	91.5 мм ( $\pm 0.5$ мм)
<b>круг 9</b>	27.5 мм ( $\pm 0.1$ мм)	<b>круг 4</b>	107.5 мм ( $\pm 0.5$ мм)
<b>круг 8</b>	43.5 мм ( $\pm 0.2$ мм)	<b>круг 3</b>	123.5 мм ( $\pm 0.5$ мм)
<b>круг 7</b>	59.5 мм ( $\pm 0.5$ мм)	<b>круг 2</b>	139.5 мм ( $\pm 0.5$ мм)
<b>круг 6</b>	75.5 мм ( $\pm 0.5$ мм)	<b>круг 1</b>	155.5 мм ( $\pm 0.5$ мм)



**Центровая десятка: 5.0 мм (+/- 0.1мм)**

**Черный круг: от круга 7 до круга 10 = 9.5 мм**

**Погрешность круга: 0.1 мм-0.2 мм**

**Минимальный размер мишени 170 мм x 170 мм**

## ДВОЕБОРЬЕ (бег + стрельба)

### 1. Презентация вида

**Двоеборье (бег + стрельба)** – состоит из стрельбы и бега. Стрельба представляет собой стрельбу из лазерного пистолета на огневом рубеже с лазерной мишенью. Каждая стрелковая серия чередуется с кроссовым бегом на установленные дистанции. (табл. № 1)

Двоеборье может проводиться как самостоятельный вид программы современного пятиборья.

-Городские туры по двоеборью (бег + стрельба) – это рекламные мероприятия, предназначенные для вовлечения местного населения и школьников для занятий современным пятиборьем

#### 1.1. Регистрация для участия в городском туре по двоеборью.

Регистрация для участия в городском туре по двоеборью осуществляться исключительно организаторами. Результаты соревнований по двоеборью необходимо направлять после окончания соревнований.

### 2. Организаторы должны предоставить:

- I. Необходимое количество питьевой воды мероприятие.
- II. Дежурство медицинской бригады общую медицинскую помощь и экстренную транспортировку в больницу.
- III. Санитарно-техническое оборудование в зоне проведения соревнования.

### 3. Судейство.

**3.1.** Организаторы соревнований назначают **главного судью** соревнований по двоеборью, который:

- 1) назначает двух заместителей главного судьи соревнований, одного – ответственного за состязания по бегу, второго – за сектор стрельбы;
- 2) является членом главной судейской коллегии соревнований;
- 3) отвечает за правильную организацию проведения бега со стрельбой;
- 4) разрешает спортсменам начать разминку.

**3.1.1** **Заместитель главного судьи соревнований в секторе стрельбы** отвечает за:

- 1) назначение и контроль работы судей сектора стрельбы, судей, следящих за мишенями; зоны контроля оборудования и одежды спортсменов;
- 2) правильное проведение состязаний по стрельбе;

3) быстрое исправление вместе с судьями, следящими за огневым рубежом, всех неполадок с оборудованием и гарантирование наличия всего оборудования и запасных частей для осуществления такого ремонта;

4) информирование атлетов и тренеров за 1 минуту и за 30 секунд об окончании разминки; которая заканчивается за 3 минуты до старта соревнований;

5) сообщение обо всех нарушениях и штрафах главному судье и жюри соревнований.

**III.1.2** Заместитель главного судьи по стрельбе должен назначить по одному **судье по стрельбе** на каждое место огневого рубежа на соревнованиях первой категории, и одного судью по стрельбе на каждые два места огневого рубежа на всех остальных соревнованиях, которые отвечают за:

- 1) проверку того, что каждый атлет использовал свой огневой рубеж;
- 2) проверку имен и стартовых номеров атлетов, чтобы они соответствовали графику проведения забегов, стартовому списку, карточкам участников и расстановке на огневом рубеже;
- 3) контроль экипировки атлетов (майка с именем, номера, повязка на руку, наушник и т.д.);
- 4) проверку того, чтобы атлет занимал правильную позицию во время стрельбы;
- 5) то, чтобы атлет не мешал другим участникам;
- 6) применение и проверку исполнения атлетом наложенных штрафов в 10 секунд у своего огневого рубежа;
- 7) то, чтобы во время разминки Спортсмены не изменяли вес спускового крючка;
- 8) наблюдение за корректной работой мишеней;
- 9) поддержку порядка на огневом рубеже, обращая особое внимание на безопасность;
- 10) запись всех несоответствий, поломок и штрафов;
- 11) сообщения обо всех несоответствиях и штрафах заместителю главного судье по стрельбе.
- 12) наблюдение за всеми выстрелами;
- 13) контролировать, чтобы участники использующие лазерные пистолеты касались стола между выстрелами;
- 14) после каждой стрелковой серии проверяет, находится ли пистолет в безопасном положении лежит на стрелковом столе и направлен к огневому рубежу;
- 15) немедленное информирование главного судьи тира о попытках нарушения правил;
- 16) назначение и исполнение вместе с судьей сектора стрельбы штрафов в 10 секунд у огневого рубежа атлета;
- 17) При любой модели пистолета, старт секундомеру дается по первому выстрелу. В случае сбоя автоматизированной системы, следует

информировать атлета за 5 сек об окончании лимита времени в 50 секунд говоря: “Номер XX осталось 5 секунд” и давая команду “Номер XX СТАРТ”, когда лимит времени на стрельбу истёк и атлет не закрыл все мишени.

### **3.1. Заместитель главного судьи по бегу:**

- 1) назначает и координирует работу всех судей беговой зоны: судей на трассе стартера, стартера, заместителей стартера, помощников стартера, судей на финише, секундометристов, объявляющих и регистрирующих судей.
- 2) следит за построением трассы и управлением соревнованиями;
- 3) гарантирует, что трасса и все оборудование, включая рекламные баннеры, соответствует Правилам;
- 4) следит за исполнением штрафов нарушившими правила атлетами в соответствии с Правилами;
- 5) назначает специальных судей для координации атлетов в стартовой зоне, и в огневой зоне.

**3.1.1. Судьи на трассе** помогают главному судье по бегу без права принимать окончательные решения. Они располагаются в местах, где могут наблюдать бег спортсменов на случай нарушений, отклонений от маршрута, несанкционированного доступа в сектор бега или нарушений данных правил другими людьми. В случае нарушения Правил, они должны немедленно сообщить заместителю главного судьи по бегу.

**3.1.2. Судья - Стартер** держит полный контроль над атлетами на старте и является ответственным по всем фактам, возникшим на старте. Он отвечает за синхронизацию своего времени с секундометристом и помощником стартера, за дачу стартового сигнала первому атлету и информирование остальных о времени, оставшемся до старта. Информировует о фальстартах заместителя главного судьи по бегу, который в свою очередь сообщает это диктору.

**3.1.3. Помощники стартера** - по одному на каждую стартовую линию, подчиняются стартеру и отвечают за правильный порядок спортсменов на старте и правильное время старта, правильную одежду спортсмена с именем и кодом страны, номером, прочно и четко прикрепленным к груди и спине. Любые нарушения этих правил должны немедленно сообщаться заместителю главного судьи по бегу. Помощникам стартера нельзя иметь физический контакт со спортсменами.

**3.1.4. Судьи на приходе** должны регистрировать прибегающих спортсменов. Две группы по двое судей должны работать независимо.

**3.1.5. Хронометристы** должны использовать хронометры, или электронные секундомеры. В данных правилах для обозначения подобных технических приспособлений используется слово “часы”. Всегда присутствуют 3 секундометриста независимо от того, используются автоматические секундомеры или нет. Один из них является **главным секундометристом** и отвечает за запись времени атлетов.

**Диктор** отвечает за представление публике спортсменов и их номеров, принимающих участие в комбайне, и другую подходящую информацию во временных промежутках. Диктор сообщает об оставшемся времени до старта в обратном порядке до 1 минуты, потом отсчет ведет уже стартер. Результаты соревнования (место, время и очки) должны быть озвучены при первой возможности после получения информации.

## **4. Организация и планирование вида**

### **4.1 Общие аспекты**

1) Спортивная экипировка, оборудование и одежда включая все вещи, которые атлеты будут использовать в течение состязания, включая рекламные поверхности, должны быть проверены до соревнований.

2) Если пистолет отказывается работать, атлет может использовать запасной, который должен быть предварительно протестирован и маркирован в секции контроля оборудования.

3) После маркировки запрещено изменять настройки пистолета до и во время проведения соревнований, противоречащие правилам соревнования, если только не будет получено согласие и пройдет это под присмотром судьи по огневому рубежу.

4) Любые настройки и замены штрафуются. Если есть подозрение на изменение параметров пистолета, он должен быть направлен в контрольную комиссию и заново протестирован, и маркирован.

5) На огневом рубеже должен быть необходимый запас CO<sub>2</sub> и воздуха для спортсменов, использующие контейнеры с воздухом.

6) Во время проведения эстафет на верху стола огневого рубежа может находиться пистолет только соревнующегося в данный момент спортсмена. Только сам атлет может перемещать свой пистолет из зоны хранения под столом на стол на огневом рубеже.

## **5. Порядок старта**

**5.1.** Независимо от того, проходят квалификации или нет, старт всегда групповой.

**5.2.** Порядок спортсменов в команде в эстафете

1) Порядок старта в эстафете должен быть подается в письменном виде представителем команды на каждого участвующего члена команды, на техническом совещании и будучи утвержденным техническим делегатом не может быть изменен.

2) Заменить зарегистрированного спортсмена после технического совещания можно только в случае форс-мажорных обстоятельств.

3) В смешанной эстафете - сначала соревнуются женщины, потом мужчины.

### **5.2. Разминка. Пристрелка оружия и подготовительное время.**

1) На разминку спортсмены приглашаются диктором или заместителем главного судью по бегу. Номера мишеней соответствуют номерам спортсменов, атлет №1 встает на первую мишень. №2- на вторую и т.д.

2) Разминка длится 15 минут.

3) В течение разминки спортсмены могут бегать и стрелять без ограничения выстрелов. Постоянный луч (при лазерной стрельбе) разрешается только на разминке.

4) На огневом рубеже разрешено пользоваться водой и полотенцем, которые складываются под столом рядом с запасным пистолетом (и подзорной трубой во время пристрелочной стрельбы). Не допускается наличие видео камеры на стрелковом месте.

5) Заместитель главного судьи по стрельбе должен информировать спортсменов о начале разминки за 15 минут до соревнования, также предупреждать спортсменов о последних 5 минутах, последней минуте и 30 секундах разминки.

6) После разминки и до начала старта пистолет должен лежать на соответствующем столе огневого рубежа. Запасной пистолет должен находиться под стрелковым столом.

7) Во время разминки тренеры могут сопровождать спортсменов и разговаривать с ними, но за территорией огневого рубежа и коридора для пробега спортсменов. Специальная зона для тренеров должна быть четко определена.

## **6. Порядок проведения соревнований**

### **6.1. Стрелковые серии**

1) Стрельба в лазер ране осуществляется по сериям. Каждая серия состоит из попадания по 5 мишеням с неограниченным количеством выстрелов и максимальным временем на стрельбу в 50 секунд по мишени с допустимым диаметром 59.5 мм. Если после 50 секунд одна или больше мишеней не закрыта (или спортсмен не попал 5 раз в зону активации), спортсмен может стартовать без наказаний после того, как получит знак от судьи по стрельбе.

2) Сбои не учитываются. Если пистолет не работает, спортсмен с разрешения судьи сектора стрельбы может использовать запасной пистолет и/или баллон, которые были предварительно протестированы и промаркированы. Если выстрел не произведен из-за сбоя, атлет может использовать запасной пистолет без прекращения состязания и без потери сбитых мишеней. Если же и запасной пистолет отказался работать, то спортсмен может прекратить состязание, либо подождать на огневом рубеже серию стрельбы в 50 секунд перед началом бегового круга.

3) Запасные мишени могут быть использованы, но спортсменам необходимо получить разрешение от директора стрелкового рубежа/тех. делегата, чтобы произвести замену на запасную мишень.

### **6.2. Старт**

1) Групповой старт. Стартовые номера могут быть распределены следующим образом: согласно регистрации или по жребию.

2) Спортсмены должны появиться на линии старта вовремя и стартовать вовремя.

3) 15 минутная разминка заканчивается за 3 минуты до начала соревнований. Диктор объявляет следующие команды «10 минут» и «5 минут» до окончания разминки. Диктор по команде главного судьи по лазер рану объявляет о завершении разминки; атлеты должны быть на линии старта и стартер или его ассистенты ставят их по порядку.

4) За 1 минуту до старта спортсмены должны быть у соответствующих створ старта согласно их стартовому времени.

5) Starter объявляет «Одна минута до старта», «30 секунд», «20 секунд», «10 секунд до старта». После одобрения секундометристов и главного судьи, стартер говорит спортсмену «на старт» и дает сигнал к старту. После чего все секундомеры включаются со стартовым сигналом. В стартовой зоне должен быть расположен секундомер, хорошо видимый со стартовой линии и секундометристам.

### **6.2.1. Фальстарт**

1) Судья-стартер/диктор должны немедленно сообщить спортсмену и зрителям, что спортсмен стартовал слишком рано, т.е. был фальстарт.

2) Если спортсмен стартовал позднее установленного времени, то он не наказывается, но его время исчисляется с момента установленного группового старта.

3) Считается фальстартом, когда спортсмен пересек линию старта до его официального стартового времени. До старта обе стопы должны находиться за стартовой линией.

4) В случае фальстарта от линии стрельбы будут применены те же правила: 10 штрафных секунд за фальстарт и дисквалификация за явную попытку начать старт раньше.

### **6.3. Стрельба**

1) Спортсмен несет ответственность за стрельбу по нужной мишени.

2) Спортсмен должен стоять свободно, обеими ступнями на земле, без поддержки, непосредственно рядом с огневым рубежом. Держать пистолет и стрелять им можно только одной рукой (за исключением возрастной категории -до 11 лет).

3) При лазерной стрельбе обязательно надо касаться стола между выстрелами.

### **6.4. Бег**

1) Спортсмен должен придерживаться трассы от старта, проходя огневой рубеж на каждой стрелковой серии и беговую дистанцию согласно своей возрастной категории, и пересечь финишную линию.

2) Если судья проинформировал, и это сообщилось по громкоговорителю, спортсмен должен остановиться в последней штрафной зоне и отстоять определенное ему время.

3) Последняя штрафная зона находится посередине между огневым рубежом финишной линией.

4) Во время прохождения дистанции не разрешается спортсменам никакая посторонняя физическая помощь или освежение.

5) Пятиборец/команда должен преодолеть всю трассу.

## 6.5. Финиш

1) Время спортсменов будет зафиксировано, и их поставят в порядке, где любая часть их туловища (в отличие от головы, шеи, рук, ног) достигает вертикальной плоскости ближайшего края финишной линии.

2) Первый спортсмен, который пересечет финишную линию, и будет победителем соревнований.

3) Результат соревнований будет определен, исходя из лучшего времени спортсмена.

## 7. Нарушения и наказания

7.1 Спортсмен наказывается штрафом в **10 секунд** за:

1) нарушение правил одежды

2) изменение размеров стартовых номеров

3) фальстарт

4) отсутствие касания со стрелковым столом между каждым выстрелом (до применения наказания судья должен устно предупредить спортсмена, как только заметит это нарушение). Соответствующий судья и директор стрелкового рубежа должны получить одобрение технического делегата прежде, чем применить такой штраф.

5) начало бега раньше установленного лимита времени, не закрыв всех мишеней\*

\* Такое штрафное время простоя осуществляется на огневом рубеже, в случае последней стрелковой серии – штрафы предъявляются на последней штрафной зоне.

7.2 Спортсмен удаляется за:

1) не завершение дистанции;

2) отклонение, умышленное или нет, от маршрута трассы, и получение от этого, по мнению судьи на беговой трассе, существенного преимущества;

3) несанкционированную помощь, если по усмотрению судей соревнований его не дисквалифицировали;

4) использование не допущенного к соревнованиям пистолета;

- 5) поражение неверной мишени;
- 6) не остановку в последней штрафной зоне, если он был предупрежден судьями о штрафе;
- 7) использование постоянного луча во время соревновательных серий и/или аудио связи вне подготовительного и разминочного времени.

### 7.3 Спортсмен дисквалифицируется за:

- 1) изменение или переналадку допущенного к соревнованиям пистолета, так как это нарушает правила;
- 2) замену пистолета не в соответствии с правилами;
- 3) явно заметная попытка стартовать раньше времени;
- 4) толкание, подрезание во время бега и любое воспрепятствование другому спортсмену так, чтобы ограничить его продвижение.

## Личная экипировка

### 8. Одежда

#### 8.1. Общие аспекты

- 1) Форма одежды спортсменов состоит из цельного костюма или футболки с шортами. Форма должна быть сделана из соответствующего материала и принимать форму тела спортсмена. Спортсмену не разрешена слишком свободная форма одежды.
- 2) На соревнованиях спортсмен должен носить майку (футболку) с отчетливо напечатанным именем на спине и нанесенным профессиональным образом. Ниже должен быть написан код страны размером 7-12 см. Все надписи должны быть нанесены цветом, контрастирующим с цветом майки.
- 3) Спортсмены, участвующие в соревнованиях по лазер рану и представляющие одну команду, должны быть в одинаковой форме - по стилю и цвету, для четкой идентификации команды, которую они представляют.
- 4) Спортсмены, выступающие в смешанной эстафете и представляющие одну команду, должны быть в одинаковой форме по дизайну и цвету.
- 5) Спортсмены должны носить легкоатлетическую обувь с шипами или без. Любые ограничение на наличие шипов должны быть заранее включены организаторами в приглашение на соревнования.
- 6) Организаторы обязаны предоставить каждому спортсмену два стартовых номера.
- 7) Номера должны быть одеты на грудь и спину атлета и должны быть видимы при любой погоде.

## **9. Пистолет**

### **9.1 Общие аспекты**

На всех официальных соревнованиях проверка снаряжение осуществляется под наблюдением местного организационного комитета.

### **9.2 Лазерный пистолет**

i) Допускаются только однозарядные пистолет без каких-либо магазинов. Выстрел должен быть активирован механическим спусковым механизмом.

ii) Вес пистолета со всеми дополнительными приспособлениями не может превышать 1 500 грамм. Необходима функция вертикальной и горизонтальной коррекции прицельной системы. Минимальный вес составляет 800 грамм (с погрешностью в 5%), для юношеских соревнований (до 17 лет) - 500 грамм (с погрешностью в 5%).

iii) Общий размер пистолета не должен превышать размер коробки в 420мм x 200мм x 50мм. Допускаются изменения в размерах коробки на +/- 1мм. Минимальный общий размер составляет 20% от указанных размеров (336мм x 160мм x 40мм) с такой же погрешностью

## **Оборудование и сооружения, предоставляемые организаторами**

## **10. Соревновательная зона**

### **10.1 Место проведения соревнований**

Место проведения лазер рана- это место, где проходит соревнование, оно состоит из огневого рубежа и трассы для бега. Организаторы соревнований отвечают за создание трассы для проведения лазер рана так, чтобы она была допустимой и безопасной для проведения соревнований.

### **10.2. Трасса бега**

- 1) Трасса должна быть настолько четко обозначены и определены, чтобы спортсмен ни разу не находился под сомнением, как следовать по ней. Трасса может быть проложена на любой поверхности. Организаторы обязаны обеспечить трассу, сооруженную таким образом, чтобы обеспечить минимальный риск ущерба здоровью атлетов, т.е. без резких подъемов и спусков и поворотов.
- 2) Трасса должна быть достаточно широкой, чтобы позволить двум

спортсменам спокойно разбежаться. Определенные препятствия на трассе допустимы лишь при одобрении технического делегата.

- 3) Старт и финиш должны быть желательны в одной и той же зоне.
- 4) В эстафетах стартовые и финишные прямые должны быть минимум 5 метров в ширину. Таким образом, зона должна быть 20 метров в длину и минимум 5 метров в ширину для передачи эстафеты. Эта зона должна быть четко обозначена.

### **10.3. Огневой рубеж**

1) Огневой рубеж может быть сооружен как на улице, так и в помещениях таким образом, чтобы прямые солнечные лучи не мешали спортсменам. Мишени должны быть расположены таким образом, чтобы не было прямого попадания солнца.

2) Огневой рубеж должен быть сооружен таким образом, чтобы гарантировать безопасность спортсменов, тренеров, судей и зрителей; стрельба производится на дистанции 10 м, 7 м или 5 м (в соответствии с типом соревнований), начиная от стрелковой линии и заканчивая лицевой стороной мишени. Допустимая погрешность  $\pm 0,05$  м.

3) Стрельбище должно быть расположено таким образом, чтобы давать наиболее полный обзор хода состязания для зрителей. Необходимо, чтобы финишная линия трассы располагалась рядом со стрельбищем.

4) Стрелковое место должно быть пронумеровано (размер не менее 12 см в высоту) в соответствии со стрелковыми местами. Стрелковое место №1 должно быть наиболее удалено от старта.

5) Стрелковое место атлета (шириной от 1 до 2 метров и глубиной расположения в 1,5 метра) должно быть четко ограничено по сторонам и задней линией, которая является стартовой линией для каждого круга бега по дистанции.

6) Мишени должны быть пронумерованы в соответствии со стрелковыми местами.

7) Номера должны быть не меньше 25 см, которые хорошо видно во время стрельбы при нормальных условиях с соответствующего участка стрельбы, а также из VIP-зоны, общественных мест и телевизионных камер.

8) Организаторы должны гарантировать наличие 2-х дополнительных мишеней под номерами R1 и R2.

Высота центра мишени должна быть в пределах следующих границ от уровня пола:

стандартная высота: 1,40м +/- 0,05м;

по горизонтали мишени могут перемещаться в пределах 0,25м.

Стрелковые места должны быть оборудованы следующим:

Стол или скамья высотой 0,7-0,8м; при лазерной стрельбе на столе должна находиться мягкая подложка, предоставленная организаторами (примерно размера А4, высотой в 8см) для избежания повреждения системы;

Стол должен иметь защиту пистолета от дождя (водонепроницаемая коробка) или должно быть место под столом.

11. Прочее оборудование, предоставленное местным организационным комитетом

#### 11.1 Требования к мишеням

Только лазерные мишени «попал» или прицельные лазерные мишени, ратифицированные УИПМ, могут быть использованы на ЧМ по лазер рану и в городских турах по лазер рану.

#### 11.2 Футляр

Организаторы должны предоставить специальные футляры для спортсменов на огневом рубеже. Эти футляры нужно будет убрать с огневого рубежа перед стартом и затем хранить в безопасном месте до окончания соревнований.

#### 11.3.Контрольное оборудование, предоставляемое местным оргкомитетом

#### 11.4 Материалы для контроля

Для контроля формы участников не требуется оборудования, она проверяется на глаз, если нужно что-либо измерить, применяется линейка.

Для контроля всех типов пистолетов Оргкомитет должен иметь приспособление футляр для измерения, весы, прибор для замера сопротивления курка, линейку, угольник, прибор для определения шкалы угла и систему для регистрации и маркировки проверенных и допущенных к соревнованиям пистолетов. Для лазерных пистолетов и контейнеров Оргкомитет должен иметь специальные инструменты для проверки лазерного луча - мощность, диаметр и время, а также мощность батарейки.

#### 11.5 Проверка лазерных пистолетов

Организаторы должны организовать тестирование стрелкового оборудования.



Возрастная категория	Дистанция	Стрельба	Расстояние до мишеней
Мальчики, девочки до 11 лет	800 м (2x400)	2x5 попаданий	5 м (допустимо использование 2 рук)
Мальчики, девочки до 13 лет	1200 м (3x400)	3x5 попаданий	5 м
Юноши, девушки до 15 лет	1600 м (4x400)	4x5 попаданий	7 м
Юноши, девушки до 17 лет	1600 м (4x400)	4x5 попаданий	10 м
Юноши, девушки до 19 лет	3200 м (4x800)	4x5 попаданий	10 м
Юниоры, юниорки до 22 лет	3200 м (4x800)	4x5 попаданий	10 м
Мужчины, женщины 22 и старше	3200 м (4x800)	4x5 попаданий	10 м

Смешанная эстафета				
Возрастная категория	Беговой круг (на спортсмена)	Общая дистанция (на спортсмена)	Стрельба (на спортсмена)	Расстояние до мишеней
До 11 лет	2х400	800 м	2х5 попаданий	5 м (допустимо использование 2 рук)
До 13 лет	2х400	800 м	2х5 попаданий	5 м
До 15 лет	2х400	800 м	2х5 попаданий	7 м
До 17 лет	2х400	800 м	2х5 попаданий	10 м
До 19 лет	2х800	1600 м	2х5 попаданий	10 м
Юниоры (19-21)	2х800	1600 м	2х5 попаданий	10 м
Взрослые(22-39)	2х800	1600 м	2х5 попаданий	10 м

- Медали только за личное первенство.

	Личные			
Возрастная категория	Беговой круг	Общая дистанция	Стрельба	Расстояние до мишеней
До 11 лет	2x800	1600 м	2x5 попаданий	5 м (допустимо использование 2 рук)
До 15 лет	3x800	2400 м	3x5 попаданий	7 м
До 19 лет	4x800	3200 м	4x5 попаданий	7 м
Юниоры – Взрослые (19-39 лет)	4x800	3200 м	4x5 попаданий	7 м
Ветераны 40+	3x800	2400 м	3x5 попаданий	7 м

Таблица штрафных очков по лазер рану

Нарушения	п/п	Штраф		
		1-й раз	последующий	Место исполнения
Нарушение формы одежды	5.1 i	10"	-	На старте
Изменение параметров стартовых номеров	5.1 ii	10"	-	На старте
Фальстарт	5.1 iii	10"	-	Огневой рубеж
Некасание стрелкового стола в промежутке между выстрелами	5.1 iv	10"	10"	Огневой рубеж или последняя штрафная зона
Начало бега до истечения лимита времени, не закрыв все 5 мишеней	5.1 v	10"	10"	Огневой рубеж или последняя штрафная зона
Не завершение дистанции	5.2 i	Удаление		
Отклонение, умышленное или нет, от маршрута	5.2 ii	Удаление		
Посторонняя помощь	5.2 iii	Удаление		
Использование не допущенного пистолета	5.2 iv	Удаление		
Попадание в неверную мишень	5.2 v	Удаление		
Не остановка в последней штрафной зоне, будучи предупрежденным судьями о штрафе	5.2 vi	Удаление		
Использование постоянного луча во время соревнований и/или аудио связь вне подготовительного и разминочного времени	5.2 vii	Удаление		
Переналадка маркированного пистолета	5.3 i	Дисквалификация		
Замена пистолета на не допущенный	5.3 ii	Дисквалификация		
Явная попытка стартовать раньше времени	5.3 iii	Дисквалификация		
Толкание, пересечение дороги, помеха любому другому атлету на трассе, так чтобы ограничить его продвижение	5.3 iv	Дисквалификация		

## Правила соревнований по двоеборью (биатл)

### 1. Основные положения

#### 1.1 Определение

Двоеборье (биатл) – это вид спорта, включающий бег и плавание. Соревнования по Двоеборью проводятся на уровне страны или на международном уровне.

#### 1.2 Категории соревнований

##### 1.2.1 Всероссийские соревнования

#### 1.3 Возрастные группы и последовательность видов

##### 1.3.1 Возрастные группы:

Группа	Возраст	Бег	Плавание	Бег	Общий итог в беге	Общий итог в плавании
Кадеты D	11-12	500	50	500	1000	50
Кадеты C	13-14	500	100	500	1000	100
Кадеты B	15-16	1000	200	1000	2000	200

**1.3.2** В Двоеборье последовательность видов следующая: бег – плавание – бег, в зимнем Двоеборье – бег - плавание. Если условия помещения позволяют, то зимнее Двоеборье можно провести в той же последовательности, что и Двоеборье.

#### 1.4 Организация видов

**1.4.1** Все отдельные виды соревнования должны быть организованы в одной зоне с тем, чтобы обеспечить «перетекание» соревнований из одного вида в другой. Зрители со своих мест должны иметь возможность следить за соревнованием в целом.

**1.4.2** Ширина маршрута, на котором соревнуются спортсмены, должна составлять от 15 до 32 метров (мах). При ширине в 15м максимальное число участников может достигать 20 человек, а при ширине 32м – 43. Минимальное время для восстановления между заплывами/забегами составляет 2 часа. Спортсмены, продемонстрировавшие лучшие временные показатели, проходят в следующий этап.

**1.4.3** На последних 50м первой части бега, где располагается транзитная зона (см. приложение С), в которой спортсмены снимают обувь, организаторы обязаны обеспечить удобство прохождения трассы. Каждый ящик должен быть

промаркирован соответствующим стартовым номером спортсмена. Номер должен быть написан с двух сторон каждого ящика для того, чтобы он просматривался с двух направлений (так как спортсмены снова надевают обувь после прохождения этапа плавания (см. приложение А).

**1.4.4** Плавание может проводиться как в природных, так и в искусственных водоемах. Маршрут плавания должен быть защищен от потенциальных неблагоприятных погодных условий. При проведении соревнования в море или озере, организаторы должны обеспечить безопасность просмотрных позиций и мобильные пункты эвакуации со всех сторон водоемов.

**1.4.5** Организаторы должны заранее дать участникам схему маршрута плавания с указанием, будет ли плавание проводиться в одном направлении или туда - обратно. При условии плавания туда - обратно необходимо провести разделительную линию между спортсменами, плывущими в разных направлениях. Если плавание проводится в бассейне, то в зависимости от количества участников и размера бассейна маршрут может быть организован в соответствии с приложением 2.

**1.4.6** При проведении зимнего Двоеборья (который проходит с перерывами) максимальное количество спортсменов в забеге/заплыве будет определяться количеством заявок и числом свободных дорожек.

**1.4.7** Бассейн должен быть оснащен гирями, канатами и плавательными линиями для обозначения маршрута плавания. При высоте прыжка в воду 0,35м глубина воды должна быть минимум 1,2м, а при высоте в 1,5м – от 2,35м. При увеличении высоты прыжка в воду на 1см, глубина бассейна увеличивается на 1см. Должны быть предусмотрены нескользящие борта (специальные площадки для прыжков) для вхождения в воду для предотвращения несчастных случаев.

**1.4.8** По возможности выход из воды должен быть постепенным, чтобы обеспечить наиболее комфортный и легкий переход спортсменов к беговому этапу. Если это невозможно, то ступенька или кромка бассейна или другого водоема не должны быть выше 0,30м над уровнем воды.

**1.4.9** Из соображений безопасности зона у воды, особенно площадка для прыжков в воду, не должны быть скользкими. Для этого необходимо постелить нескользящий материал, а именно – резиновый коврик. Это требование относится и к первым 100м бегового маршрута, следующего за плаванием.

**1.4.10** Если есть ступеньки, ведущие к дорожке или от нее, то их высота не должна превышать 0,30 м.

**1.4.11** Для безопасности спортсменов организаторы должны обеспечить присутствие медицинского персонала, а в зоне плавания должны дежурить спасатели.

**1.4.12** Ввиду возможности близкого финиша на финишной линии должна быть установлена камера, позволяющая записать и различить порядок финиширующих спортсменов. В целях безопасности и для обеспечения более точного освещения в СМИ финишная линия должна быть перпендикулярна маршруту и продолжаться длинной прямой зоной торможения.

**1.4.13** Часы, засекающие общее время соревнования, должны работать на всем протяжении трассы, пока последний спортсмен не пересечет финишную линию.

**1.4.14** При использовании «чипов» время исчисляется в тысячных долях секунды, в сотых же долях- до ручной остановки часы будут отсчитывать до третьего десятичного знака.

## **1.5 Команды**

**1.5.1** В состав команды входит 4 спортсмена. Только финальное время лучших 3 спортсменов от команды будет считаться итоговыми местами.

## **1.6 Одежда**

**1.6.1** На соревнованиях по Двоеборью спортсмены должны быть одеты в плавательный костюм или в облегающее цельное боди, позволяющее выступать в обоих видах.

**1.6.2** Спортсмен должен финишировать в той же одежде в которой и стартовал.

**1.6.3** В зимнем Двоеборье спортсмены должны иметь подходящие костюмы для двух видов.

**1.6.4** Обувь: а) запрещено быть в обуви во время плавания и б) спортсмены обязаны носить ее на этапе бега.

**1.6.5** На плечах и спереди должны быть отчетливо указаны номера. Они должны быть четко прорисованы при помощи водостойкого маркера.

## **1.7 Расписание видов**

**1.7.1** Разминка проводится среди всех возрастных категорий за 15 минут до старта.

**1.7.2** Соревнования начинаются общим стартом, при котором все соревнующиеся собираются на стартовой линии. После подачи стартового сигнала начинается соревнование. В случае фальстарта дается второй старт. В

случае повторного фальстарта объявляется стартовый номер спортсмена, совершивший его, и соответственно наказывается 10 секундами штрафа на стартовой линии.

**1.7.3** Спортсмены не должны покидать соревновательную зону во время прохождения дистанции. Спортсмены, вышедшие за отведенную зону, дисквалифицируются. Расталкивание ради завоевания позиции в течение первых метров после старта допускается, в дальнейшем «неспортивное поведение» не приветствуется и наказывается дисквалификацией.

**1.7.4** Спортсмены, пробежав половину дистанции, забегают в 50 метровую транзитную зону, где снимают свою обувь (и носки, если есть) и кладут ее в специальный ящик. Атлеты должны всю свою экипировку сложить в этот ящик; не разрешается отдавать вещи кому-либо в руки или оставлять на полу или на земле.

**1.7.5** После бега спортсмены прыгают в воду и плывут вольным стилем (в любой удобной манере) необходимое расстояние, выходят из воды, надевают свою обувь и бегут вторую часть маршрута к финишному этапу. Атлеты должны быть в обуви во время бегового этапа соревнования. В Двоеборье спортсмен, первым пересекший финишную линию, считается победителем. В командных соревнованиях побеждает команда, показавшая наилучшее время.

**1.7.6** Любой предмет (например, очки для плавания, шапочка, бутылка воды и др.) должен быть при себе, если спортсмен оставляет или передает какой-либо из предметов, то в таком случае наказывается 10 секундами штрафа на финишной линии.

## **1.8 Официальные лица соревнования**

**1.8.1 Судейская коллегия** состоит из: Главного судьи соревнований, заместителя главного судьи по бегу, заместителя главного судьи по плаванию, секретаря.

**1.8.2** Организаторы должны назначить Главного судью, заместителя **главного судьи по бегу, который:**

- 1) должен назначить двух заместителей главного судьи соревнований, одного – ответственного за состязания по бегу, второго – за сектор стрельбы;
- 2) является членом главной судейской коллегии соревнований;
- 3) отвечает за правильную организацию проведения бега со стрельбой;
- 4) разрешает спортсменам начать разминку.

**1.8.3 Заместитель главного судьи соревнований в секторе стрельбы** отвечает за:

- 1) назначение и контроль работы судей сектора стрельбы, судей, следящих за мишенями; судей по стрельбе; зоны контроля оборудования и одежды спортсменов;
- 2) правильное проведение состязаний по стрельбе;
- 3) быстрое исправление вместе с судьями, следящими за огневом рубежом, всех неполадок с оборудованием и гарантирование наличия всего оборудования и запасных частей для осуществления такого ремонта;
- 4) информирование атлетов и тренеров за 1 минуту и за 30 секунд об окончании разминки; которая заканчивается за 3 минуты до старта соревнований;
- 5) сообщение обо всех нарушениях и штрафах главному судье и жюри соревнований.

**1.8.4** Главный судья по стрельбе должен назначить по одному **судье по стрельбе** на каждое место огневого рубежа на соревнованиях первой категории, и одного судью по стрельбе на каждые два места огневого рубежа на всех остальных соревнованиях, которые отвечают за:

- 7) проверку того, что каждый атлет использовал свой огневой рубеж;
- 8) проверку имен и стартовых номеров атлетов, чтобы они соответствовали графику проведения забегов, стартовому списку, карточкам участников и расстановке на огневом рубеже;
- 9) контроль экипировки атлетов (майка с именем, номера, повязка на руку, наушник и т.д.);
- 10) проверку того, чтобы атлет занимал правильную позицию во время стрельбы;
- 11) то, чтобы атлет не мешал другим участникам;
- 12) применение и проверку исполнения атлетом наложенных штрафов в 10 секунд у своего огневого рубежа;
- 13) то, чтобы во время разминки Спортсмены не изменяли вес спускового крючка;
- 14) наблюдение за корректной работой мишеней;
- 15) поддержку порядка на огневом рубеже, обращая особое внимание на безопасность;
- 16) запись всех несоответствий, поломок и штрафов;
- 17) сообщения обо всех несоответствиях и штрафах заместителю главного судье по стрельбе.
- 18) наблюдение за всеми выстрелами;
- 19) контролировать что участники использующие пистолеты с пулькой, завершают последовательность заряжания (полностью закрывают затвор) в контакте пистолета и стрелкового стола; с лазерным пистолетом – контролируют, чтобы атлет касался стола между выстрелами;
- 20) после каждой стрелковой серии проверяет, находится ли пистолет в безопасном положении (для пистолета с пулькой – когда он разряженный (нет пульки в стволе и он открыт) лежит на стрелковом столе и направлен к огневому рубежу; лазерный пистолет считается в безопасном положении, когда он лежит на стрелковом столе и направлен к огневому рубежу)

- 21) контроль, чтобы атлет обновлял мишени перед каждой серией стрельбы (в случае механических мишеней);
- 22) немедленное информирование главного судьи тира о попытках нарушения правил;
- 23) назначение и исполнение вместе с судьей сектора стрельбы штрафов в 10 секунд у огневого рубежа атлета;
- 24) При любой модели пистолета, старт секундомеру дается по первому выстрелу. В случае сбоя автоматизированной системы, следует информировать атлета за 5 сек об окончании лимита времени в 50 секунд говоря: “Номер XX осталось 5 секунд” и давая команду “Номер XX СТАРТ”, когда лимит времени на стрельбу истёк и атлет не закрыл все мишени.

### **1.8.5 Заместитель главного судьи соревнований по бегу:**

- 1) назначает и координирует работу всех судей беговой зоны: судей на трассе стартера, стартера, заместителей стартера, помощников стартера, судей на финише, секундометристов, объявляющих и регистрирующих судей, судей последней штрафной зоны;
- 2) следит за построением трассы и управлением соревнованиями;
- 3) гарантирует, что трасса и все оборудование, включая рекламные баннеры, соответствует Правилам;
- 4) следит за исполнением штрафов нарушившими правила атлетами в соответствии с Правилами;
- 5) назначает специальных судей для координации атлетов в стартовой зоне, в огневой зоне и в последней штрафной зоне.

**1.8.6 Судьи на трассе** помогают главному судье по бегу без права принимать окончательные решения. Они располагаются в местах, где могут наблюдать бег спортсменов на случай нарушений, отклонений от маршрута, несанкционированного доступа в сектор бега или нарушений данных правил другими людьми. В случае нарушения Правил они должны немедленно сообщить заместителю главного судьи по бегу.

**1.8.7 Судья - Стартер** держит полный контроль над атлетами на старте и является ответственным по всем фактам, возникшим на старте. Он отвечает за синхронизацию своего времени с секундометристом и помощником стартера, за дачу стартового сигнала первому атлету и информирование остальных о времени, оставшемся до старта. Информирование о фальстартах заместителя главного судьи по бегу, который в свою очередь сообщает это диктору.

**1.8.8 Заместители судьи на старте** - по одному на каждую стартовую линию, подчиняются стартеру и отвечают за старт каждого

спортсмена в соответствии с их стартовым временем. Помощникам стартера нельзя иметь физический контакт со спортсменами.

**1.8.9** **Ассистенты судьи на старте**, по одному на каждую стартовую линию, отвечают за правильный порядок спортсменов на старте и правильное время старта, правильную одежду спортсмена с именем и кодом страны, номером, прочно и четко прикрепленным к груди и спине. Любые нарушения этих правил должны немедленно сообщаться заместителю главного судьи по бегу.

**1.8.10** **Судьи на приходе** должны регистрировать прибегающих спортсменов. Две группы по двое судей должны работать независимо.

**1.8.11** **Хронометристы** должны использовать хронометры, или электронные секундомеры. В данных правилах для обозначения подобных технических приспособлений используется слово “часы”. Всегда присутствуют 3 секундометриста независимо от того, используются автоматические секундомеры или нет. Один из них является **главным секундометристом** и отвечает за запись времени атлетов.

**1.8.12** **Диктор** отвечает за представление публике спортсменов и их номеров, принимающих участие в комбайне, и другую подходящую информацию во временных промежутках. Диктор сообщает об оставшемся времени до старта в обратном порядке до 1 минуты, потом отсчет ведет уже стартер. Результаты соревнования (место, время и очки) должны быть озвучены при первой возможности после получения информации.

## **2. Награждение**

Золотые, серебряные и бронзовые медали вручаются в личных, а также в командных соревнованиях. Команды формируются включением в состав 4 спортсменов (в зачет идут три лучших результата).

# **Правила соревнований по триатлу**

## **1 Основные положения**

### **1.1 Определение**

Триатл – это вид спорта включающий такие дисциплины как стрельба, плавание и бег. Соревнования по триатлу проводятся на уровне страны или на международном уровне.

## **1.2 Категории соревнований**

### **1.3.1** Триатл проводится в двух категориях:

Категория А: Первенство России

Категория В: Всероссийские и региональные соревнования.

### **1.3.2** Последовательность проведения видов для индивидуальных соревнований и эстафеты:

- общий старт – до 25 м от огневого рубежа
- стрельба- 5 попаданий лазером
- плавание (транзитную зону с пронумерованными ящиками нужно подготовить до бегового этапа)
- бег
- передача эстафеты происходит после второго бегового этапа в транзитной зоне
- финишная линия (транзитная зона в эстафете)

Возрастная категория	Возраст	Стрельба	Плавание	Бег	Плавание	Бег	Всего выстрелов									
дети до 11 лет	10	5	25	200	5	25	200	**	**	**	**	**	**	50	400	10
юноши девушки до 13 лет	11-13	5	50	400	5	50	400	**	**	**	**	**	**	100	800	10
юноши девушки до 15 лет	13-14	5	25	400	5	25	400	5	25	400	5	25	400	100	1600	20
юноши девушки до 17 лет	15-16	5	50	600	5	50	600	5	50	600	5	50	600	200	2400	20
юноши девушки до 19 лет	17-18	5	50	800	5	50	800	5	50	800	5	50	800	200	3200	20
юниоры, юниорки	19-21	5	50	800	5	50	800	5	50	800	5	50	800	200	3200	20
мужчины, женщины	22-40	5	50	800	5	50	800	5	50	800	5	50	800	200	3200	20
ветераны	40-49	5	50	600	5	50	600	5	50	600	5	50	600	200	2400	20
ветераны	50-59	5	50	600	5	50	600	5	50	600	5	50	600	200	2400	20
ветераны	60+	5	25	400	5	25	400	5	25	400	5	25	400	100	1600	20

### **1.3 Организация видов**

**1.3.1** Все виды соревнования организованы в соответствии с действующими правилами по Двоеборью

**1.3.2** В дополнение к любым другим правилам по Двоеборью, применимым и к триатлу, особым случаем является проведение триатла на песке (пляжный триатл). Маршрут бега должен быть хорошо спроектирован и тщательно очищен, чтоб не нанести вред здоровью спортсмена (от камней и т.д.). В конце каждого третьего соревнования песочную поверхность надо выравнивать специальным оборудованием.

**1.3.3** Если беговая трасса проходит по мягкому песку, то в этом случае дистанция может быть сокращена на 20%.

### **1.4 Одежда**

Правила относительно одежды по Двоеборью применимы и к триатлу. В беге спортсмен обязан быть в обуви. В приглашениях организаторы должны информировать, какой тип поверхности.

### **1.5 Расписание видов**

**1.5.1** Разминка, проводится за 15 минут до старта соревнований.

**1.5.2** Соревнования начинаются общим стартом, при котором все соревнующиеся выстраиваются на стартовой линии. В случае фальстарта дается второй старт. В случае повторного фальстарта объявляется стартовый номер спортсмена, сделавший его, и соответственно наказывается 10 секундами штрафа на стартовой линии.

**1.5.3** Спортсмены не должны покидать соревновательную зону во время прохождения дистанции. Спортсмены, вышедшие за отведенную зону, дисквалифицируются.

**1.5.4** Спортсмены стартуют от линии, расположенной на расстоянии 25 м от огневого рубежа. Транзитная зона должна находиться перед зоной для плавания.

**1.5.5** Снова переходя к этапу бега, спортсмены не должны оставлять какие-либо личные вещи (например, очки для плавания, шапочка, бутылка воды) или передавать их кому-либо, иначе любое нарушение наказывается 10 секундами штрафа.

**1.5.6** До того, как спортсмены перейдут к следующему этапу (плавание), они должны успешно закончить стрельбу. Если по истечении 50 секунд спортсмен не завершил стрельбу, тогда он в любом случае должен переходить к плаванию.

**1.5.7** Спортсменам нельзя заканчивать стрельбу, пока не истечет время (50 сек), или до тех пор, пока не загорятся 5 зеленых индикаторов: иначе в зоне для стрельбы они будут наказаны 10 секундами штрафа перед тем, как перейдут к следующему этапу.

**1.5.8** После бега спортсмены прыгают в воду и плывут вольным стилем (в любой удобной манере) необходимое расстояние, выходят из воды, надевают свою обувь (если это необходимо) и бегут вторую часть маршрута.

**1.5.9** Закончив этап бега, спортсмены возвращаются на свою стрелковую позицию для производства следующей серии выстрелов. После последнего круга(этапа) в личном первенстве спортсмены финишируют, а в эстафете-попадают в зону для передачи эстафеты.

## **1.6 Участие**

Действующие правила по Двоеборью применимы и к триатлу.

## **1.7 Официальные лица соревнований**

1.7.1 Организаторы должны назначить заместителя **главного судьи** по комбинированному виду, который:

- 1) должен назначить двух заместителей главного судьи соревнований, одного – ответственного за состязания по бегу, второго – за сектор стрельбы;
- 2) является членом главной судейской коллегии соревнований;
- 3) отвечает за правильную организацию проведения бега со стрельбой;
- 4) разрешает спортсменам начать разминку.

### **1.7.1 Заместитель главного судьи соревнований в секторе стрельбы** отвечает за:

- 1) назначение и контроль работы судей сектора стрельбы, судей, следящих за мишенями; судей по стрельбе; зоны контроля оборудования и одежды спортсменов;
- 2) правильное проведение состязаний по стрельбе;
- 3) быстрое исправление вместе с судьями, следящими за огневым рубежом, всех неполадок с оборудованием и гарантирование наличия всего оборудования и запасных частей для осуществления такого ремонта;
- 4) информирование атлетов и тренеров за 1 минуту и за 30 секунд об окончании разминки; которая заканчивается за 3 минуты до старта соревнований;
- 5) сообщение обо всех нарушениях и штрафах главному судье и жюри соревнований.

### 1.7.2 Главный судья по стрельбе должен назначить по одному **судье по стрельбе** на каждое место огневого рубежа на соревнованиях первой категории, и одного судью по стрельбе на каждые два места огневого рубежа на всех остальных соревнованиях, которые отвечают за:

- 1) проверку того, что каждый атлет использовал свой огневой рубеж;
- 2) проверку имен и стартовых номеров атлетов, чтобы они соответствовали графику проведения забегов, стартовому списку, карточкам участников и расстановке на огневом рубеже;

- 3) Контроль экипировки атлетов (майка с именем, номера, повязка на руку, наушник и т.д.);
- 4) проверку того, чтобы атлет занимал правильную позицию во время стрельбы;
- 5) то, чтобы атлет не мешал другим участникам;
- 6) применение и проверку исполнения атлетом наложенных штрафов в 10 секунд у своего огневого рубежа;
- 7) то, чтобы во время разминки Спортсмены не изменяли вес спускового крючка;
- 8) наблюдение за корректной работой мишеней;
- 9) поддержку порядка на огневом рубеже, обращая особое внимание на безопасность;
- 10) запись всех несоответствий, поломок и штрафов;
- 11) сообщения обо всех несоответствиях и штрафах заместителю главного судьи по стрельбе.
- 12) наблюдение за всеми выстрелами;
- 13) контролировать что участники использующие пистолеты с пулькой, завершают последовательность заряжания (полностью закрывают затвор) в контакте пистолета и стрелкового стола; с лазерным пистолетом – контролируют, чтобы атлет касался стола между выстрелами;
- 14) после каждой стрелковой серии проверяет, находится ли пистолет в безопасном положении (для пистолета с пулькой – когда он разряженный (нет пульки в стволе и он открыт) лежит на стрелковом столе и направлен к огневому рубежу; лазерный пистолет считается в безопасном положении, когда он лежит на стрелковом столе и направлен к огневому рубежу)
- 15) контроль, чтобы атлет обновлял мишени перед каждой серией стрельбы (в случае механических мишеней);
- 16) немедленное информирование главного судьи тира о попытках нарушения правил;
- 17) назначение и исполнение вместе с судьей сектора стрельбы штрафов в 10 секунд у огневого рубежа атлета;
- 18) При любой модели пистолета, старт секундомеру дается по первому выстрелу. В случае сбоя автоматизированной системы, следует информировать атлета за 5 сек об окончании лимита времени в 50 секунд говоря: “Номер XX осталось 5 секунд” и давая команду “Номер XX СТАРТ”, когда лимит времени на стрельбу истёк и атлет не закрыл все мишени.

### **1.7.3 Заместитель главного судьи соревнований по бегу:**

- 1) назначает и координирует работу всех судей беговой зоны: судей на трассе стартера, стартера, заместителей стартера, помощников стартера, судей на финише, секундометристов, объявляющих и регистрирующих судей, судей последней штрафной зоны;
- 2) следит за построением трассы и управлением соревнованиями;

- 3) гарантирует, что трасса и все оборудование, включая рекламные баннеры, соответствует Правилам;
- 4) следит за исполнением штрафов нарушившими правила атлетами в соответствии с Правилами;
- 5) назначает специальных судей для координации атлетов в стартовой зоне, в огневой зоне и в последней штрафной зоне.

1.7.4 **Судьи на трассе** помогают главному судье по бегу без права принимать окончательные решения. Они располагаются в местах, где могут наблюдать бег спортсменов на случай нарушений, отклонений от маршрута, несанкционированного доступа в сектор бега или нарушений данных правил другими людьми. В случае нарушения Правил они должны немедленно сообщить заместителю главного судьи по бегу.

1.7.5 **Судья - Стартер** держит полный контроль над атлетами на старте и является ответственным по всем фактам, возникшим на старте. Он отвечает за синхронизацию своего времени с секундометристом и помощником стартера, за дачу стартового сигнала первому атлету и информирование остальных о времени, оставшемся до старта. Информирование о фальстартах заместителя главного судьи по бегу, который в свою очередь сообщает это диктору.

1.7.6 **Заместители судьи на старте** - по одному на каждую стартовую линию, подчиняются стартеру и отвечают за старт каждого спортсмена в соответствии с их стартовым временем. Помощникам стартера нельзя иметь физический контакт со спортсменами.

1.7.7 **Ассистенты судьи на старте**, по одному на каждую стартовую линию, отвечают за правильный порядок спортсменов на старте и правильное время старта, правильную одежду спортсмена с именем и кодом страны, номером, прочно и четко прикрепленным к груди и спине. Любые нарушения этих правил должны немедленно сообщаться заместителю главного судьи по бегу.

1.7.8 **Судьи на приходе** должны регистрировать прибегающих спортсменов. Две группы по двое судей должны работать независимо.

- 1.7.9 **Хронометристы** должны использовать хронометры, или электронные секундомеры. В данных правилах для обозначения подобных технических приспособлений используется слово «часы». Всегда присутствуют 3 секундометриста независимо от того, используются автоматические секундомеры или нет. Один из них является **главным секундометристом** и отвечает за запись времени атлетов.
- 1.7.10 **Диктор** отвечает за представление публике спортсменов и их номеров, принимающих участие в комбайне, и другую подходящую информацию во временных промежутках. Диктор сообщает об оставшемся времени до старта в обратном порядке до 1 минуты, потом отсчет ведет уже стартер. Результаты соревнования (место, время и очки) должны быть озвучены при первой возможности после получения информации.